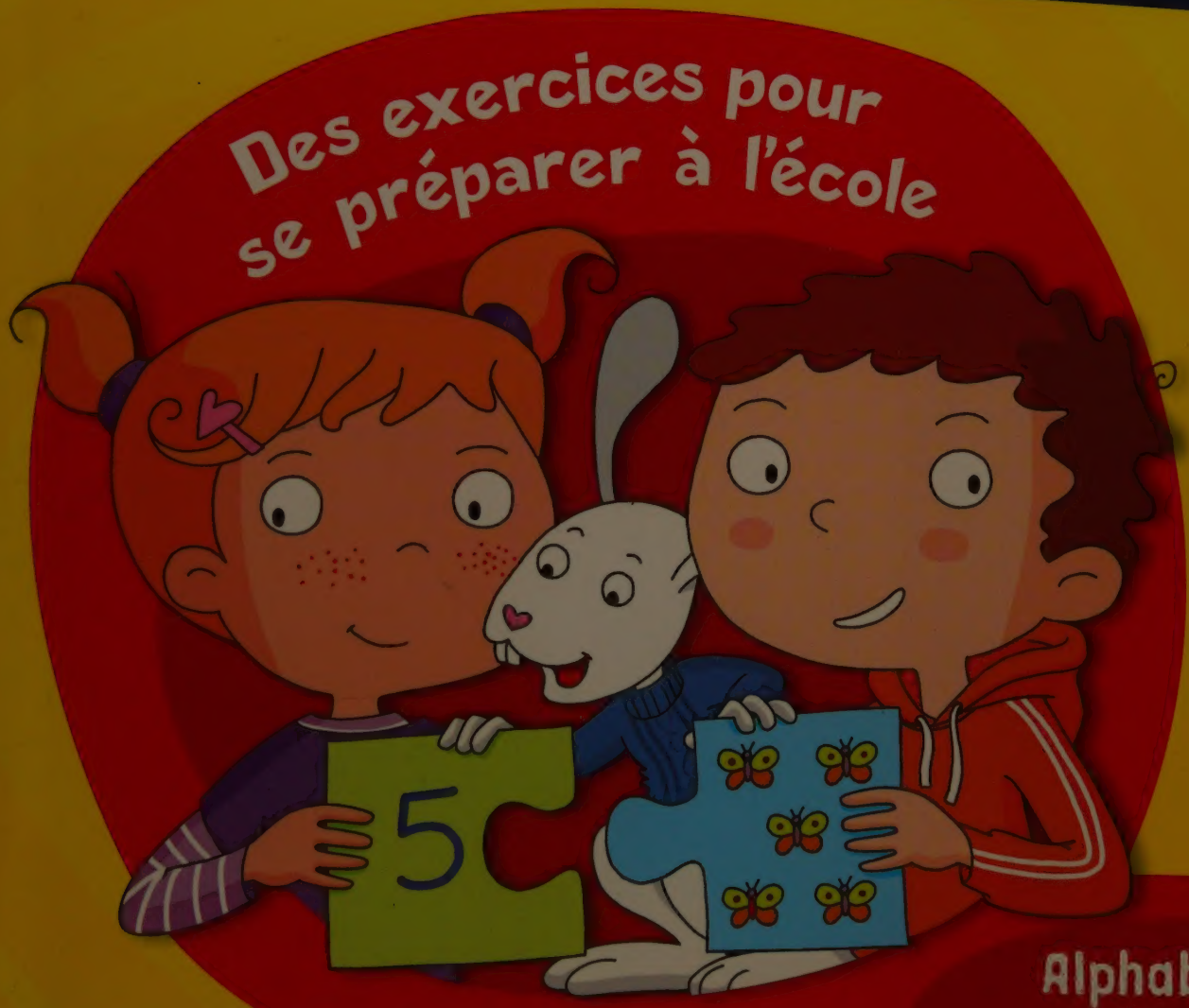
Les Futés

Conforme au Programme du ministère de l'Éducation

Tout en couleurs !

Maternelle

Des exercices pour se préparer à l'école



Alphabet
Nombres
Jeux

Sofie Lachapelle
Chantal Silveri

CARACTÈRE

Trouver l'outil approprié pour aider votre enfant efficacement

Toute mon année

Cette collection présente des cahiers d'exercices basés sur le Programme du ministère de l'Éducation, du Loisir et du Sport du Québec qui ont pour but d'aider votre enfant à se préparer pour son entrée à l'école ou encore, à réviser les notions apprises durant l'année scolaire.

384 pages
Préscolaire à 6e année



Les incollables

Avec la collection ***Les incollables***, les enfants s'amuseront tout en révisant les différentes notions apprises à l'école. Chaque boîtier contient deux éventails de questions/réponses de 144 cartes. Sur chaque carte, on retrouve des questions de mathématique, de français, de géographie, d'histoire, de sciences et de culture générale, spécifiquement adaptées pour le Québec.

2 éventails de 72 cartes
Préscolaire à 6e année







Les incollables – Spécial vacances

Avec la collection ***Les incollables – Spécial vacances***, les enfants s'amuseront follement tout en révisant les différentes notions qu'ils apprennent à l'école et en se préparant à la prochaine année. Chaque éventail contient 62 cartes de questions/réponses. Sur chaque page, on retrouve des questions de mathématique, de français, de géographie, d'histoire, de sciences et de culture générale, spécifiquement adaptées au Québéc. Tout cela dans un éventail en forme de sandale!

62 cartes
Préscolaire à 6e année



Tous les détails sont disponibles sur notre site web.
editionscaractere.com

Les Futés

Sofie Lachapelle et Chantal Silveri,
enseignantes et orthopédagogues

Maternelle

Des exercices pour se préparer à l'école



Alphabet
Nombres
Jeux

CARACTÈRE

Les Futés
Maternelle

Sofie Lachapelle et Chantal Silveri

© 2013 Les Éditions Caractère inc.

Édition : Claire Chabot
Coordination : Laurène Phélip
Révision : Suzanne Delisle
Correction : Danielle Maire
Illustrations : Marie-Hélène Tran-Duc
Conception graphique : Pige Communication
Conception de la couverture : Ose Design et Josée Brunelle
Infographie : Pige Communication
Impression : TC Imprimeries Transcontinental

Autres sources iconographiques

Shutterstock : p. 14, 17, 20, 27, 51, 57, 59, 60, 62, 63, 64, 65, 68, 69, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 84, 93, 96, 100, 100, 133, 139, 140, 145, 146, 148, 156, 165, 170, 179, 185, 188, 192.

CARACTÈRE

5800, rue Saint-Denis, bureau 900
Montréal (Québec) H2S 3L5 Canada
Téléphone : 514 273-1066
Télécopieur : 514 276-0324 ou 1 800 814-0324
caractere@tc.tc

TOUS DROITS RÉSERVÉS.
Toute reproduction du présent ouvrage, en totalité ou en partie, par tous les moyens présentement connus ou à être découverts, est interdite sans l'autorisation préalable des Éditions Caractère inc.
Toute utilisation non expressément autorisée constitue une contrefaçon pouvant donner lieu à une poursuite en justice contre l'individu ou l'établissement qui effectue la reproduction non autorisée.

ISBN 978-2-89642-766-6

Dépôt légal : 2e trimestre 2013
Bibliothèque et Archives nationales du Québec
Bibliothèque et Archives Canada

Imprimé au Canada

1 2 3 4 5 ITIB 17 16 15 14 13

Les Éditions Caractère inc. reconnaissent l'aide financière du gouvernement du Canada par l'entremise du Fonds du livre du Canada (FLC) pour leurs activités d'édition.

Mot aux parents

Le cahier Maternelle ***Les Futés*** permettra à votre enfant de se préparer à l'école. À travers les exercices et les jeux, il apprendra l'alphabet, la calligraphie et les nombres, à faire des additions, des soustractions, des jeux de logique, à développer son vocabulaire et sa compréhension des concepts de temps et d'espace. En tout, une vingtaine d'objectifs pédagogiques ont été ciblés par les auteures, deux enseignantes et orthopédagogues dynamiques et qualifiées.

Originaux et amusants, les exercices sont regroupés autour de 8 thèmes variés et bien illustrés : **Autour de moi**, **Les aliments**, **Les transports**, **La jungle**, **Les chevaliers et les princesses**, **Les métiers**, **Le corps humain et les sports** et **Autour du monde**. La dernière section, **Calligraphie**, est consacrée à l'écriture des lettres et des nombres.

Avec sa présentation colorée et attrayante, le cahier d'apprentissage ***Les Futés*** guidera votre enfant dans sa réussite scolaire.

La collection ***Les Futés*** suit le programme du ministère de l'Éducation et est conforme aux objectifs de la progression des apprentissages.

Ce cahier appartient à : _____

Voici les personnages de ton cahier de maternelle :

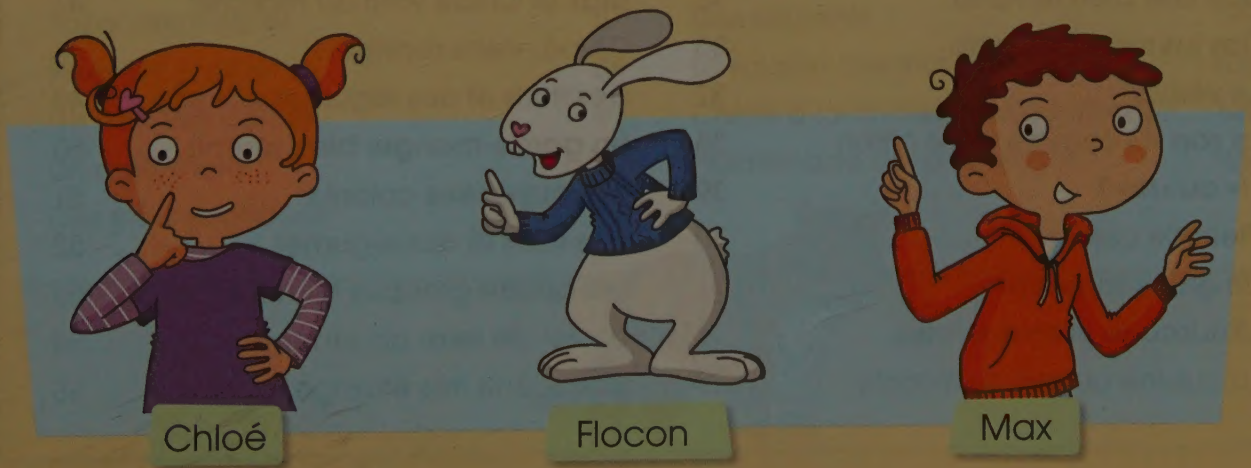


Table des matières

Autour de moi

Mon imagier 10
Mon école maternelle 11
J'aime mon école 12
Bon anniversaire, Flocon! 13
Dans ton sac d'école 14
L'heure de la collation 15
Le son «on» comme dans bonbon ... 16
Tape des mains! 17
Plein de triangles 18
Flocon s'amuse 19
La récréation 20
Des mots qui se ressemblent 21
Joue au facteur 22
Petite, moyenne ou grosse blessure? 23
Sur le chemin de l'école 24
Que fais-tu, Flocon? 25
C'est le but! 26
Des lettres et des crayons 27
Flocon est malade 28
À la bibliothèque 29
Un robot fait de matières recyclées 30
En toute sécurité! 31



Les aliments

Mon imagier 32
Goûte à ci, goûte à ça 33
Amuse-toi à dessiner 34
Une liste bien remplie 35
Des jus rafraîchissants 36
Le verger 37
Le son «i» comme dans citron 38
«l» ou «m»? 39
Plein de cercles 40
Un gros sandwich! 41
Minuscules et majuscules 42
La cuisine autour du monde 43
Au restaurant 44
Dans le panier, il y a 45
Une table bien mise 46
Max et Chloé vont au marché 47
Chloé, viens manger! 48
Des fruits et des légumes colorés ... 49
Un garde-manger bien rempli 50
Des cupcakes colorés 51
Des fruits et des légumes 52
Les quatre groupes alimentaires 53
Un ver de terre gourmand 54
Une scène très étrange! 55



Les transports

Mon imagier 56
Comment y aller? 57
En ballon! 58
À chacun son véhicule 59
Urgence! 60
Coccinelles fleuries 61
Le son «o» comme dans vélo 62
Tape des mains! 63
Plein de rectangles 64
Un avion haut en couleur 65
Véhicule mystère 66
Dans le ciel 67
Ça roule! 68
Des grues différentes 69
Une promenade en vélo 70
Plus tard, j'aimerais... 71
Le bel hélicoptère 72
Sur l'eau 73
Des véhicules identiques 74
Au chantier de construction 75
Air – terre – mer 76
Vroum! 77
En route vers l'école 78
Sur la route de l'abécédaire 79

La jungle

Mon imagier 80
Les crocodiles 81
Des mots croisés 82
Un bouquet de fleurs 83
La chasse aux papillons 84
Le morpho bleu 85
Promenade au zoo 86
Tape des mains! 87
Plein de carrés 88
Un bec très coloré 89
Un méli-mélo 90
Des fruits exotiques 91
Observation d'oiseaux 92
De belles orchidées 93
Un singe bien malin 94
Qui se cache dans la jungle? 95
Le saut des grenouilles 96
D'une liane à l'autre 97
Un safari-photo 98
Des serpents 99
Le musée des insectes 100
Chloé à la chasse aux papillons ... 101
Promenade dans la jungle 102



Les chevaliers et les princesses



Mon imagier 104
Le bon roi Dagobert 105
Un château fort 106
Des mots à écrire 107
Vaillant chevalier 108
Les bijoux du royaume 109
Des mots qui riment 110
Tape des mains! 111
Plein de cœurs 112
Un magnifique vitrail 113
Un animal impressionnant 114
Sa Majesté 116
«b» ou «d»? 117
De nouveaux amis! 118
Le chevalier Max 120
Flocon le troubadour 121
Un peu d'ordre 122
Des couronnes identiques 123
Des épées de la bonne couleur 124
Un cheval pour Max 125
La vie au château 126
Aux portes du château 127

Les métiers

Mon imagier 128
Chacun fait son métier 129
C'est à qui? 130
Des astronautes dans l'espace 131
Un pâtissier inspiré 132
Un menuisier bien outillé 133
Le son «é» comme dans pompier 134
Tape des mains! 135
Chez le coiffeur 136
Le peintre de l'arc-en-ciel 137
Travailler à l'école 138
Pilote automobile 139
Chaque métier a ses objets 140
Compte bien! 141
Des fleurs multicolores 142
Près de chez moi, il y a... 143
Sur la piste 144
De A à Z 145
Le camion de livraison 146
Au poste de police 147
Dans l'atelier de couture 148
Les bons outils 149
Détective en herbe 150
Plus tard, je serai... 151



Le corps humain et les sports

Mon imagier 152
De la tête aux pieds 153
Que d'émotions! 154
Le visage de Max 155
Balles et ballons 156
Gauche ou droite? 157
Écoute le son 158
Tape des mains! 159
Des formes pour Flocon 160
Les anneaux olympiques 161
Journée ensoleillée 162
Des sports pour tous les goûts! 163
Trouve les intrus 164
Des pieds bien chaussés 165
C'est le but! 166
Les Olympiques des lapins 167
Des lettres sur la piste 168
1, 2, 3, partez! 169
Coup de circuit! 170
Chloé s'amuse 171
Équipement sportif 172
Dans l'ombre 173
Au gymnase 174



Autour du monde

Mon imagier 176
Le tour du monde 177
Un code secret 178
Les cinq continents 179
Masque du Tibet 180
Voyage en Chine 181
Des mots qui riment 182
Tape des mains! 183
Safari en Afrique 184
Des drapeaux identiques 185
L'art aborigène 186
Les baleines en Amérique 187
En taxi à New York 188
Olé! 189
Une vue magnifique! 190
Voyage autour du monde 191
Des photos souvenirs 192
À l'aéroport 193
Dans le désert 194
Plongée dans les Caraïbes 195
Dans ma valise 196
Le bon chemin 197
Des enfants du monde 198
Le pays de tes rêves 199

Calligraphie ..... 200 à 225

Corrigé ..... 226 à 239
Le quiz futé 240

Abécédaire

Aa 

Bb 

Cc 

Dd 

Ee 

Ff 

Gg 

Hh 

Ii 

Jj 

Kk 

Ll 

Mm 

Nn 

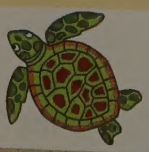
Oo 

Pp 

Qq 

Rr 

Ss 

Tt 

Uu 

Vv 

Ww 

Xx 

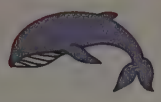
Yy 

Zz 

Les nombres

0

1



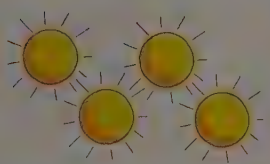
2



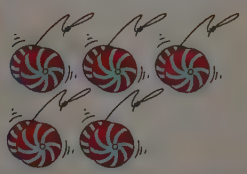
3



4



5



6



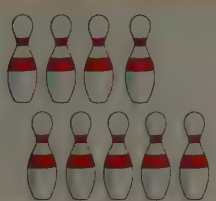
7



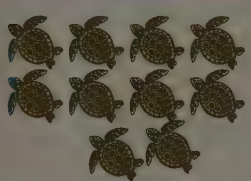
8



9



10



11



12



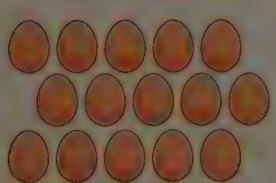
13



14



15



16



17



18



19



20

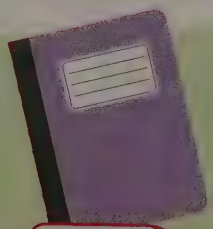


Autour de moi

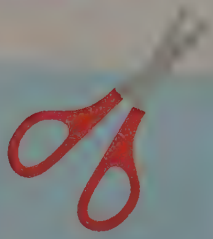
Mon imagier



crayons



cahier



ciseaux



colle



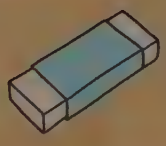
livres



tableau



enseignante



gomme à effacer



sacs d'école



règle

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Mon école maternelle

Plus de garderie

J'ai encore grandi !

Voilà qu'on m'appelle

À la maternelle !

J'ai vu heureusement

Que beaucoup d'enfants

Arrivent tout comme moi

Pour la première fois

Je vais m'habituer

Ça ne va pas tarder

L'année va filer

On va s'amuser !

Joëlle Mailhot

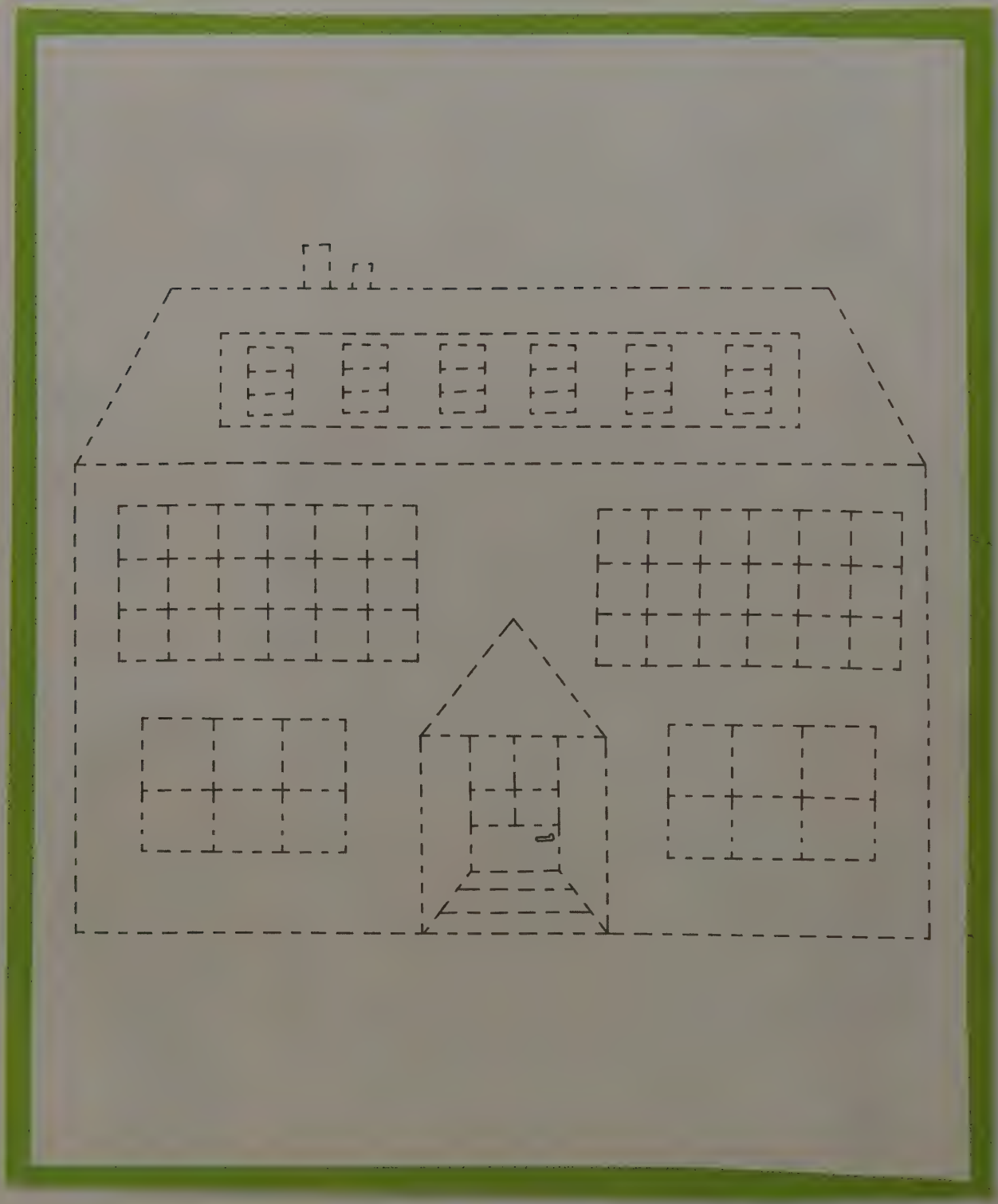




Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

J'aime mon école

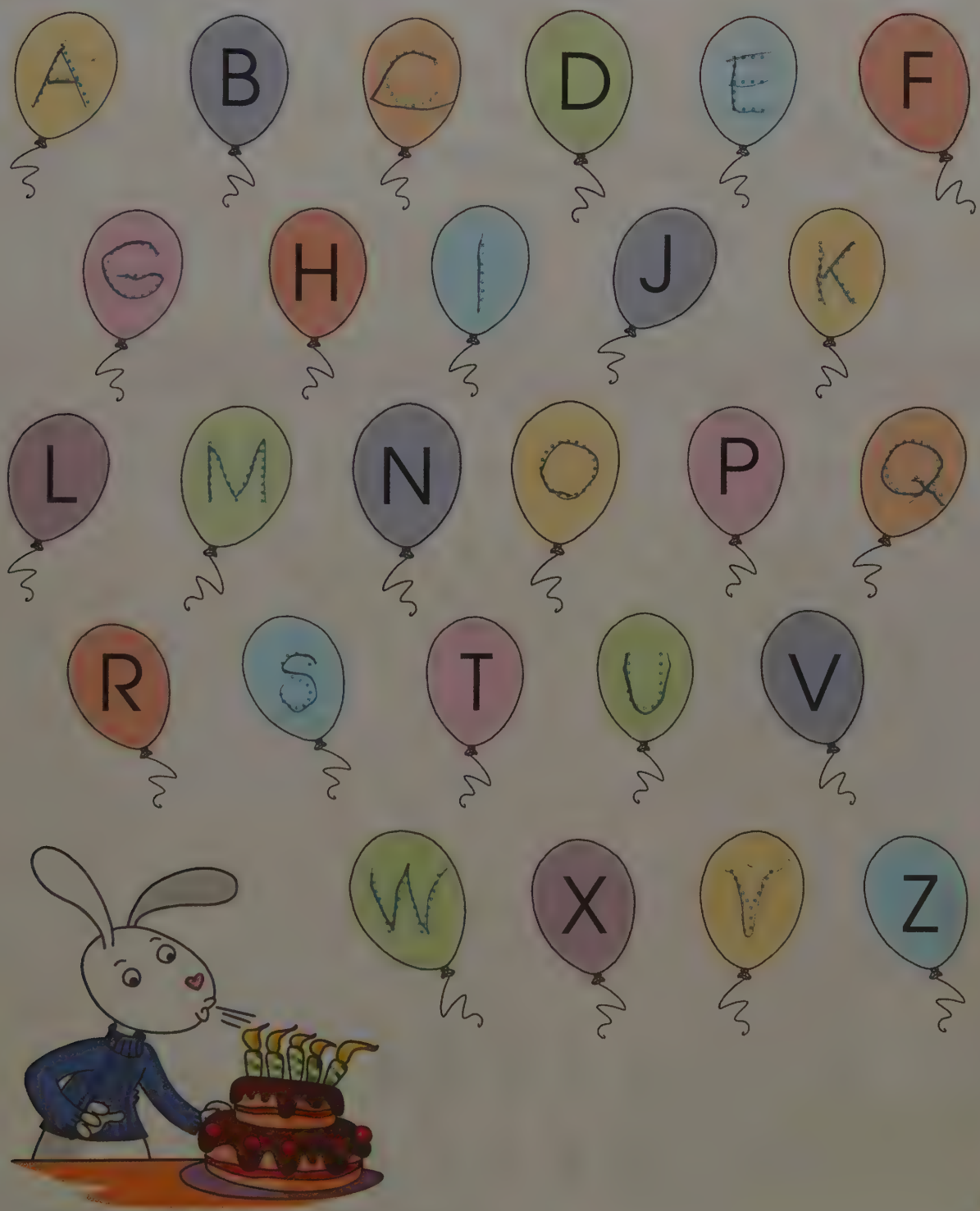
Trace les lignes pointillées de cette école.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Bon anniversaire, Flocon !

Trace les lettres en pointillés.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Dans ton sac d'école

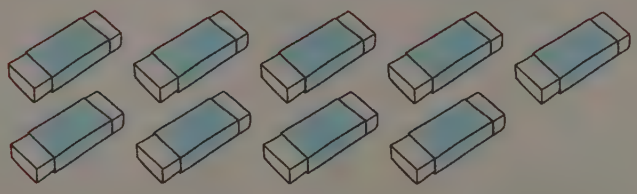
Compte les fournitures scolaires. Entoure le nombre correspondant.

a)



7 8 9

b)



8 9 10

c)



11 12 13

d)



14 15 16

e)



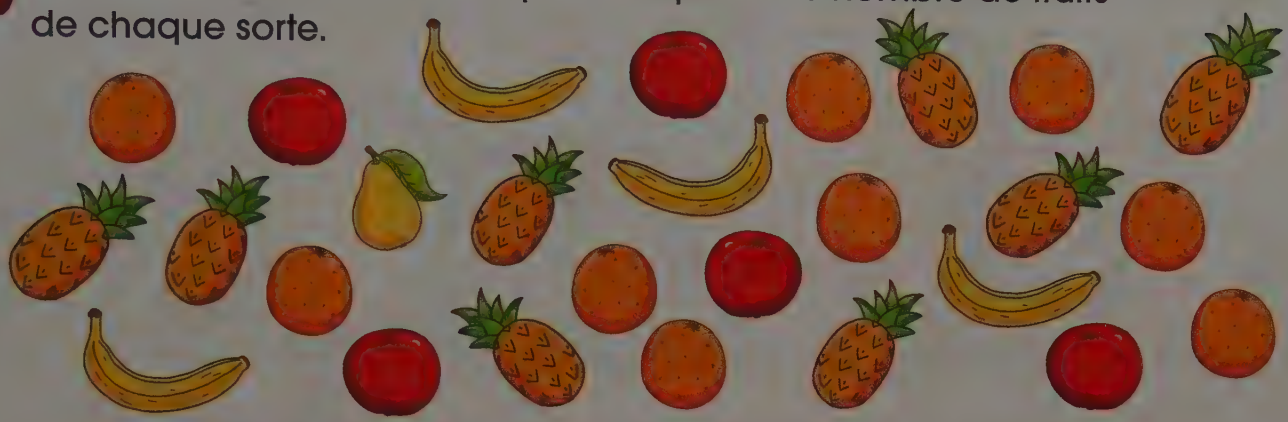
17 18 19



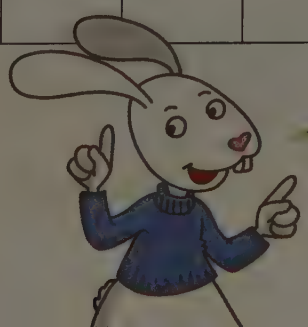
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

L'heure de la collation

Colorie la case du tableau qui correspond au nombre de fruits de chaque sorte.



	1	2	3	4	5	6	7	8	9
poire									
banane									
orange									
ananas									
pomme									



Il paraît que je suis haut comme trois pommes !

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

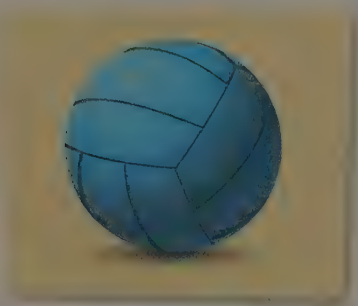
Le son « on » comme dans bonbon

Entoure les images représentant des mots dans lesquels tu entends le son « on » comme dans **bonbon** .











« on » comme dans Flocon !

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Tape des mains !

Dis le mot à voix haute et tape des mains à chaque syllabe.
Colorie le nombre de pastilles correspondant.



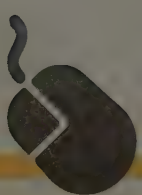
ordinateur



caméra



télévision



souris



téléphone

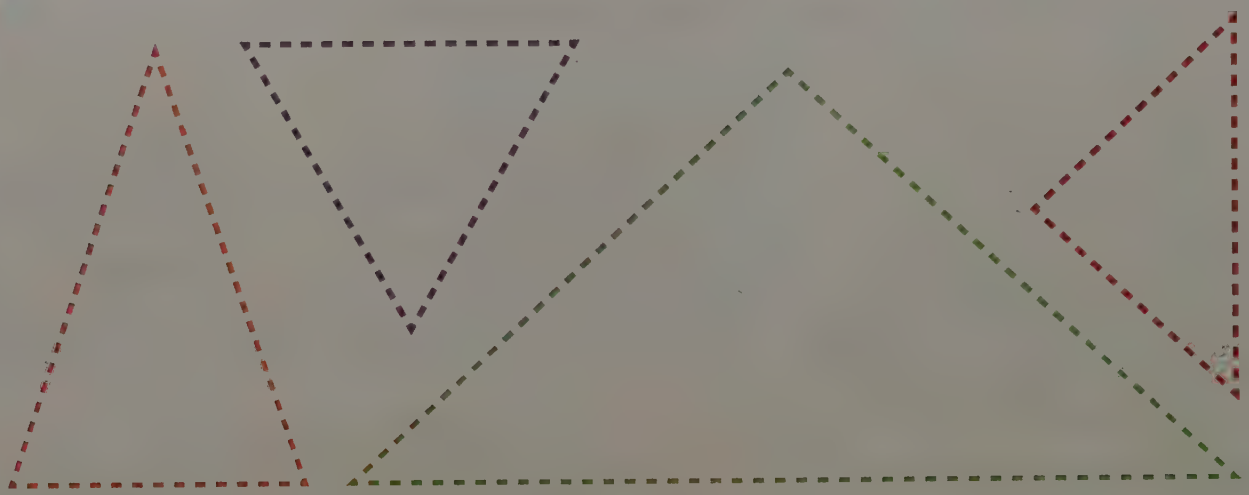


télécommande

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Plein de triangles

1 Trace le contour des triangles de la même couleur que les pointillés.



2 Colorie tous les triangles dans le dessin.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Flocon s'amuse

Colorie le dessin en respectant le code de couleurs.

a : vert	i : bleu	u : noir
e : rouge	o : orange	y : jaune



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

La récréation

Relie les mots identiques.



module de jeux



ballon



corde à sauter



billes

- corde à sauter
- billes
- module de jeux
- ballon



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des mots qui se ressemblent



Trace un X sur le mot école chaque fois que tu le reconnais.

école

école

écolier

colle

élève

école

école

colle

élève

élève

colle

écolier

école

écolier

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Joue au facteur

Relie l'enveloppe à la bonne maison.

123 rue des Futés

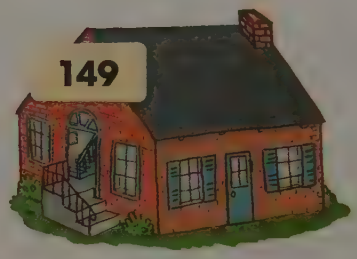
456 rue des Futés

789 rue des Futés

149 rue des Futés

888 rue des Futés











Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Petite, moyenne ou grosse blessure ?

Chloé s'est blessée. Compte les pansements.
Écris le nombre correspondant.



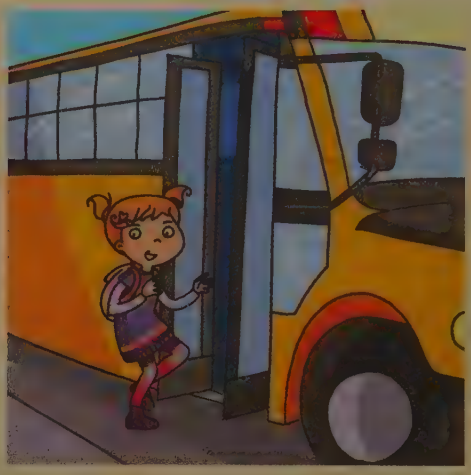
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

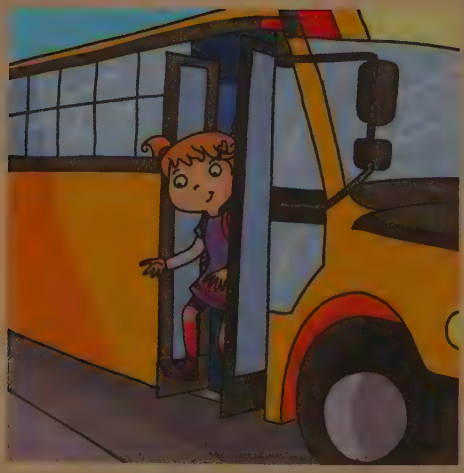
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Sur le chemin de l'école

Remets l'histoire en ordre. Numérote les cases de 1 à 4.









1 2 3 4

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Que fais-tu, Flocon ?



Je joue du **violon** pour ma tante Manon.



Je dessine des **cochons** avec des queues en tire-bouchon.



Je joue à saute-**mouton** avec mon ami Gédéon.





Je me lave les mains avec du **savon** qui sent le **bonbon**.





Je chante une **chanson** au son de l'**accordéon**.





Je fais l'**avion** avec mon **ourson** Léon.







J'imite le **lion**, le **papillon** et aussi le **poisson**.



Puis, je tourne en rond en faisant le **bouffon**.



Et toi, que fais-tu dans ta **maison** ?

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

C'est le but !

Trace les numéros des joueurs de soccer.



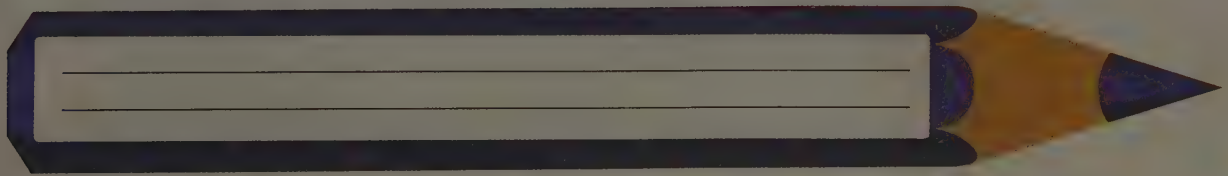
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des lettres et des crayons

1 Trace les voyelles sur les crayons.



2 Écris ton nom sur le crayon.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Flocon est malade

Trace le chemin qui mènera Chloé et Flocon chez le vétérinaire.

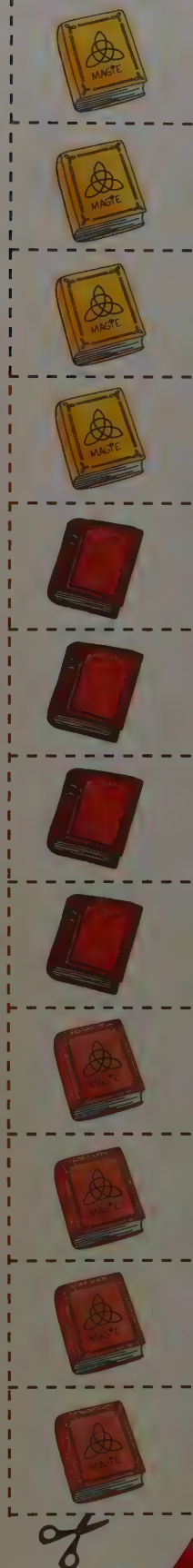


Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

À la bibliothèque

Découpe les images et colle-les dans la grille.
Attention ! Il ne peut y avoir deux images identiques sur la même ligne ou dans la même colonne.

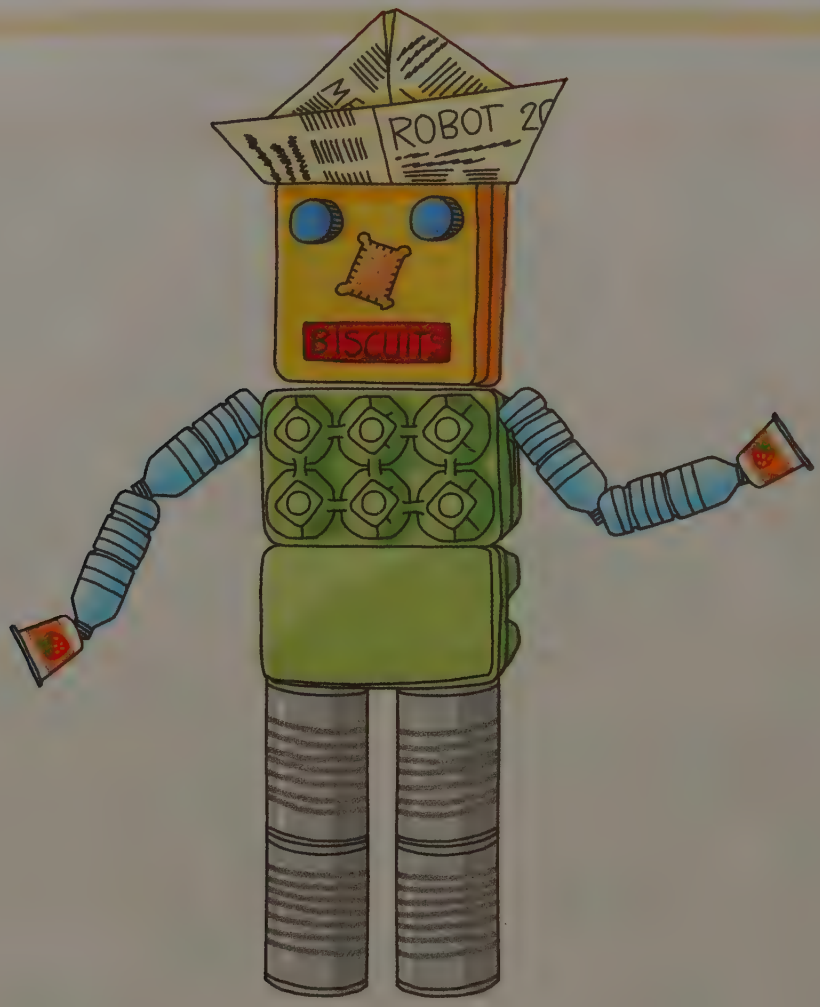




Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un robot fait de matières recyclées

Relie les objets au bon bac.

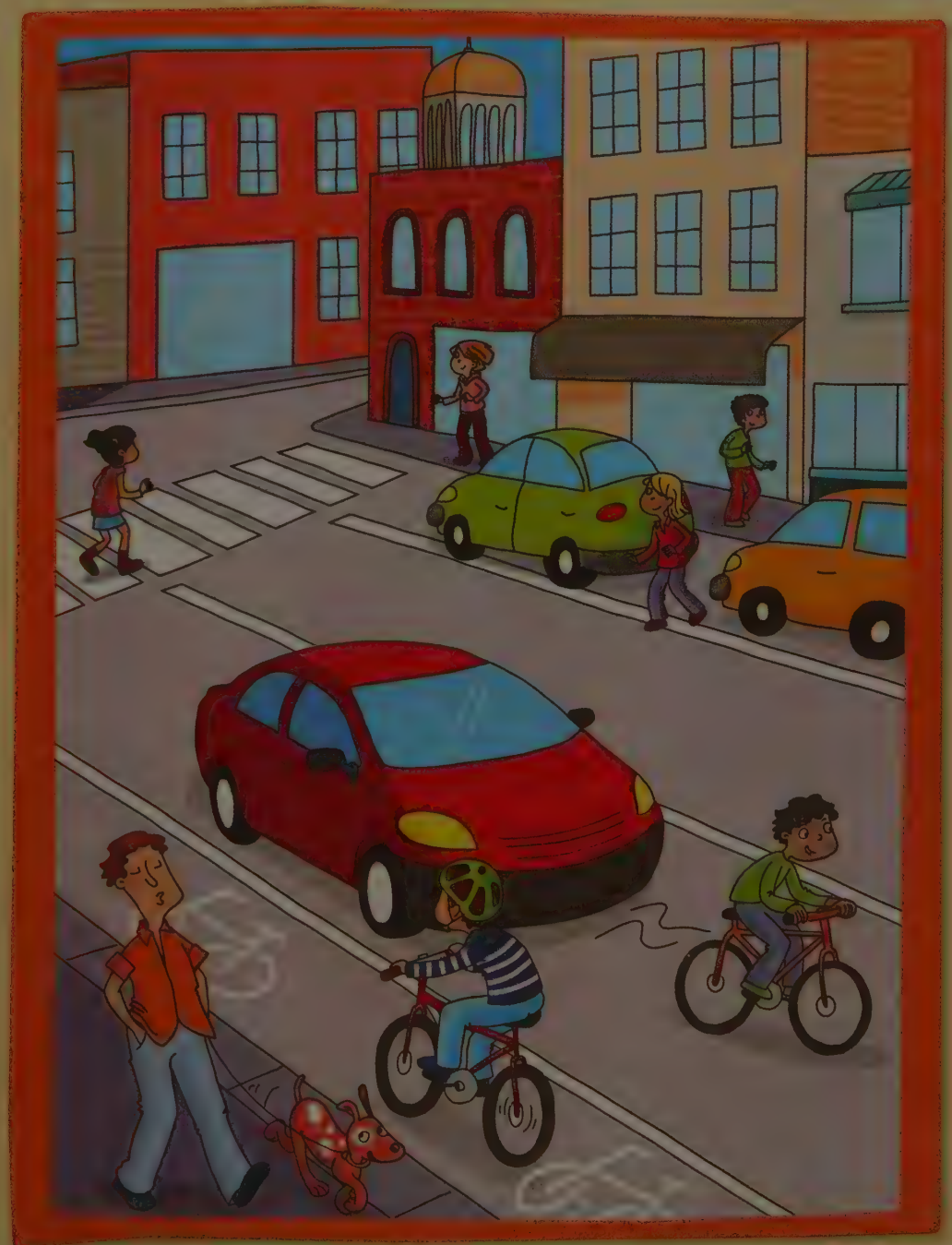




Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

En toute sécurité !

1. Entoure les personnages qui ont des comportements sécuritaires.
2. Trace un X sur ceux qui ont des comportements dangereux.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Les aliments

Mon imagier



ananas



poivron



œufs



poulet



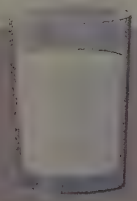
poisson



bagels



bol de céréales



verre de lait



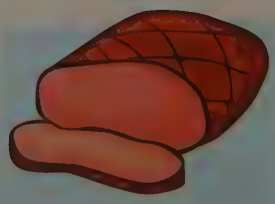
yogourt



fromage



saucisses



jambon

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Goûte à ci, goûte à ça

Une branche de fenouil

Des graines de citrouille

Une courge spaghetti

Du riz basmati

Goûte à ci, goûte à ça

Tu me diras si tu aimes ça !

Des crêpes aux asperges

Du filet de goberge

Du canard confit

Des tortellinis



Goûte à ci, goûte à ça

Si tu n'y goûtes pas

Tu ne le sauras pas !

Joëlle Mailhot

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Amuse-toi à dessiner

Reproduis chaque image.







Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Une liste bien remplie

Trace les mots de la liste d'épicerie.


orange


biscuits



lait


fromage


ananas


œufs


poulet


pain


concombre

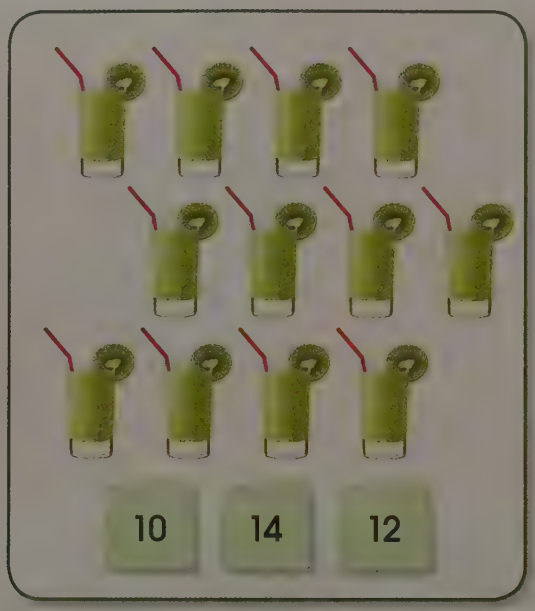

laitue

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des jus rafraîchissants

Compte les verres de jus. Entoure le nombre correspondant.

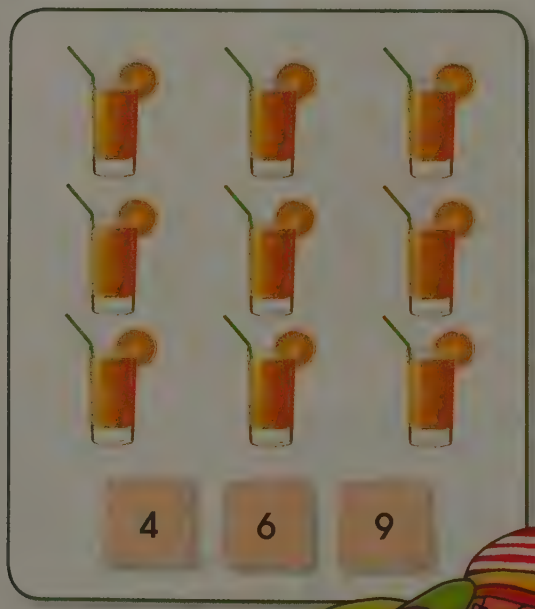
a)



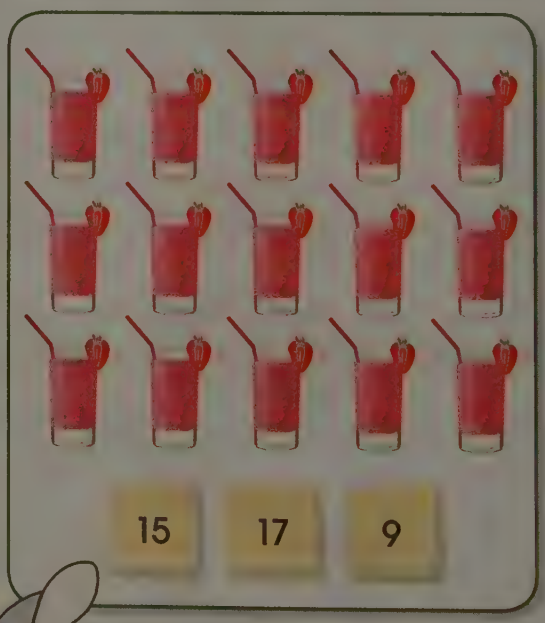
c)



b)



d)





Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le verger

Dessine le nombre de fruits indiqué dans chaque pommier.

5



8



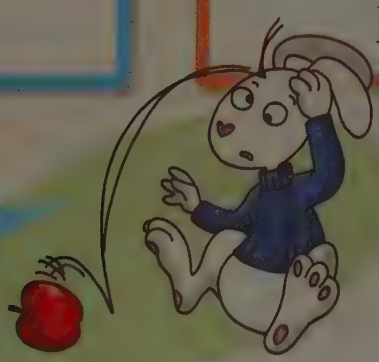
11



7



Je sens que je vais tomber dans les pommes...



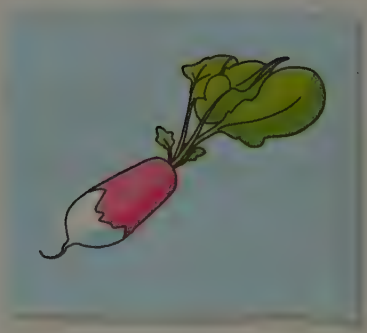
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le son « i » comme dans citron

Entoure les images représentant des mots dans lesquels tu entends le son « i » comme dans **citron** .





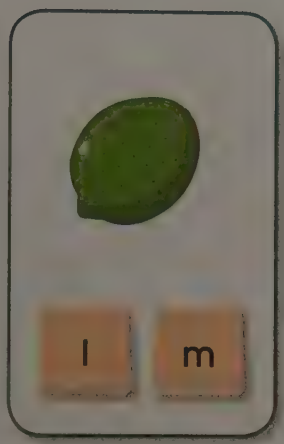


Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

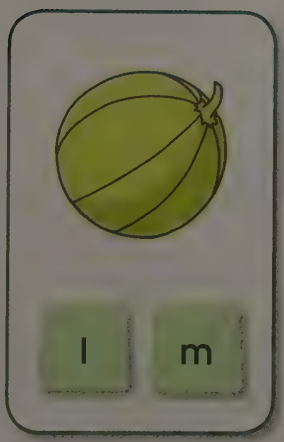
« l » ou « m » ?

Entoure la lettre que tu entends au début du mot.

















Est-ce que mon nom commence par « L » ou par « M » ?

Par quelle lettre commence ton nom ? _____ _____

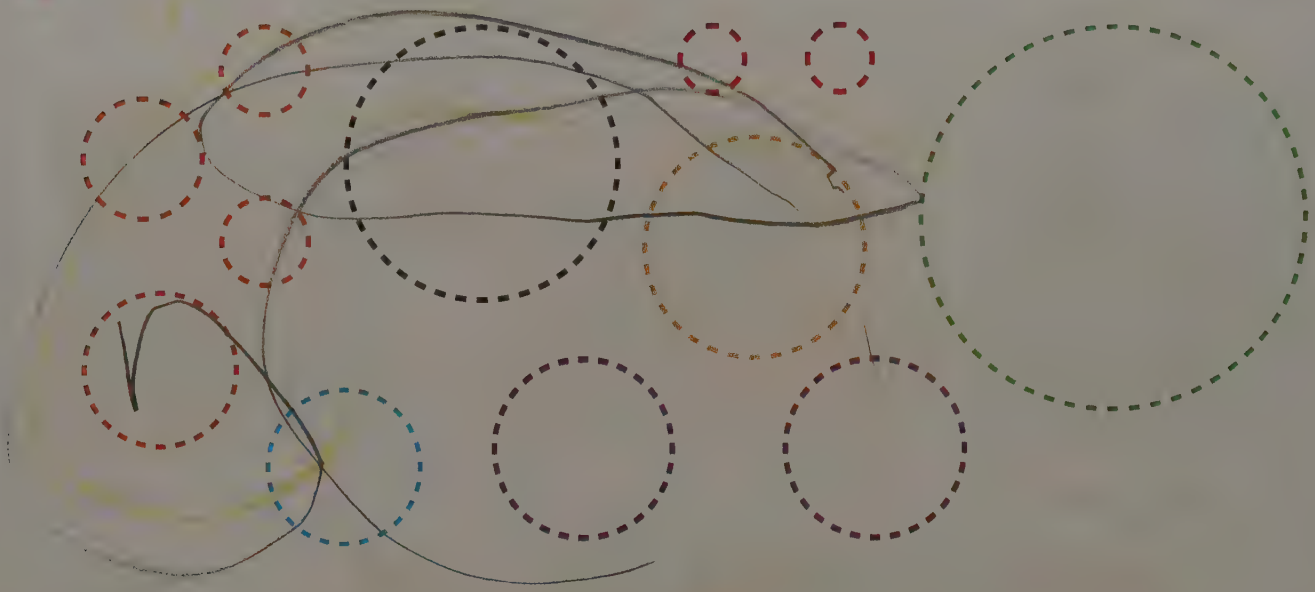




Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Plein de cercles

1 Trace le contour des cercles de la même couleur que les pointillés.



2 Colorie tous les éléments qui ont la forme d'un cercle.



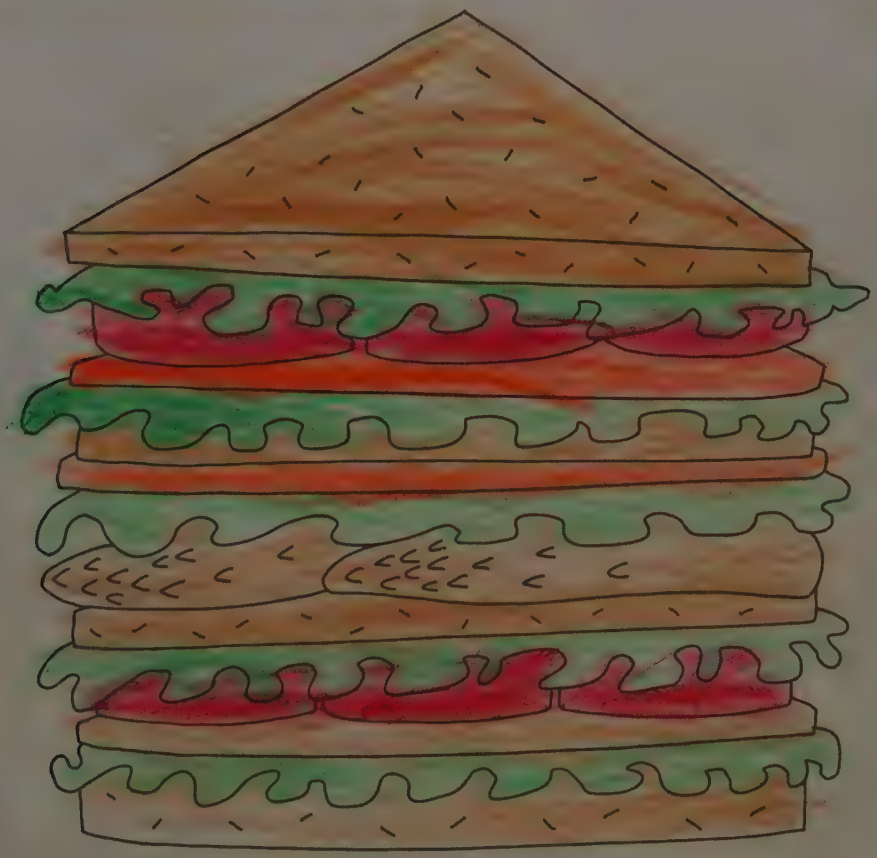
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un gros sandwich !

Colorie le sandwich du bas comme celui du haut.







Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Minuscules et majuscules

Relie chaque lettre minuscule à la lettre majuscule correspondante.

a	B
b	J
c	I
d	A
e	M
f	C
g	F
h	K
i	H
j	E
k	G
l	D
m	L



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

La cuisine autour du monde

1. Entoure en **bleu** les mots **riz**.
2. Entoure en **jaune** les mots **tortillas**.
3. Entoure en **vert** les mots **spaghettis**.

riz

spaghettis

tortillas

tortillas

riz

spaghettis

spaghettis

riz

riz

tortillas

spaghettis

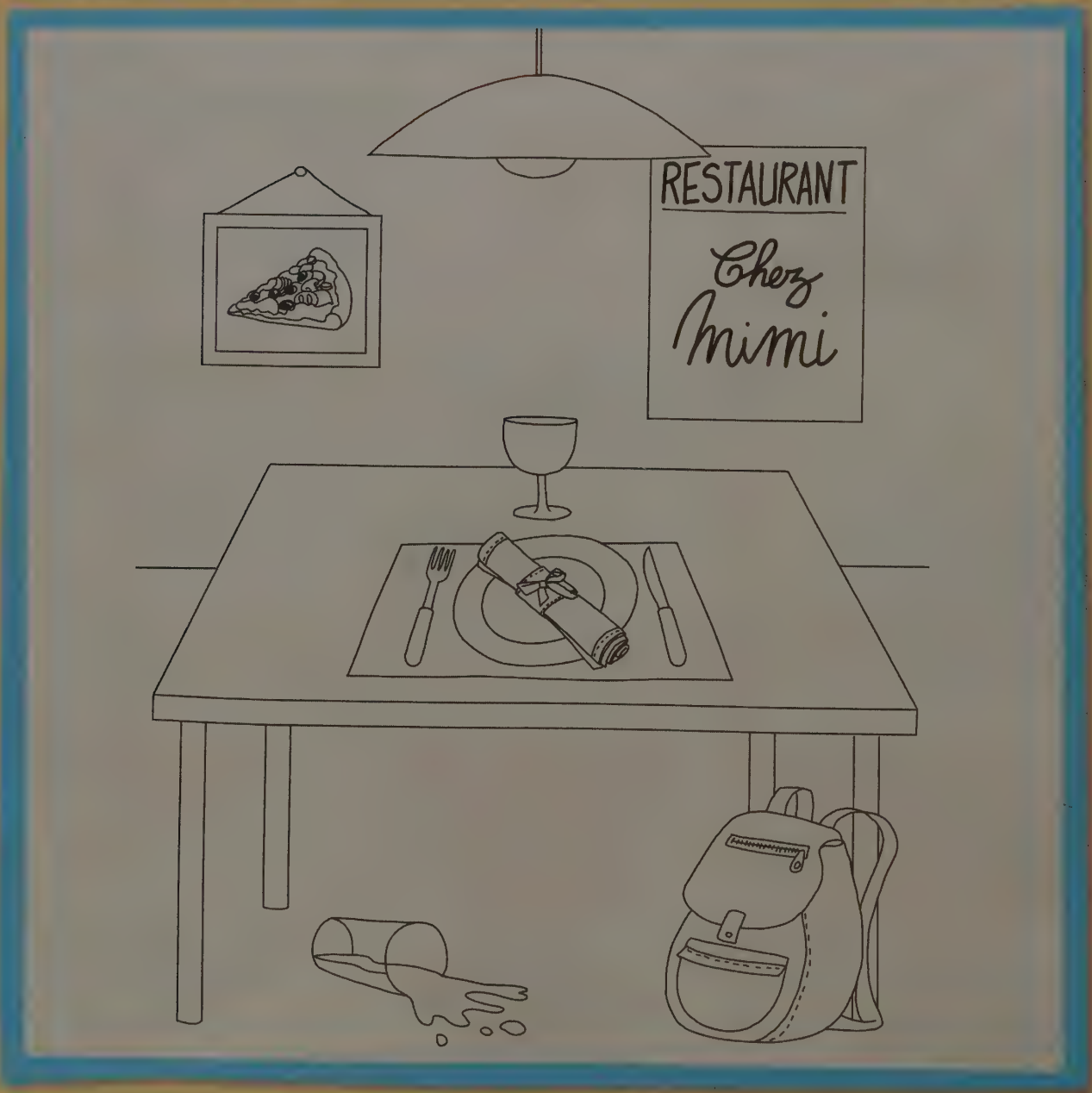
tortillas



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Au restaurant

1. Colorie en **vert** les objets qui sont sur la table.
2. Trace un X **rouge** sur les objets qui sont sous la table.
3. Entoure ◯ en **orange** les objets qui sont au-dessus de la table.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Dans le panier, il y a...

Trace un X dans les cases correspondant aux aliments contenus dans les paniers de Chloé, Max et Flocon.

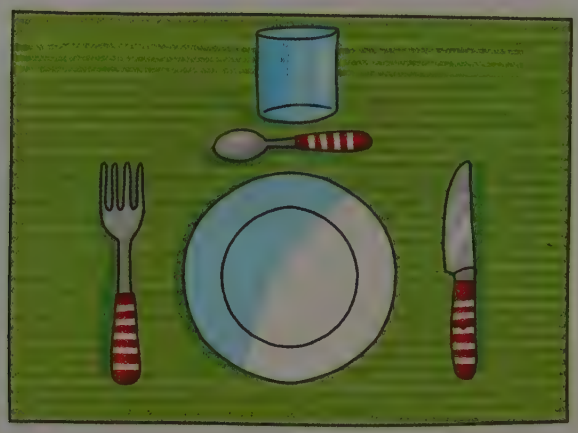
					
					
					
					

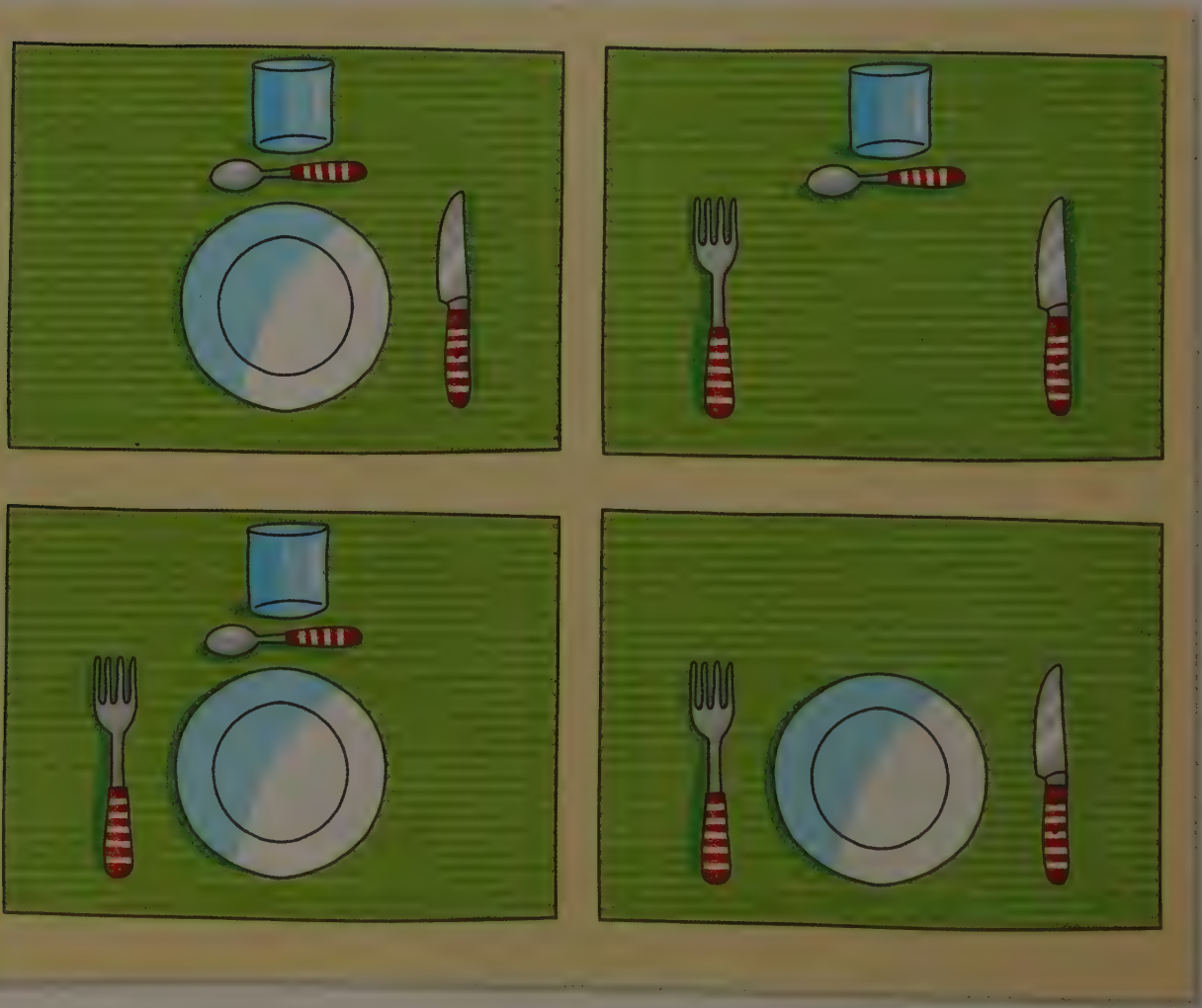
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Une table bien mise

Observe les articles sur le napperon.
Dessine les articles manquants sur chaque napperon.

Exemple :





Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Max et Chloé vont au marché



Bonjour monsieur le **boulanger**,



Nous voulons des **croissants** pour le petit déjeuner.



Bonjour monsieur le **pâtissier**,



Nous cherchons un gâteau en forme de **voilier**.



Bonjour monsieur le **poissonnier**,



Nous aimerions manger du **poisson** grillé.



Bonjour monsieur le **boucher**,



Auriez-vous un **saucisson** épicé ?



Bonjour monsieur l'**épicier**,



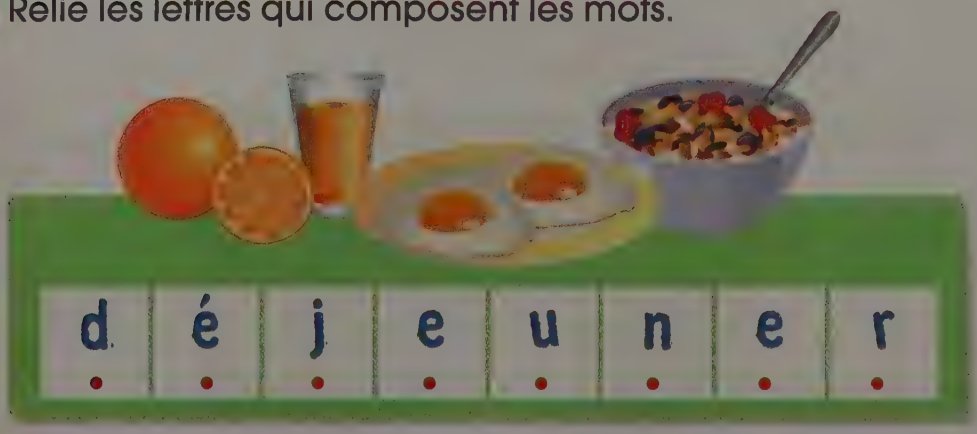
Nous désirons acheter de la **crème glacée**.

Merci de nous avoir aidés !

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

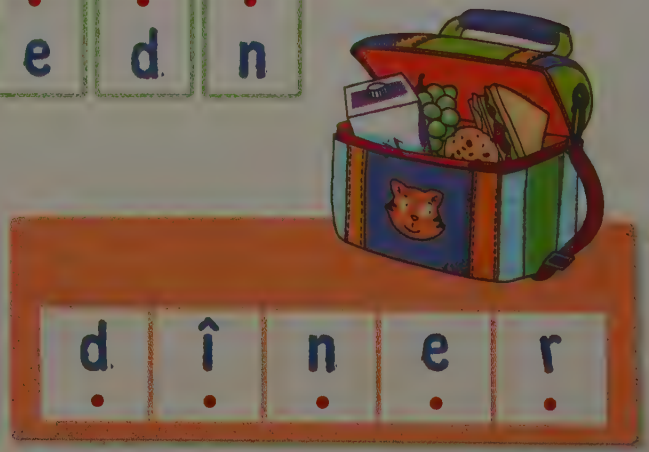
Chloé, viens manger !

Relie les lettres qui composent les mots.



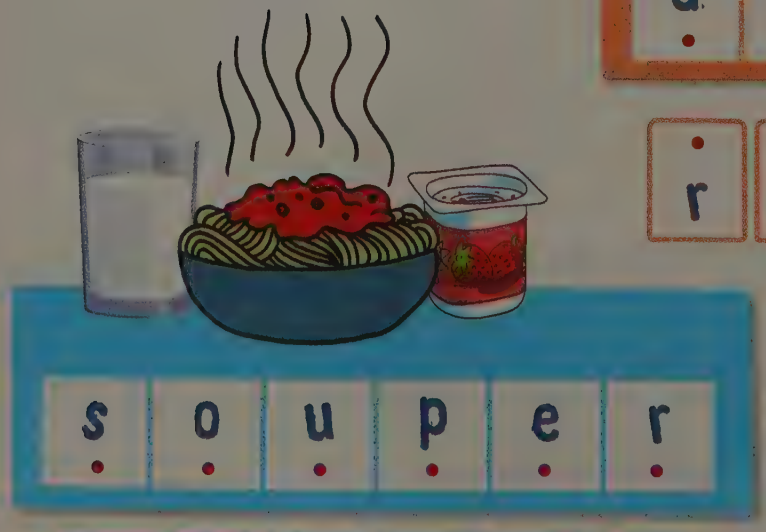
d é j e u n e r

é u j r e e d n



d î n e r

r e d î n



s o u p e r

r u o s p e

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des fruits et des légumes colorés

Trace les lettres de la même couleur que les pointillés.



La banane est jaune .



La fraise est rouge .



Le bleuet est bleu .



La lime est verte .



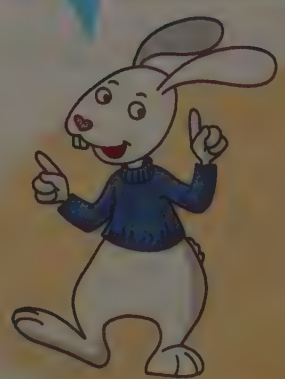
L'abricot est orange .



La mûre est violette .



La pomme de terre est brune .



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un garde-manger bien rempli

Découpe les images et colle-les au bon endroit.















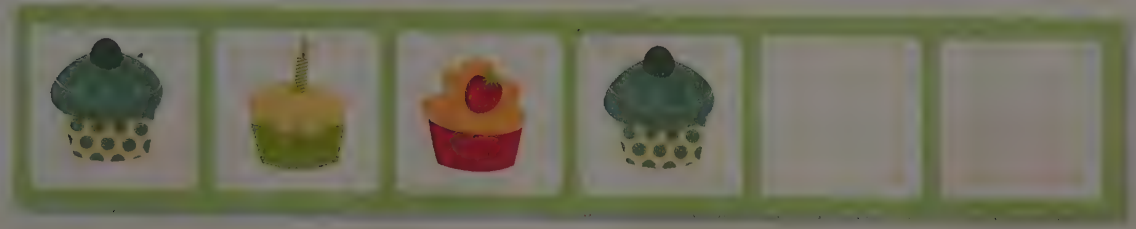


1. La boîte de conserve est à gauche du rectangle **rouge**.
2. La tablette de chocolat est à gauche du rectangle **gris**.
3. La canette est à droite du rectangle **orange**.
4. La boîte de céréales est à gauche du rectangle **violet**.
5. Le sac d'oignons est à droite du rectangle **noir**.
6. Le paquet de chips est à gauche du rectangle **bleu**.
7. Le pain est à droite du rectangle **vert**.
8. Le sac de pommes de terre est à droite du rectangle **blanc**.

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

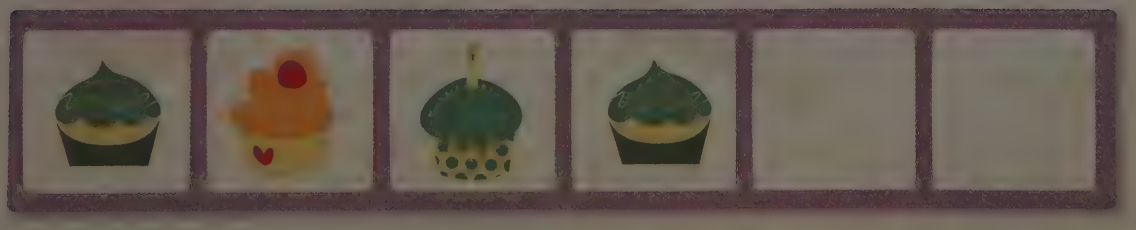
Des cupcakes colorés

Découpe les images et colle-les en respectant les suites.











Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des fruits et des légumes

Trace un X **rouge** sur les fruits et un X **vert** sur les légumes.



Écris le nombre de fruits.

_____
_____

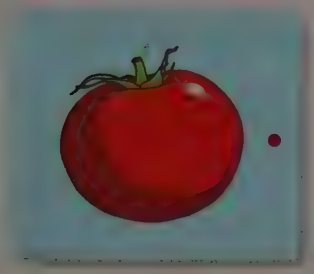
Écris le nombre de légumes.

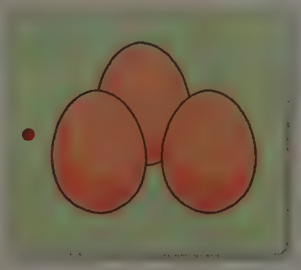
_____
_____

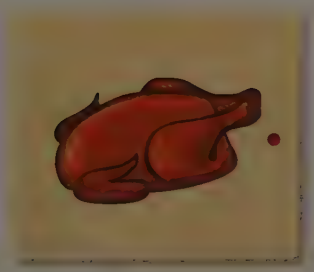
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Les quatre groupes alimentaires

Relie chaque aliment au bon groupe alimentaire.







- Légumes et fruits
- Produits céréaliers
- Lait et substituts
- Viandes et substituts











Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un ver de terre gourmand

Trace un chemin pour aider le ver de terre à sortir de la pomme.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Une scène très étrange !

Observe le dessin et entoure les 6 erreurs.
Il y en a une plus difficile qui concerne la maman.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Les transports

Mon imagier



ambulance



sous-marin



camion de pompier



montgolfière



taxi



kayak



tracteur



motoneige



motocyclette



hélicoptère



camion-bétonnière



avion



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Comment y aller ?



Je veux aller chez mon amie Chloé.
Comment y aller ? En as-tu une idée ?
En auto ? En canot ? À vélo ? À moto ?
En métro ? En radeau ?



Y'a pas plus rigolo ? En voilier ? En fusée ?
À dos de chameau ? En traîneau ?

En train ? En sous-marin ?
En tracteur... en aéroglisseur ?



Merci beaucoup pour toutes ces bonnes idées.
Pour le moment, plus besoin d'y penser,
Car mon amie est venue chez moi à pied.
Allo Chloé !

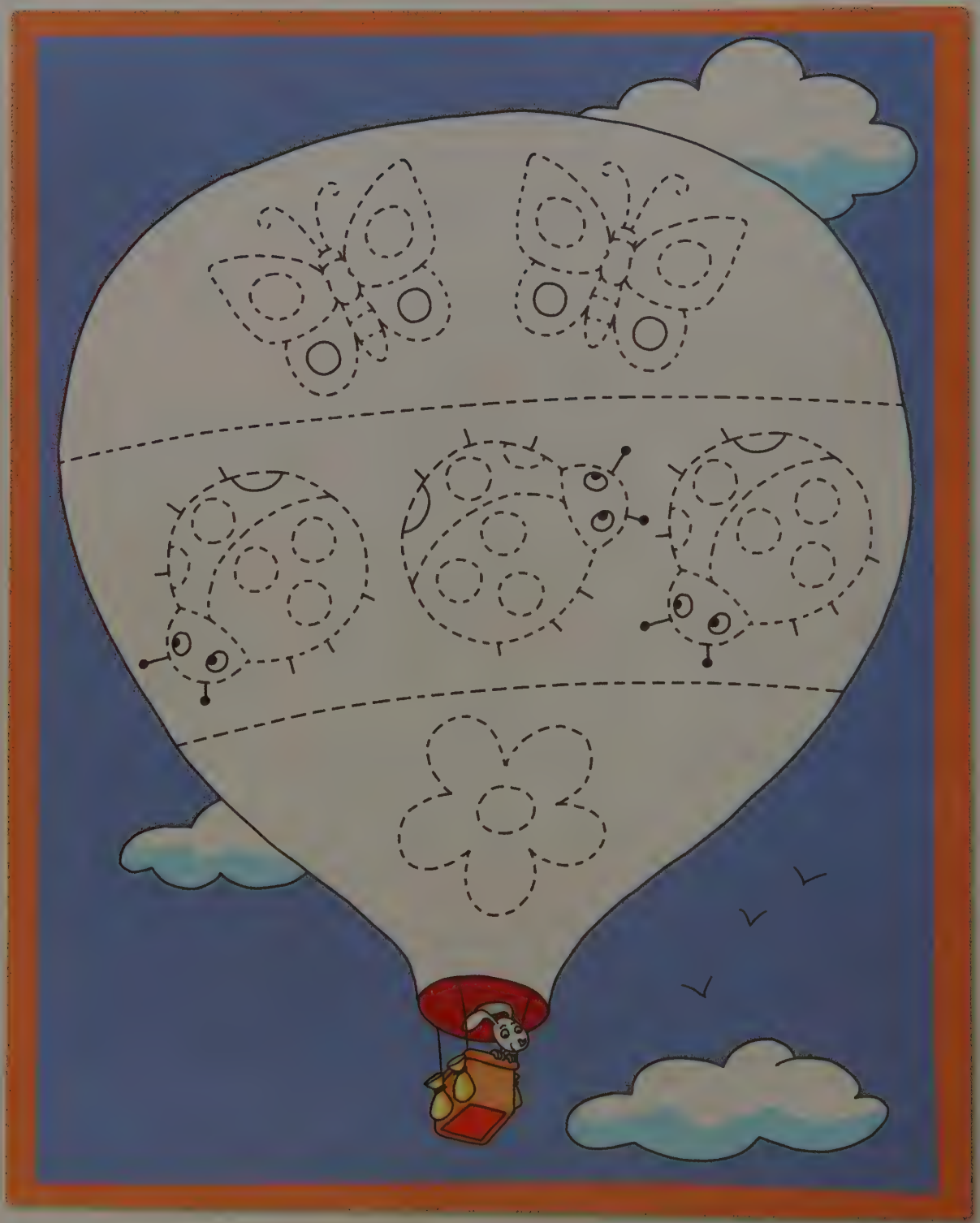


Joëlle Mailhot

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

En ballon !

Trace les lignes pointillées de la montgolfière.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

À chacun son véhicule

Relie chaque personne à son véhicule.

















Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Urgence !

Compte les véhicules. Entoure le nombre correspondant.

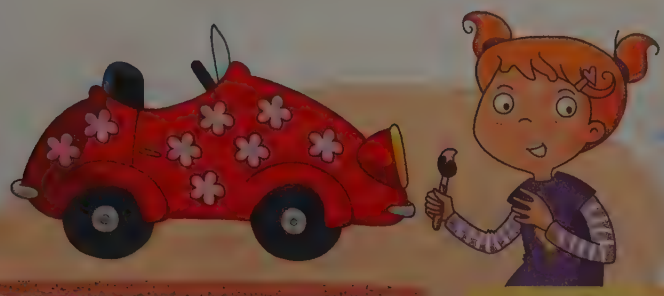


	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Coccinelles fleuries

Colorie le nombre de fleurs indiqué sur les voitures.





Colorie 2 fleurs en **rouge**.



Colorie 5 fleurs en **jaune**.



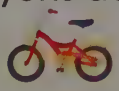
Colorie 4 fleurs en **bleu**.



Colorie 7 fleurs en **vert**.

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le son « o » comme dans vélo

Entoure les images représentant des moyens de transport dans lesquels tu entends le son « o » comme dans vélo. 



















Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Tape des mains !

Dis le mot à voix haute et tape des mains à chaque syllabe.
Colorie le nombre de pastilles correspondant.



moto

○ ○ ○ ○



fusée

○ ○ ○ ○



autobus

○ ○ ○ ○



train

○ ○ ○ ○



tracteur

○ ○ ○ ○



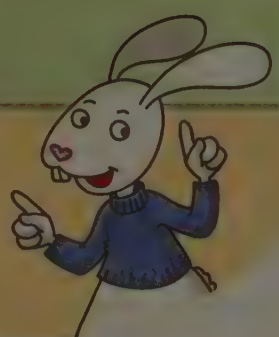
ambulance



sous-marin

○ ○ ○ ○

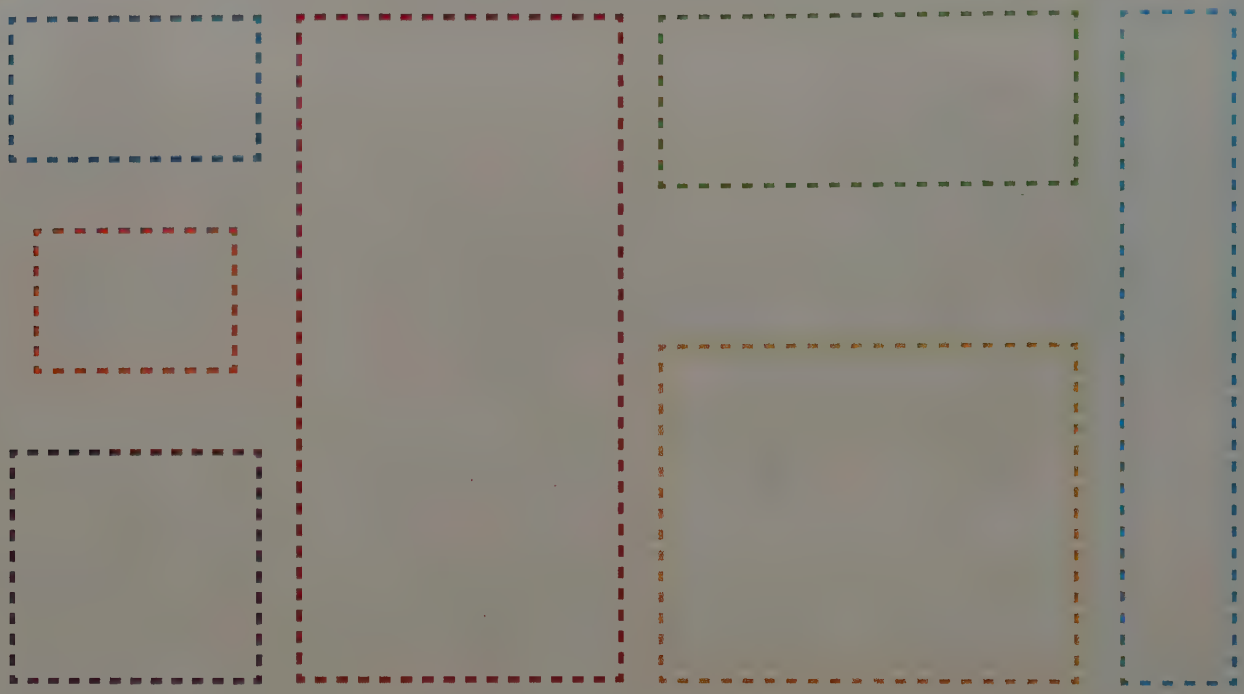
Ouvre grand tes oreilles.



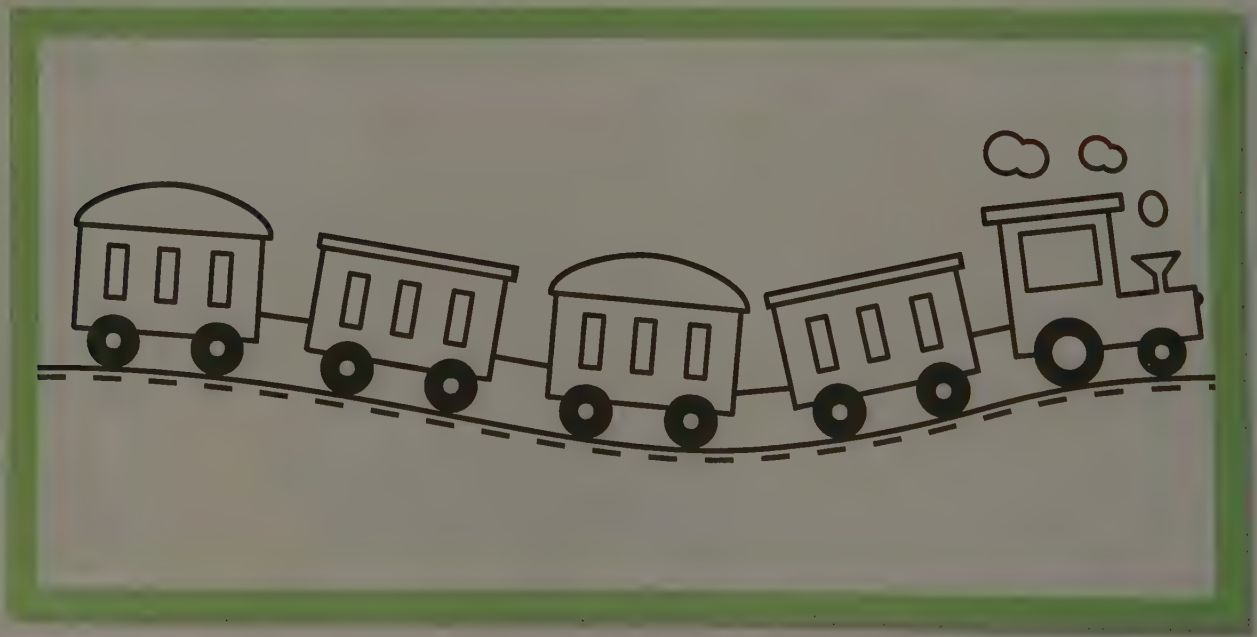
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Plein de rectangles

1 Trace le contour des rectangles de la même couleur que les pointillés.



2 Colorie tous les rectangles.

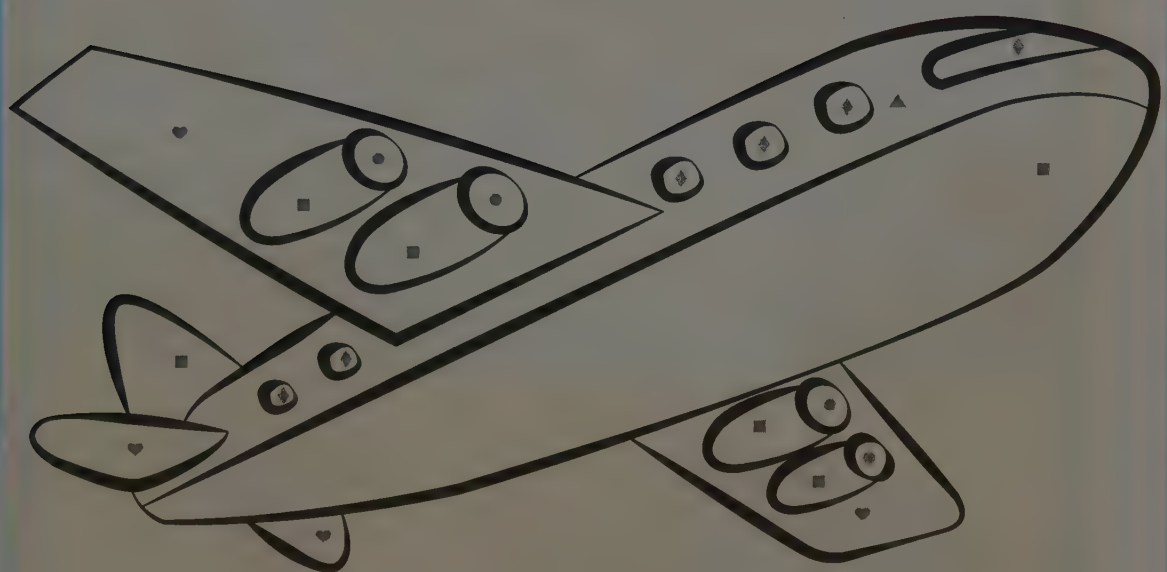


Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un avion haut en couleur

Colorie l'avion en respectant le code de couleurs.

■ bleu ▲ vert ♥ rouge ● noir ♦ jaune



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Véhicule mystère

Relie les lettres en respectant l'ordre alphabétique.

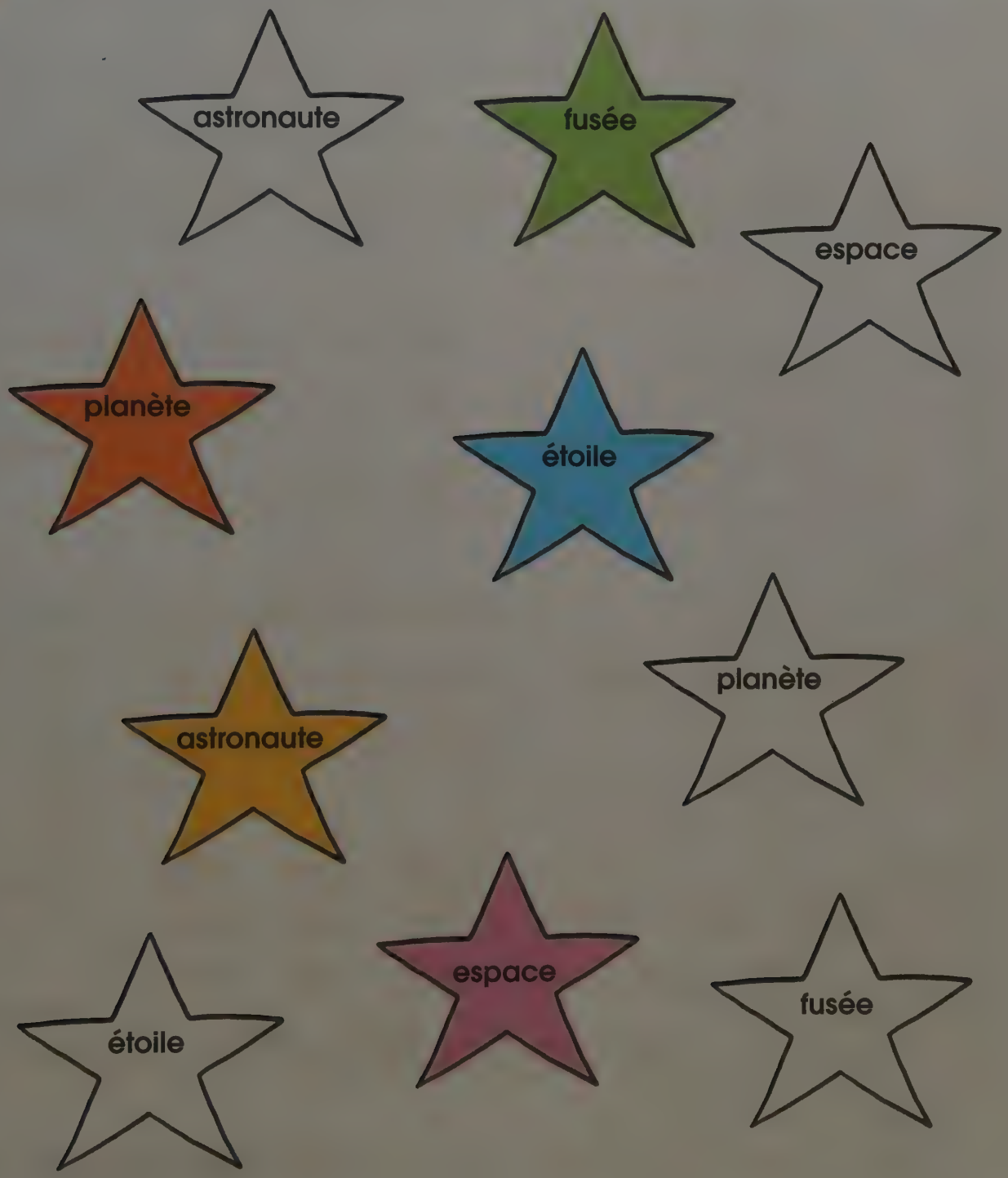


A B C D E F G H I J K
L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Dans le ciel

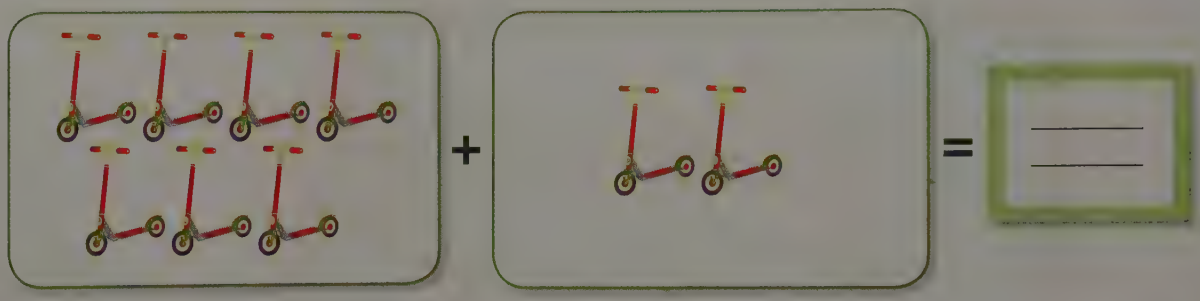
Colorie chaque étoile de la couleur de celle qui contient le même mot.

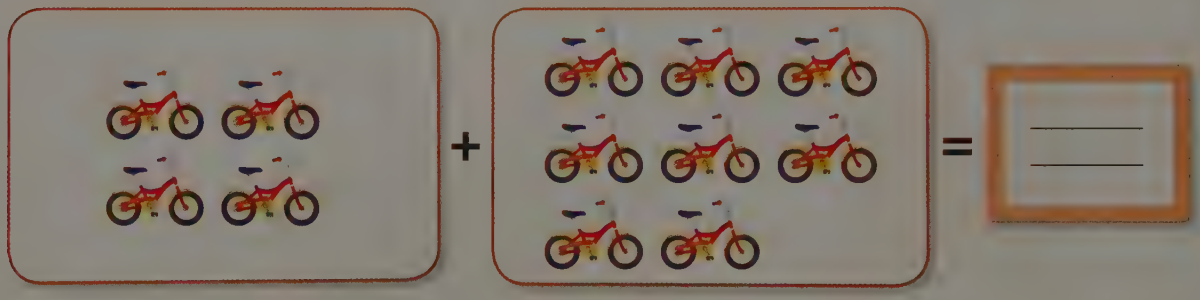


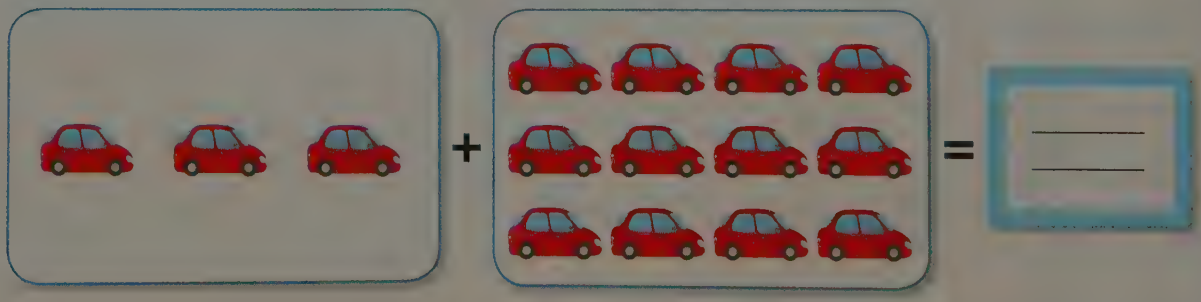
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

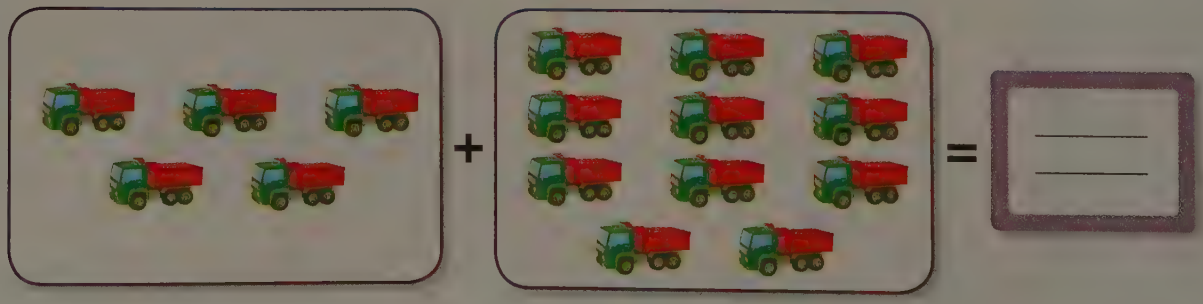
Ça roule !

Additionne et écris le résultat.

a) 

b) 

c) 

d) 

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des grues différentes

1. Entoure en **bleu** la grue la plus grande.
2. Entoure en **jaune** la grue la plus petite.
3. Entoure en **rouge** les deux grues de même grandeur.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Une promenade en vélo

Remets l'histoire en ordre. Numérote les cases de 1 à 4.









1 2 3 4

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Plus tard, j'aimerais...



Piloter un **hélicoptère** pour pouvoir atterrir n'importe où.



Diriger un **paquebot** pour traverser les océans.



Conduire une **ambulance** pour répondre aux urgences.



Être aux commandes d'une **fusée** pour aller sur la Lune.



Manœuvrer une **grue** pour construire des gratte-ciel.



Naviguer sur un **voilier** pour suivre les dauphins.



Pagayer dans un **kayak** pour voir de près les baleines.



Pour l'instant, je vais prendre mon **vélo**

pour me rendre chez mon ami Léo.

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le bel hélicoptère

Reproduis le dessin de l'hélicoptère et colorie-le à ton goût.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Sur l'eau

Trace les mots.



NAVIRE navire



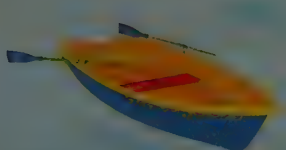
VOILIER voilier



PAQUEBOT paquebot



KAYAK kayak

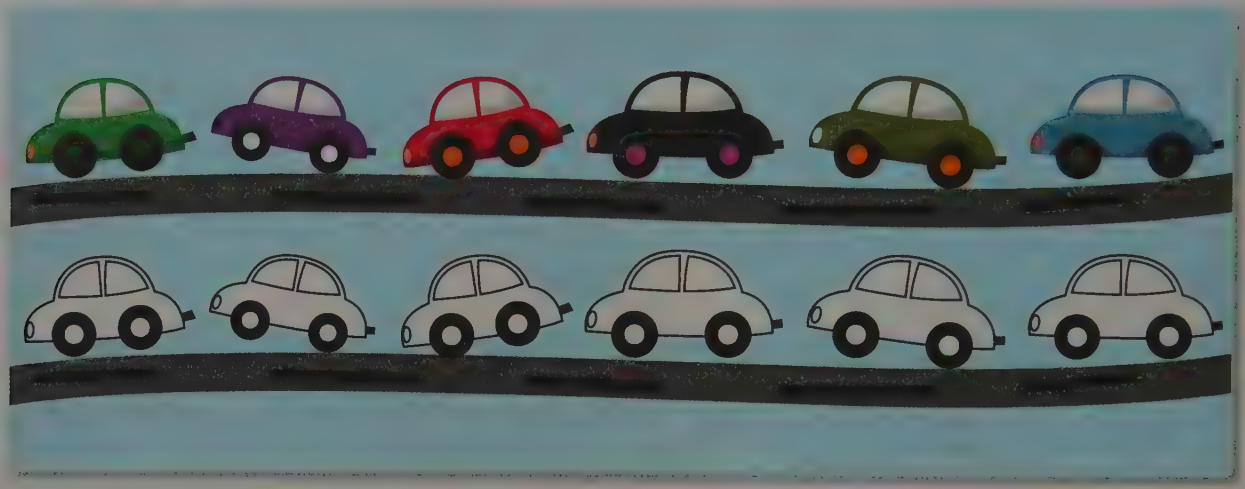


CHALOUPE chaloupe

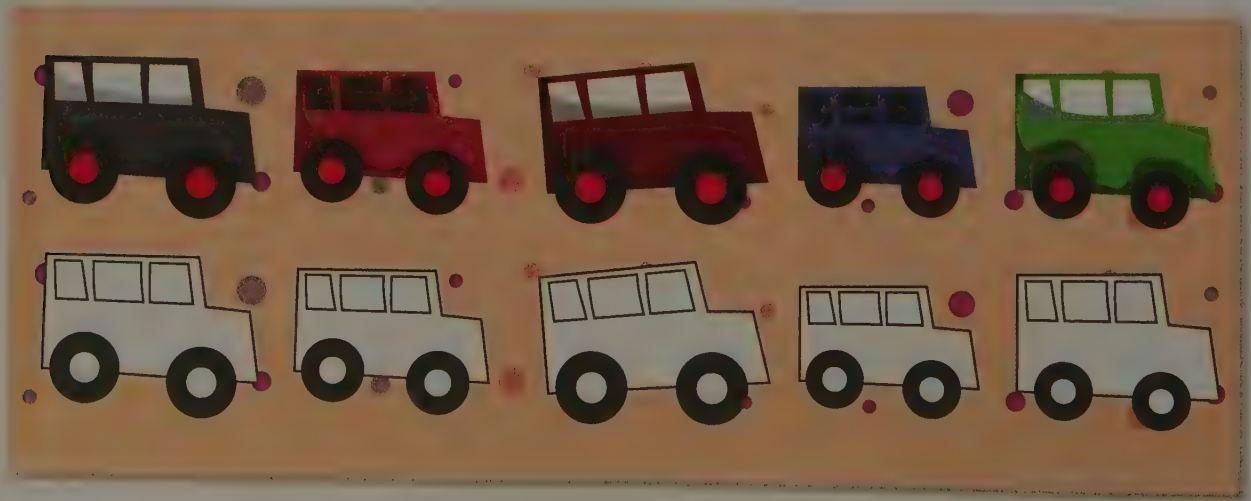
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des véhicules identiques

Colorie les véhicules selon le modèle.







Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Au chantier de construction

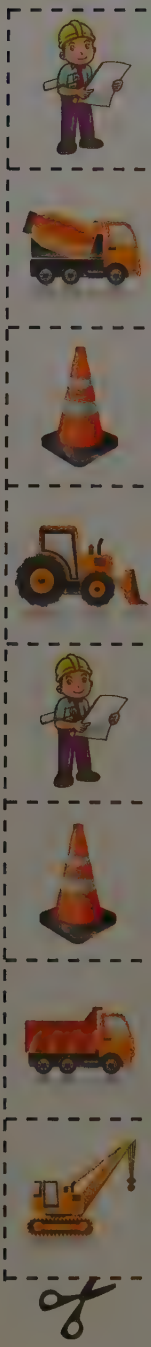
Découpe les images et colle-les en respectant les suites.











Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Air – terre – mer

1. Entoure en **bleu** les véhicules qui flottent sur l'eau.
2. Entoure en **vert** les véhicules qui volent dans le ciel.
3. Entoure en **jaune** les véhicules qui circulent sur le sol.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Vroum !

Dessine des personnages dans les véhicules suivants.





Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

En route vers l'école

1. Combien y a-t-il de petites fenêtres sur le côté de l'autobus?

2. Écris les lettres inscrites sur le devant de l'autobus.

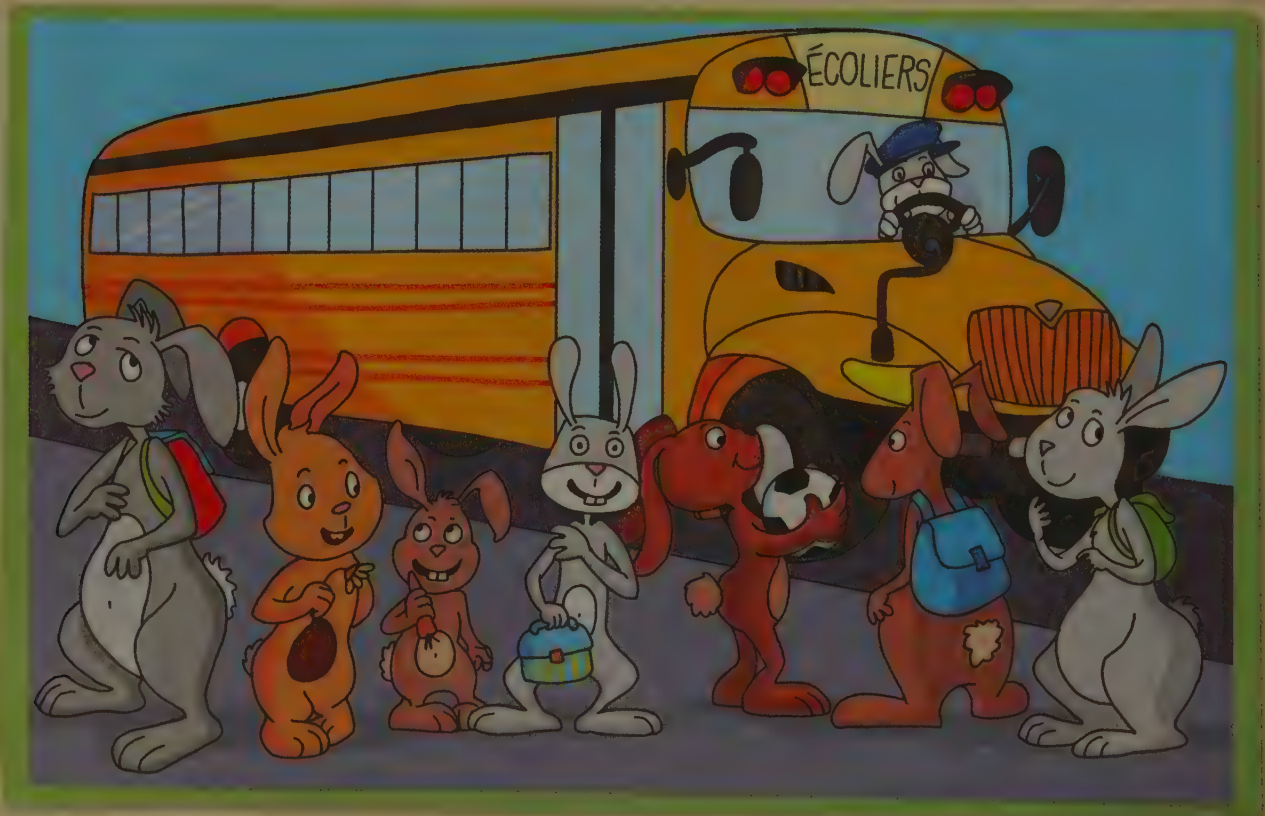
3. Combien y a-t-il de lapins?

4. De quelle couleur est la casquette du chauffeur?

5. Que tient dans ses mains le cinquième lapin à droite de l'image?

6. Que tient dans ses mains le lapin situé au centre?

7. De quelle couleur est le sac d'école du premier lapin à gauche de l'image?



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Sur la route de l'abécédaire

Des lettres de l'alphabet ont disparu. Écris les lettres manquantes.

a 





j 





S 







e 





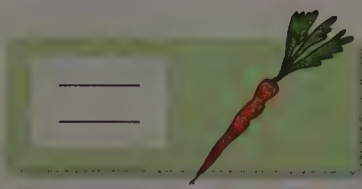




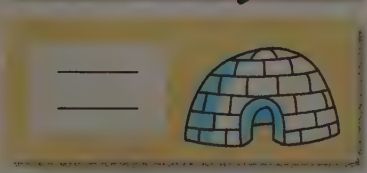


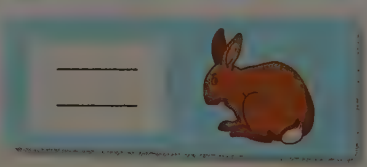
w 





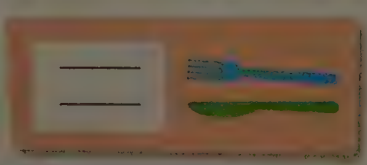














Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

La jungle

Mon imagier



jaguar



paresseux



serpent



toucan



colibri



papillon



fourmi



tortue



crocodile



singe



chauve-souris



hibiscus

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Les crocodiles



Un crocodile s'en allant à la guerre
Disait adieu à ses petits enfants
Traînant sa queue, sa queue dans la poussière
Il s'en allait combattre les éléphants

Refrain (bis)

Ah ! les cro cro cro, les cro cro cro, les crocodiles
Sur les bords du Nil
Ils sont partis
N'en parlons plus

Il agitait sa queue dans la poussière
Comme s'il était d'avance triomphant
Les animaux devant sa mine altière
Dans les forêts s'enfuyaient tout tremblants

Refrain (bis)



Un éléphant parut et sur la terre
Se préparait un combat de géants
Mais près de là courait une rivière
Le crocodile s'y jeta subitement

Refrain (bis)

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des mots croisés

Trace les mots dans la grille.


SINGE


SERPENT


COLIBRI


FOURMI


PAPILLON











		S	I	N	G	E	
		E					
		R				C	
P	A	P	I	L	L	O	N
		E				L	
		N				I	
		T				B	
						R	
	F	O	U	R	M	I	

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un bouquet de fleurs

Écris les nombres manquants.



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

La chasse aux papillons

Compte les papillons. Entoure le nombre correspondant.

a)



7 8 9

b)



9 10 11

c)



7 8 9

d)



12 13 14

e)

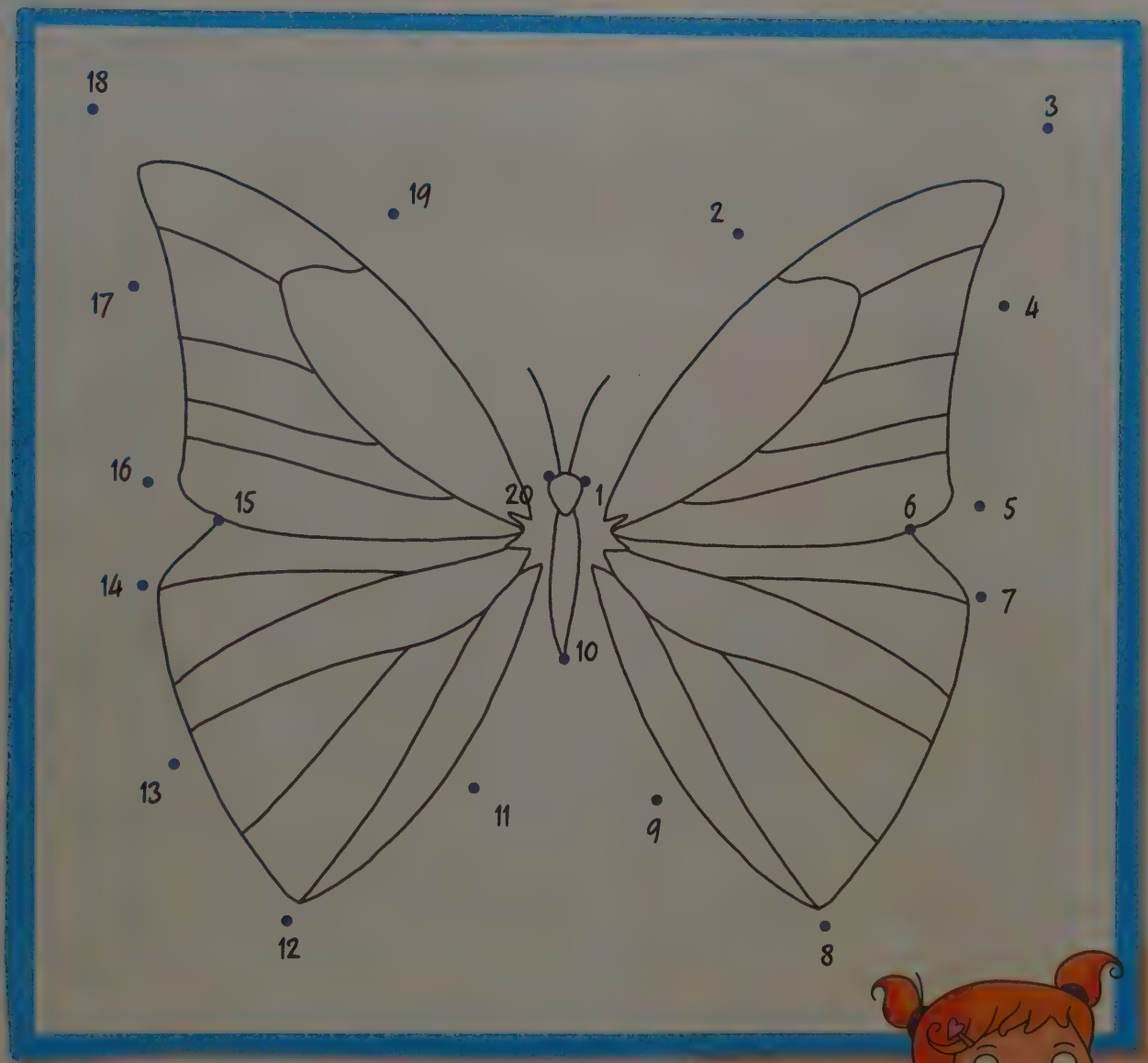


14 15 16

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le morpho bleu

Relie les nombres dans l'ordre croissant. Colorie le dessin en bleu.





Le morpho bleu est l'un des plus grands et des plus beaux papillons du monde. Ses ailes sont d'un bleu métallique.

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Promenade au zoo

Lis les mots et entoure le son que tu entends au début de chacun d'eux.
Relie les mots qui commencent par le même son.



tigre

d

t



singe

s

z



perroquet

b

p



ibis

i

j



colibri

c

g



cacatoès



iguane



tamanoir



serpent



puma

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Tape des mains !

Nomme l'élément représenté sur l'image et tape des mains à chaque syllabe.

Trace un X dans la case correspondant au nombre de syllabes.

	1 syllabe	2 syllabes	3 syllabes	4 syllabes
 serpent				
 colibri				
 paresseux				
 papillon				
 fleur				
 ananas				

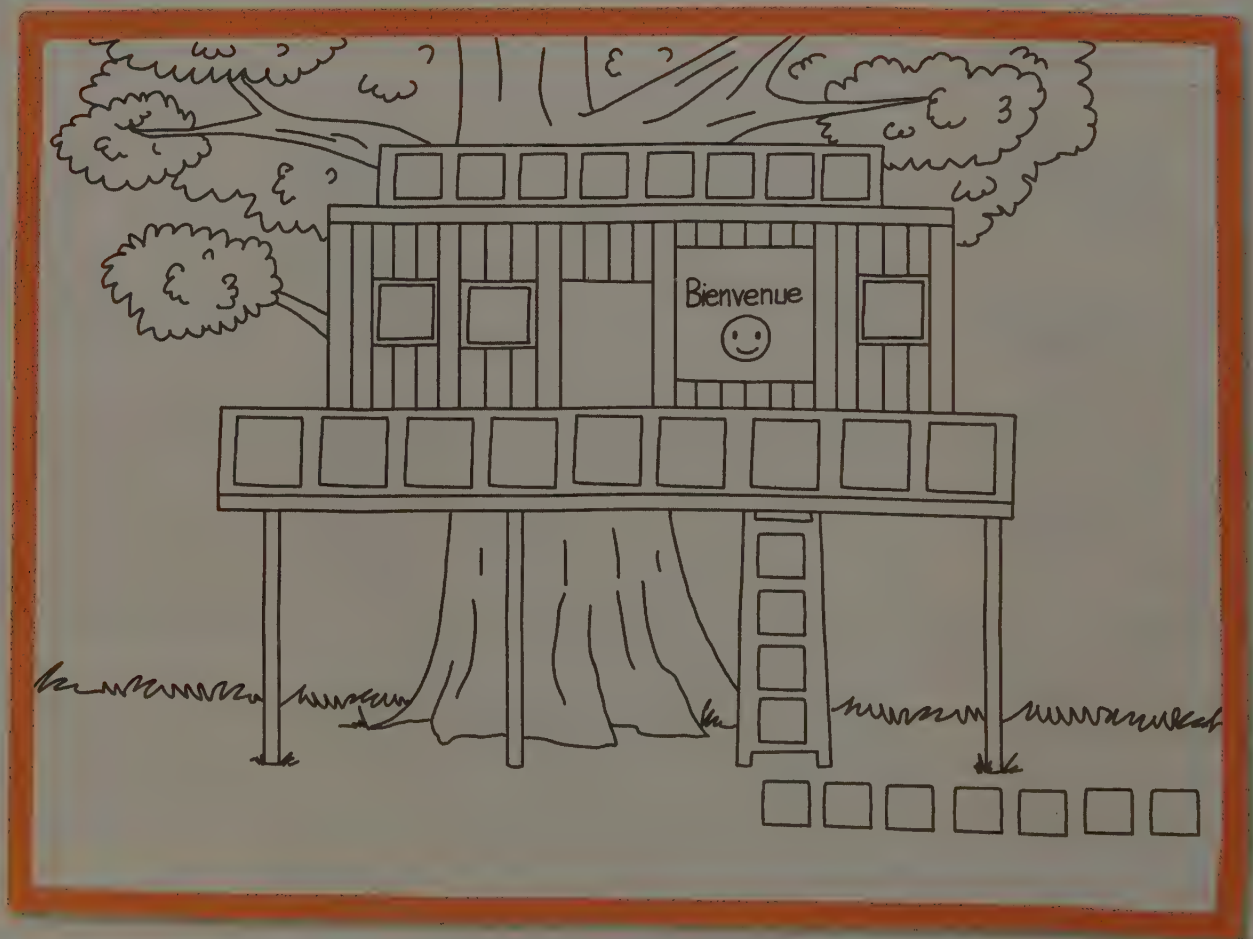
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Plein de carrés

1 Trace le contour des carrés de la même couleur que les pointillés.



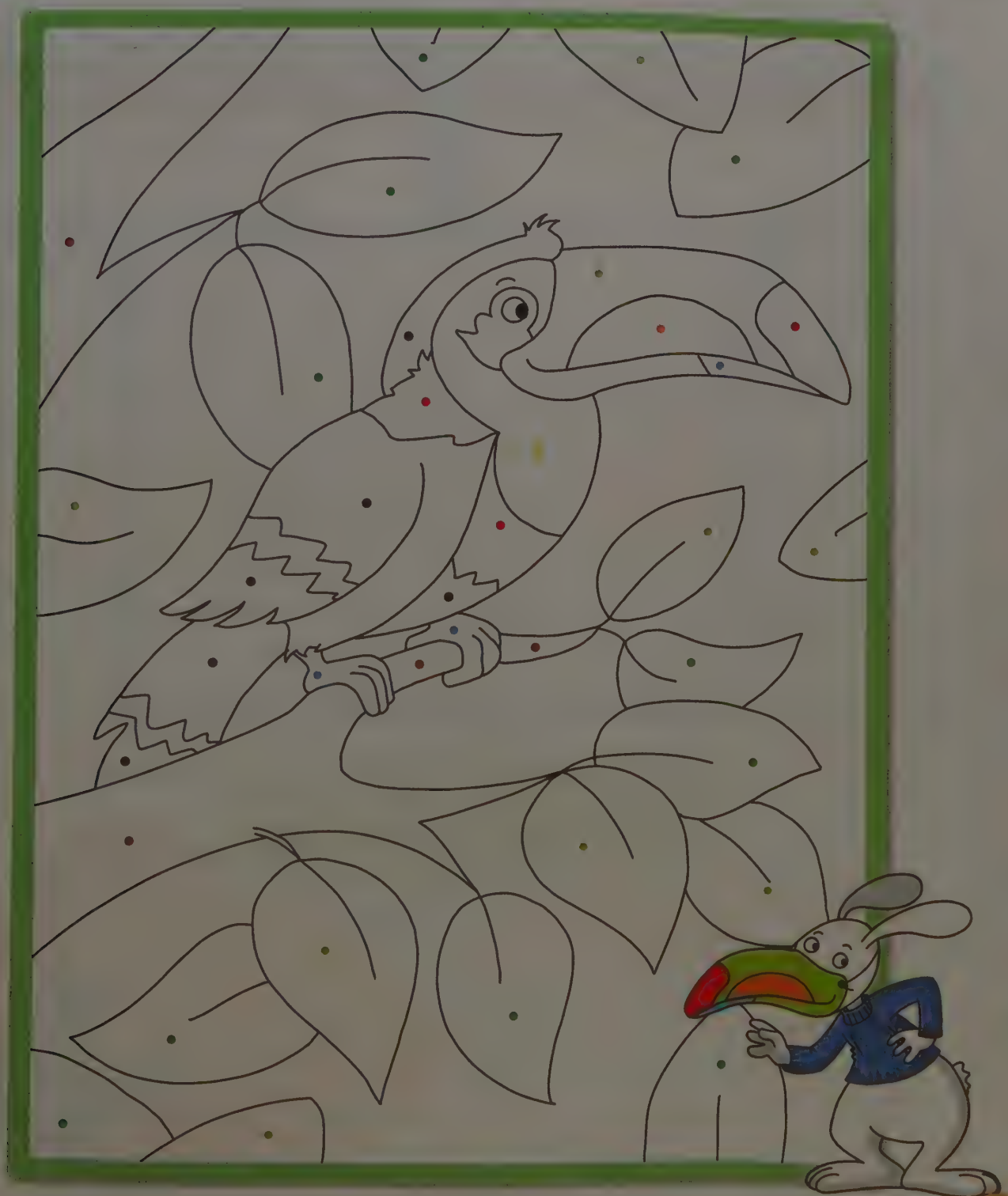
2 Colorie tous les carrés dans le dessin.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un bec très coloré

Colorie le toucan en respectant le code de couleurs.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un méli-mélo

Découpe les lettres du mot **chauve-souris**.
Colle-les au bon endroit. Colorie la chauve-souris.

c	h	a	u	v	e	-	s	o	u	r	i	s



La chauve-souris est un animal nocturne.
Elle chasse la nuit et dort le jour.



i c s e u s o h v u a r

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des fruits exotiques

Entoure en bleu le mot identique dans chacun des groupes.

a)



mangue

menthe

melon

mangue

maïs

b)



banane

bleuet

banane

biscuit

beigne

c)



ananas

asperge

abricot

avocat

ananas

d)



papaye

patate

papaye

poivron

pomme

e)



carambole

clémentine

champignon

ciboulette

carambole

f)



citron

céleri

carotte

citron

cerise

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Observation d'oiseaux

Compte les oiseaux. Entoure le nombre correspondant.





7 8 9



5 6 7



10 11 12



12 13 14

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

De belles orchidées

Entoure les fleurs par groupes de trois.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un singe bien malin

Remets l'histoire en ordre. Numérote les cases de 1 à 4.









1 2 3 4

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Qui se cache dans la jungle ?



Sous une feuille de bananier se cachent des **fourmis** bien alignées.



Au-dessus des fleurs d'hibiscus virevoltent des **papillons** colorés.



À travers le feuillage se faufile un **jaguar** affamé.



Dans une mare d'eau rebondissent des **grenouilles** excitées.



Sur la terre humide rampe lentement un **crocodile** assoiffé.



Dans une grotte est suspendue une **chauve-souris** fatiguée.



Autour d'une branche de cocotier se tient un **serpent** enroulé.



Dans la jungle se trouvent Max et **Chloé** tout émerveillés.

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le saut des grenouilles

Écris les lettres manquantes.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

D'une liane à l'autre

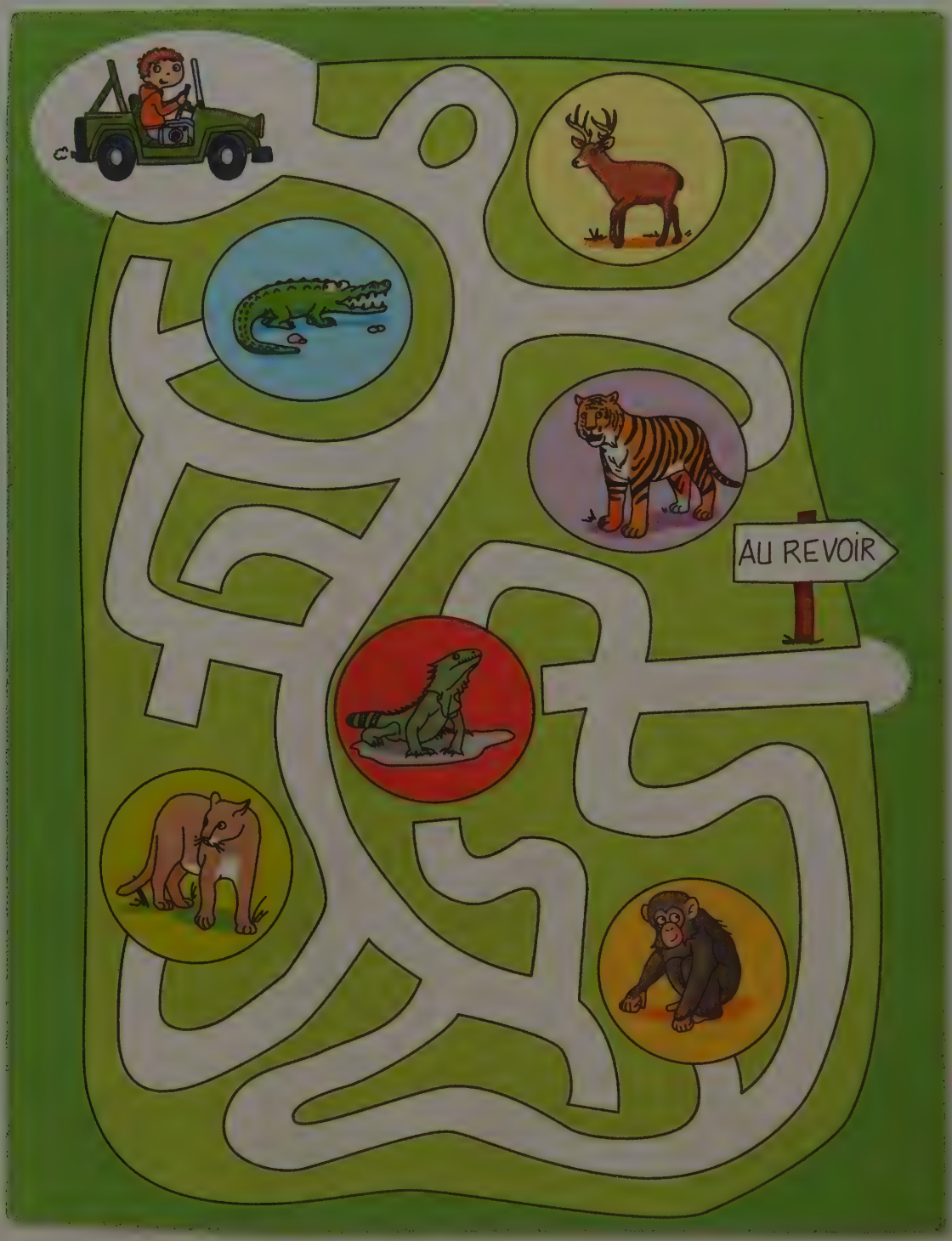
Trace les lignes pointillées.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un safari-photo

Trace le chemin qui permet à Max de photographier tous les animaux et d'arriver à la sortie du parc.

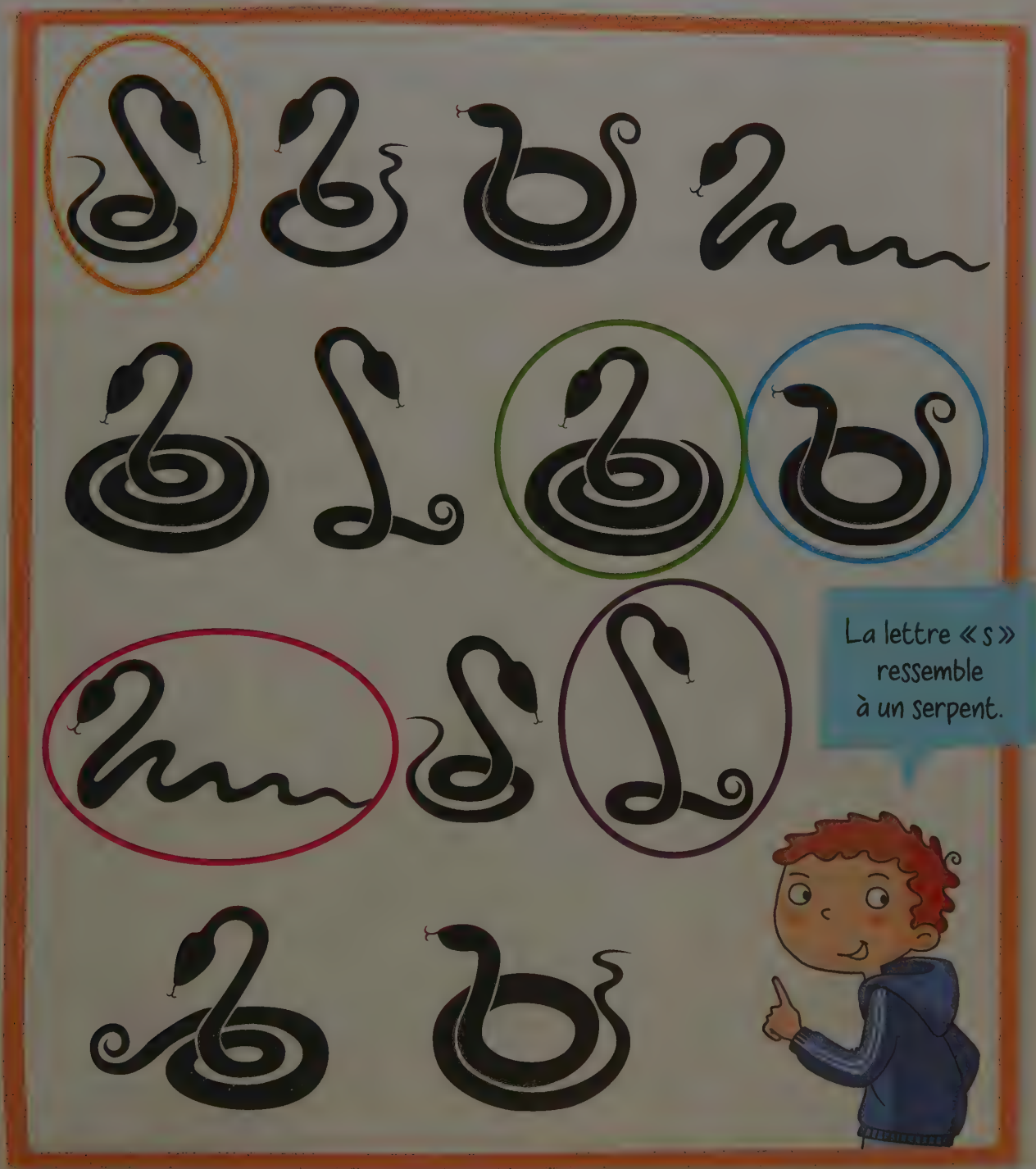


Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des serpents

Entoure de la même couleur les serpents identiques.

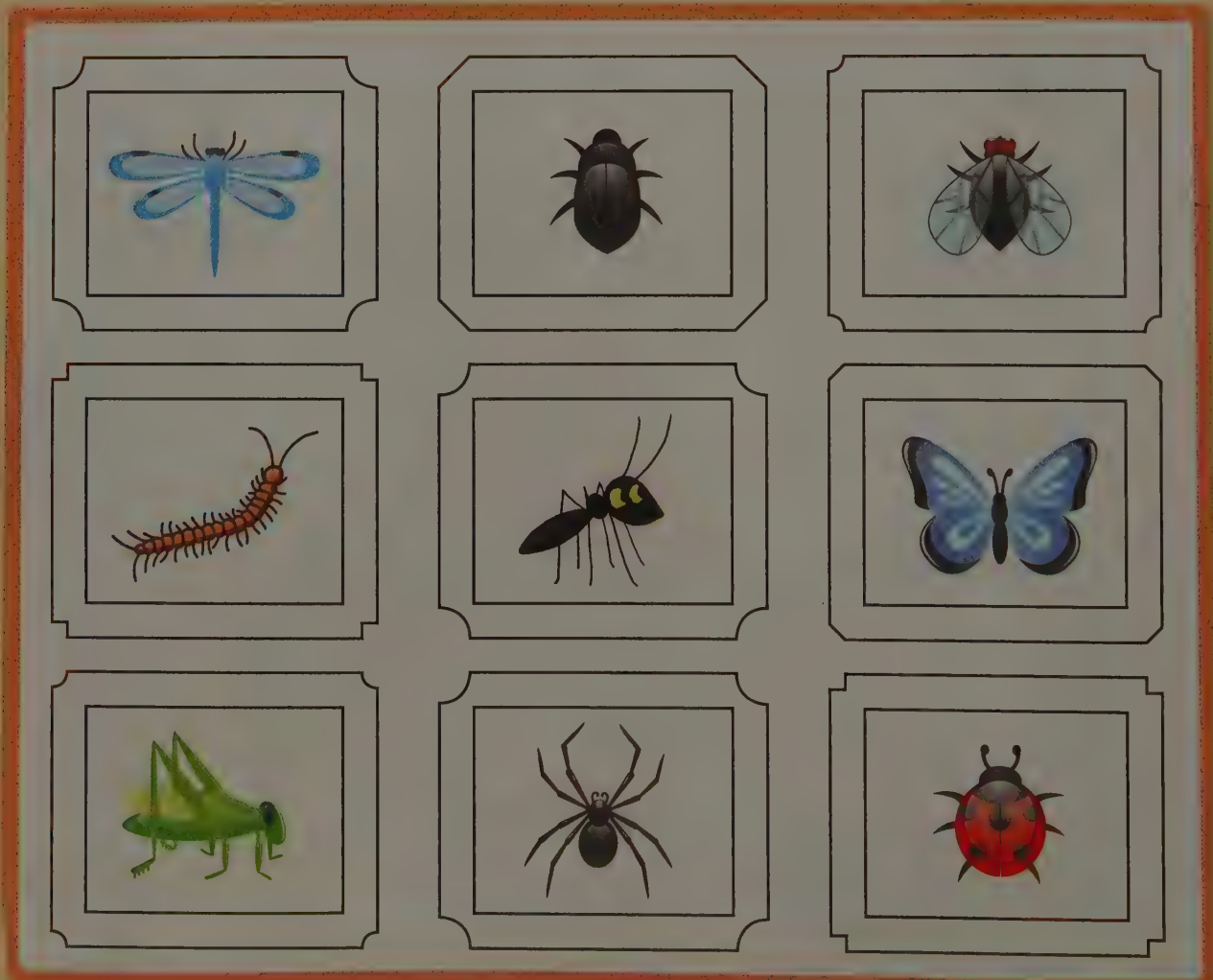
Fais un X sur les trois serpents qui restent.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le musée des insectes

1. Colorie en **orange** le cadre de l'insecte à gauche du scarabée.
2. Colorie en **bleu** le cadre de l'insecte au-dessus de la fourmi.
3. Colorie en **vert** le cadre de l'insecte au-dessus du papillon.
4. Colorie en **rouge** le cadre de l'insecte au-dessous de la fourmi.
5. Entoure l'insecte qui est au centre.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Chloé à la chasse aux papillons

1. Dessine un papillon **bleu** à gauche de Chloé.
2. Dessine un serpent **noir** sous ses pieds.
3. Dessine un chapeau **jaune** sur sa tête.
4. Dessine une fleur **rouge** sur son chandail.
5. Dessine des lacets **verts** sur ses souliers.
6. Dessine une banane dans sa main.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Promenade dans la jungle

Entoure les 7 différences entre ces dessins.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Les chevaliers et les princesses

Mon imagier


princesse


chevalier

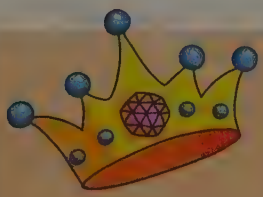

roi

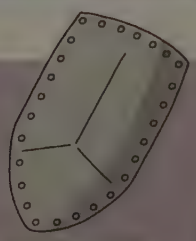

reine


troubadour


dragon


château fort


couronne


bouclier


épée


paysan


armoiries

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le bon roi Dagobert

Le bon roi Dagobert

A mis sa culotte à l'envers

Le grand saint Éloi lui dit :

Ô mon Roi, Votre Majesté

Est mal culottée

C'est vrai, lui dit le roi

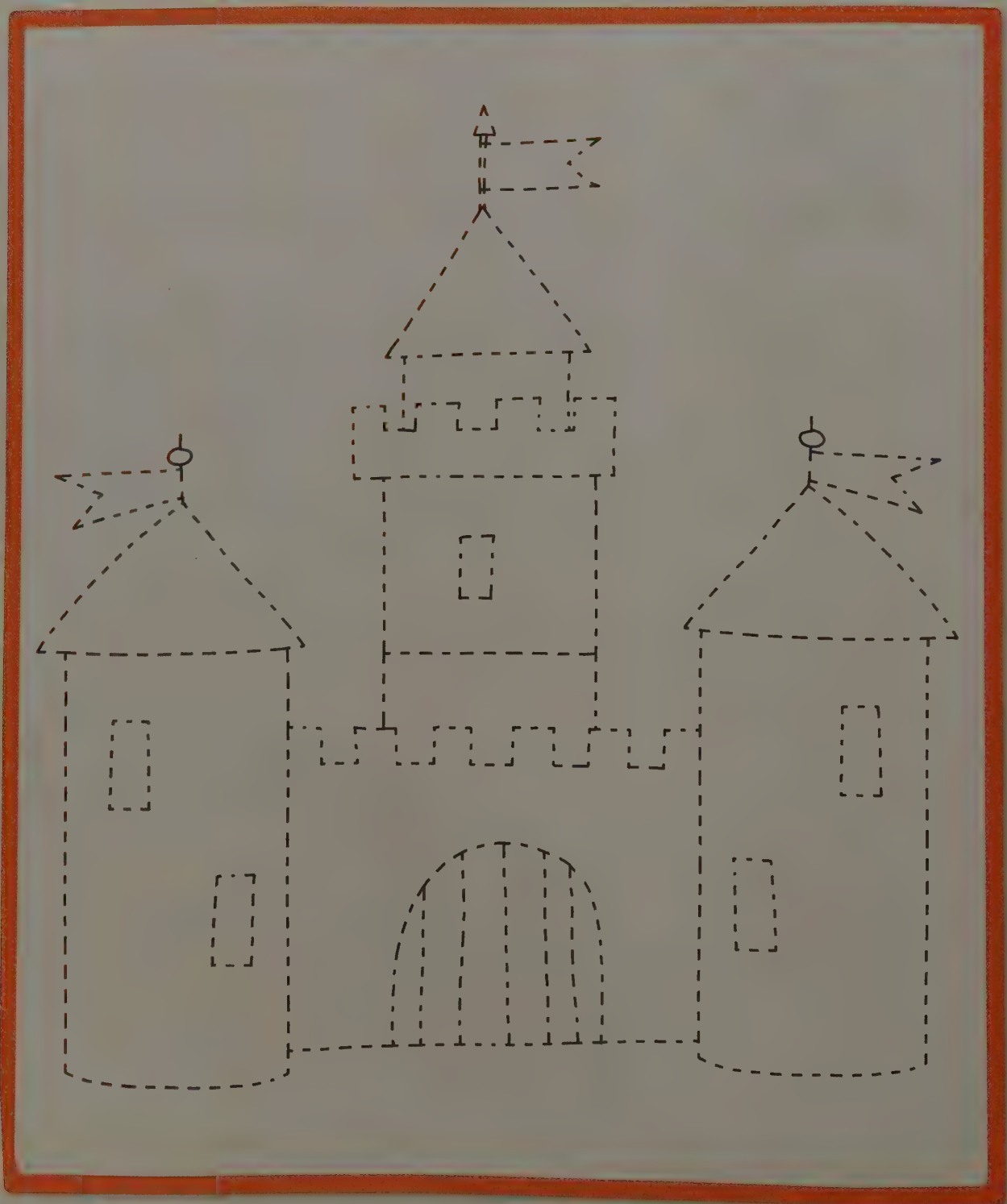
Je vais la remettre à l'endroit



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un château fort

Trace les lignes pointillées.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des mots à écrire



Écris les mots.



château



dragon



princesse



chevalier



bouclier



épée

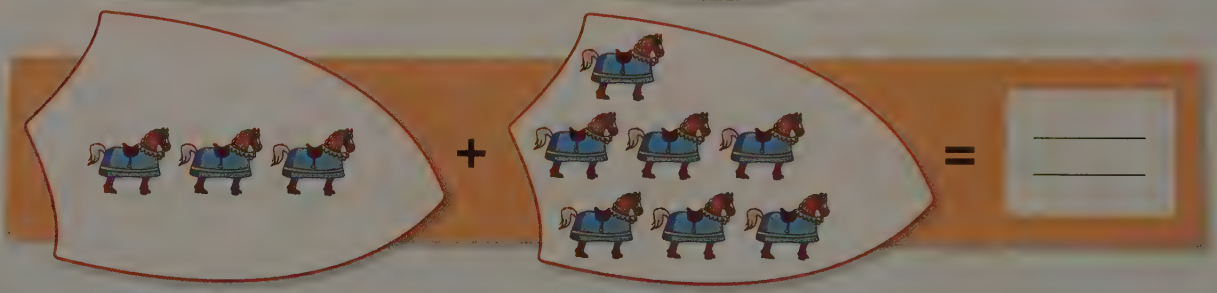
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

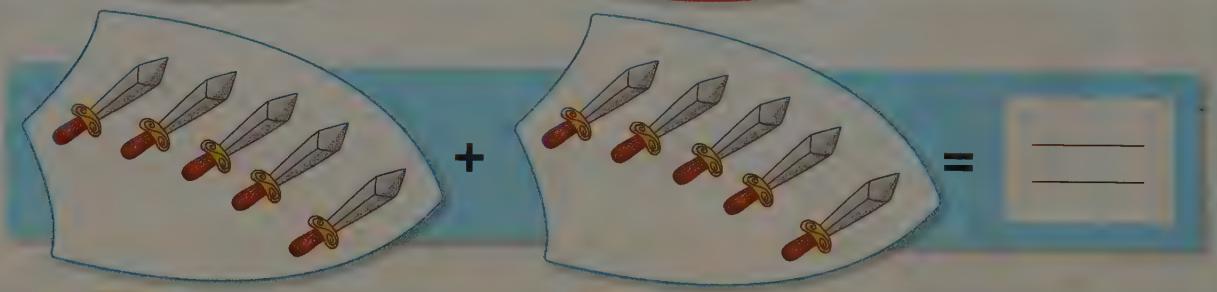
Vaillant chevalier

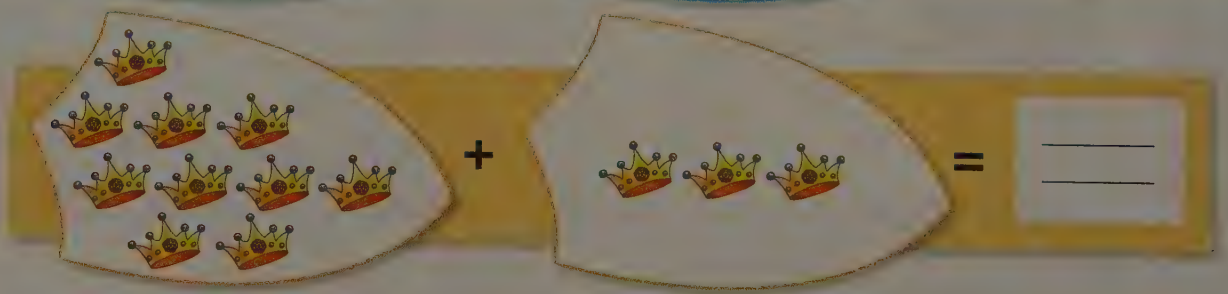


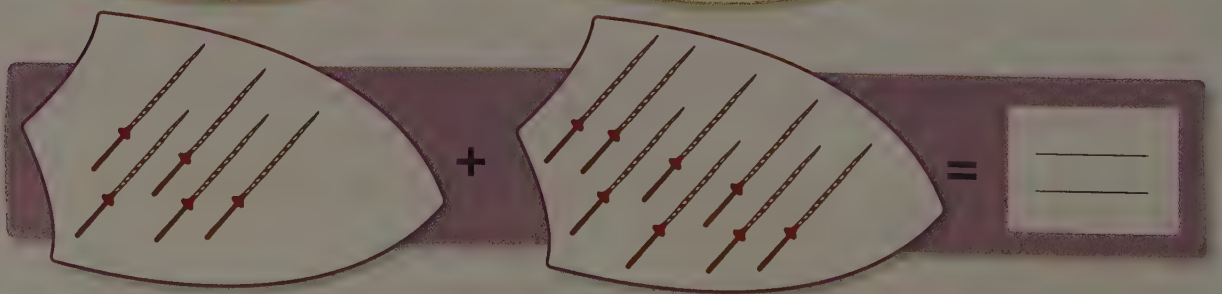
Additionne et écris le résultat.

a) 

b) 

c) 

d) 

e) 

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Les bijoux du royaume

Compte les bijoux. Entoure le nombre correspondant.

a)



7 5 8

b)



11 12 13

c)



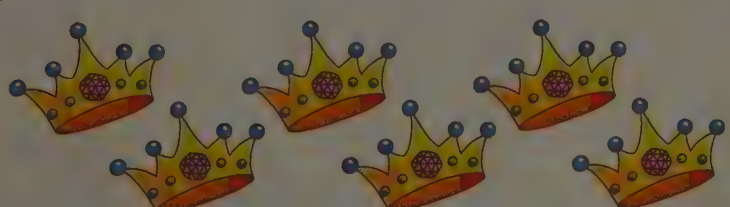
17 18 19

d)



8 9 10

e)



5 6 7

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des mots qui riment

Prononce les mots à voix haute. Relie ceux qui riment entre eux.



château



feu



dragon



épée



roi



croix



chevalier



yeux



champignon



drapeau

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Tape des mains !

Nomme l'élément représenté sur l'image et tape des mains à chaque syllable.

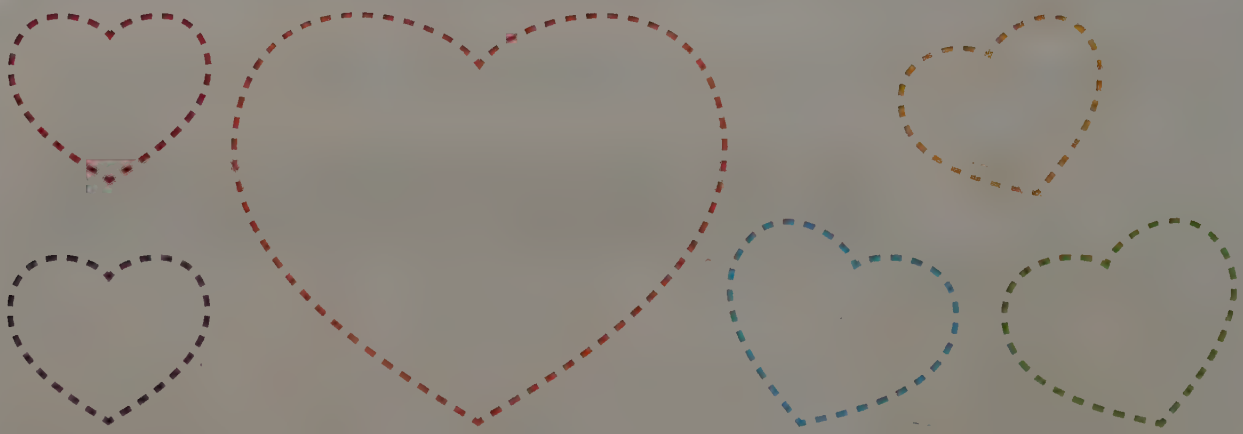
Trace un X dans la case correspondant au nombre de syllabes.

	1 syllabe	2 syllabes	3 syllabes
 château			
 dragon			
 bouclier			
 tour			
 armoiries			
 troubadour			
 chevalier			

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Plein de cœurs

1 Trace le contour des cœurs de la même couleur que les pointillés.



2 Colorie en rouge tous les cœurs.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un magnifique vitrail

Colorie le vitrail du bas comme celui du haut.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un animal impressionnant

Relie les lettres en respectant l'ordre alphabétique.
Trace les flammes et colorie le dessin à ton goût.



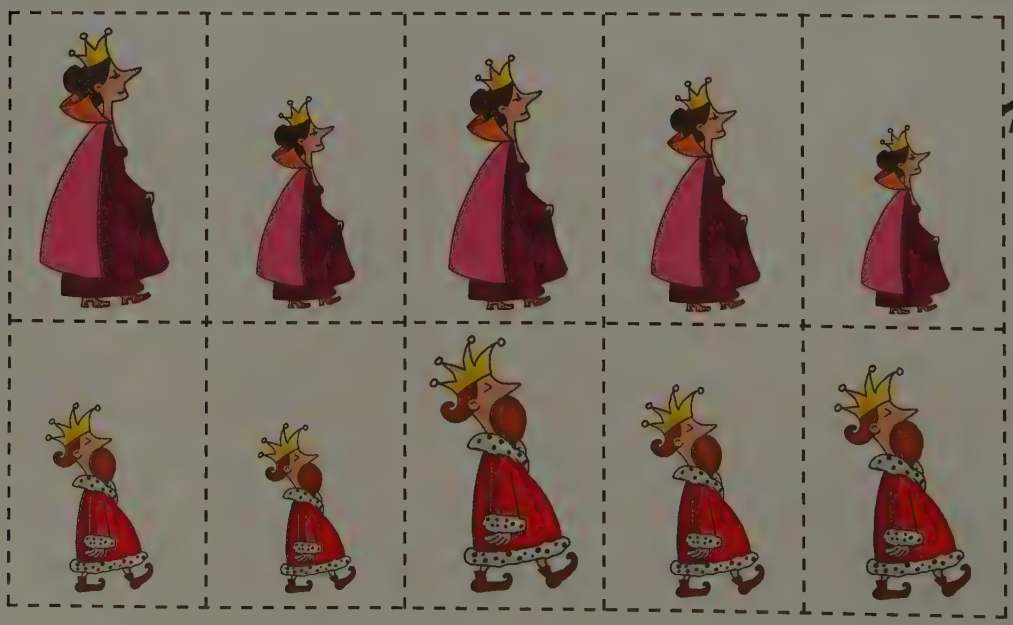
A B C D E F G H I J K
L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Sa Majesté

1 Découpe les rois et colle-les en ordre croissant.

2 Découpe les reines et colle-les en ordre croissant.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

« b » ou « d » ?

1. Entoure les **b** en **bleu**.
2. Entoure les **d** en **vert**.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

De nouveaux amis !



Au sommet de la montagne, le **dragon** Oxi pleure. Il en a assez de passer ses journées seul et aimerait bien avoir un ami. À deux pas de là, **Flocon**, tout joyeux, se promène dans la forêt à la recherche de fruits sauvages. Il veut faire un délicieux **gâteau** pour son amie, la princesse **Chloé**. En voyant **Flocon** sautiller gaiement, Oxi a le **cœur** qui fond. Ce petit lapin a l'air si gentil. Il décide alors de l'attraper et de l'emprisonner dans sa **grotte**. Enfin un ami !

Chloé s'inquiète. Il fera bientôt nuit et **Flocon** n'est toujours pas rentré au **château**. C'est décidé ! Elle met son armure et part à la recherche de son ami.

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.



Au galop sur son **cheval**, elle se dirige vers la grotte où se cache





le **dragon**. Elle aperçoit **Flocon** enfermé dans une minuscule **cage**.





Face à ce gigantesque **dragon**, **Chloé** trouve son **épée** bien petite.



Elle réfléchit… Comment peut-elle délivrer **Flocon** ?




Elle sort alors de son sac de délicieux **biscuits** et les offre au **dragon**.




Surpris par tant de gentillesse, le **dragon** décide de délivrer **Flocon**

et demande à ses nouveaux amis s'ils veulent prendre la collation

avec lui.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le chevalier Max

Remets l'histoire en ordre. Numérote les cases de 1 à 4.







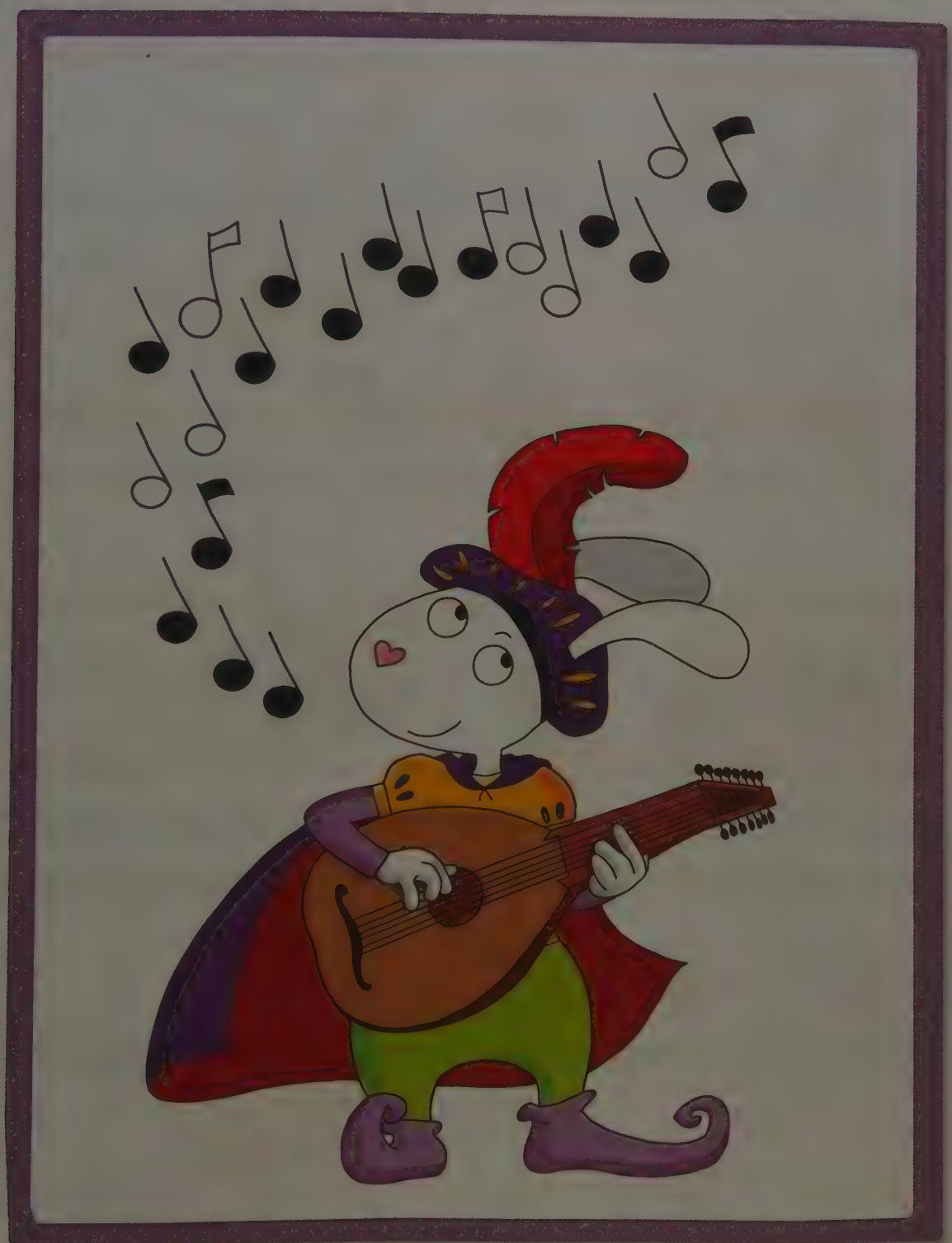


1234

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Flocon le troubadour

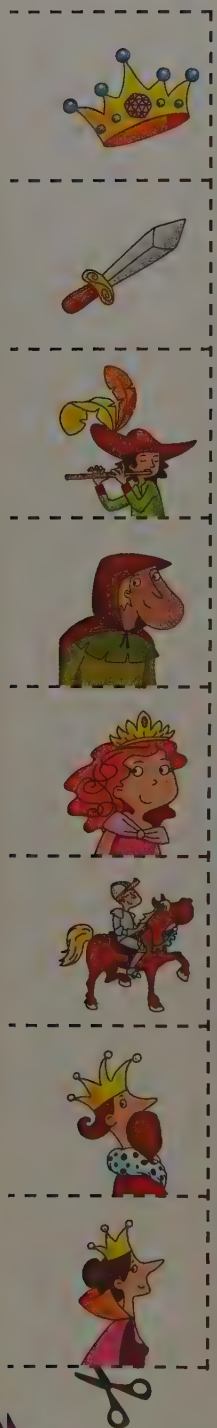
Entoure les notes de musique par groupes de 4.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un peu d'ordre

Découpe les images et colle-les en respectant les suites.

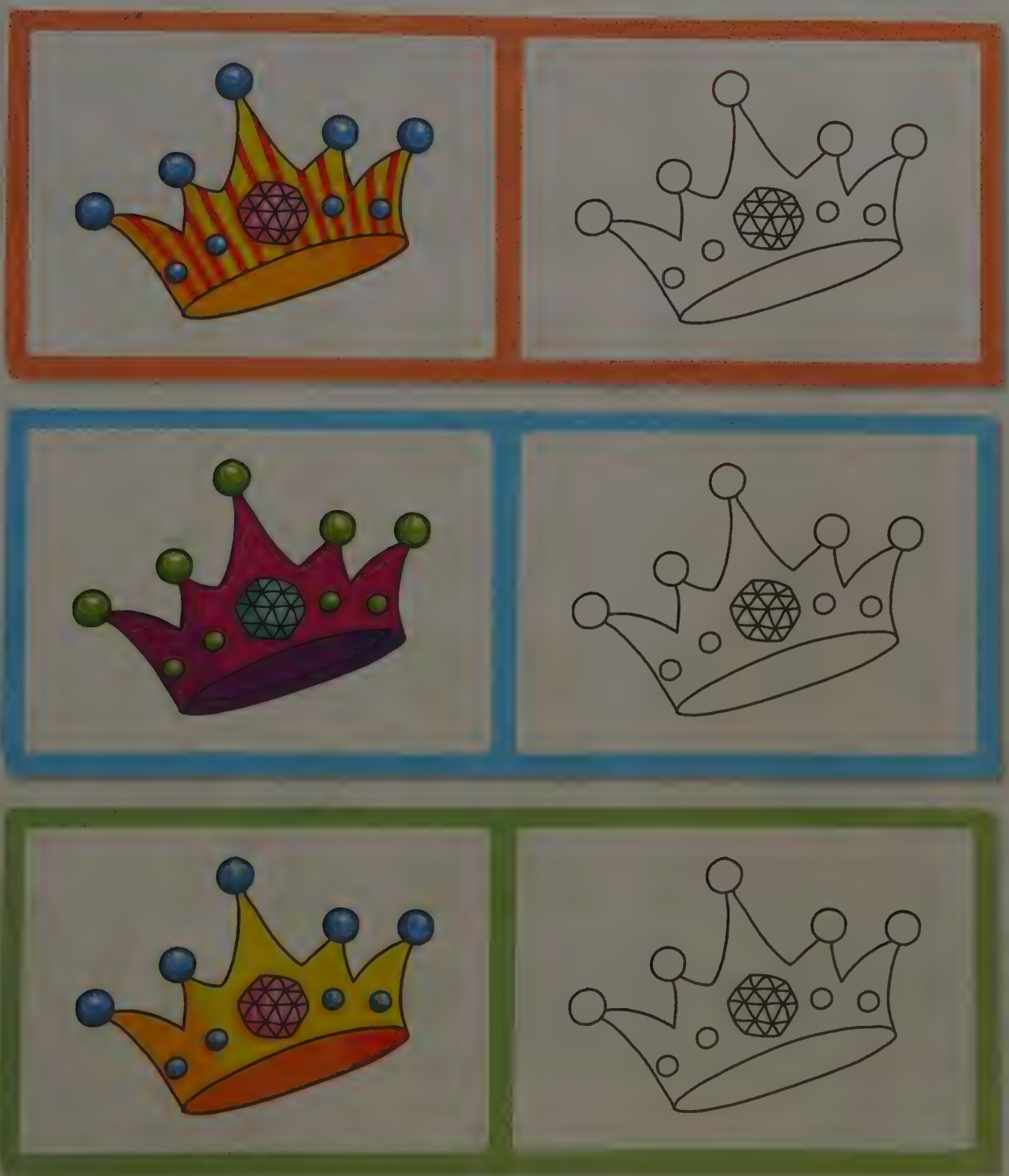




Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des couronnes identiques

Colorie la couronne de droite pour la rendre identique à celle de gauche.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des épées de la bonne couleur

Complète le tableau en dessinant les épées de la bonne couleur et dans le bon sens.



Je suis sire Flocon !

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un cheval pour Max

Aide Max à se rendre à son cheval en reliant les carrés.



ARRIVÉE



DÉPART

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

La vie au château

Entoure les éléments suivants dans le dessin.





Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Aux portes du château

Trouve les 6 différences entre ces deux images.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Les métiers

Mon imagier


dentiste


médecin


fleuriste


peintre


facteur


pompier


épicier


menuisier


enseignante

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Chacun fait son métier

Ils partent tous travailler
Chacun de leur côté
As-tu une petite idée
Du nom de leurs métiers ?



Qui prend soin de notre santé ?
Qui nous offre à manger ?
Qui veut nous informer ?
Qui peut nous éduquer ?

Chacun fait son métier
Lesquels peux-tu nommer ?

Qui sait nous amuser ?
Qui peut nous faire voyager ?
Qui est là pour aider ?
Qui veut nous protéger ?



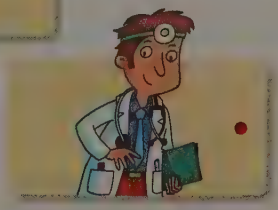
Chacun fait son métier
On peut tous en profiter !

Joëlle Mailhot

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

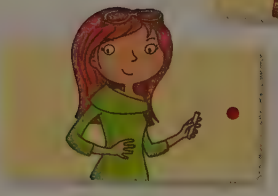
C'est à qui ?

Relie le métier à l'élément approprié.

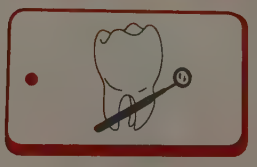


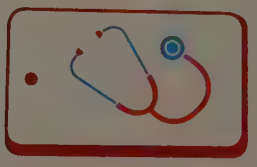
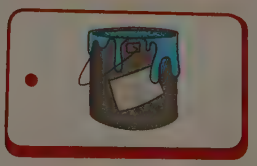
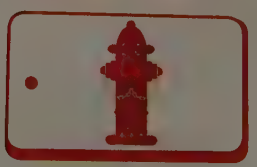






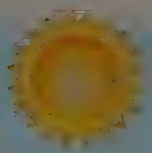


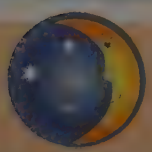
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des astronautes dans l'espace

Écris les mots suivants.



soleil _____



lune _____



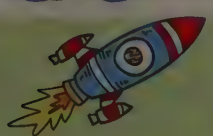
planète _____



martien _____



astronautes _____



fusée _____



étoile _____



vaisseau spatial _____



robot _____

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un pâtissier inspiré

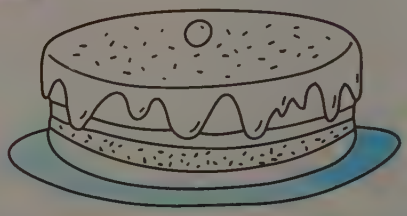


Dessine le nombre de chandelles indiqué.

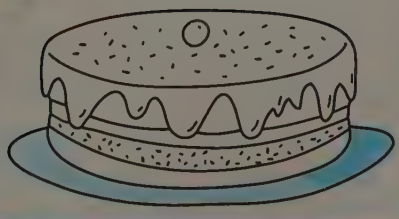
9



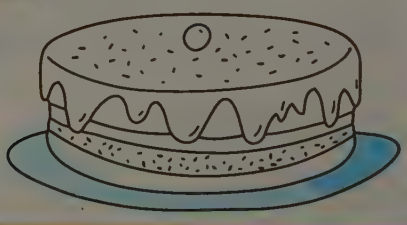
10



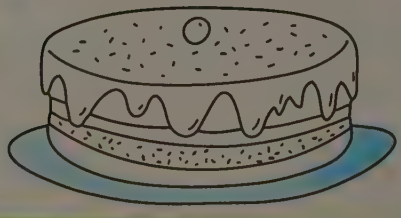
5



16



8



3

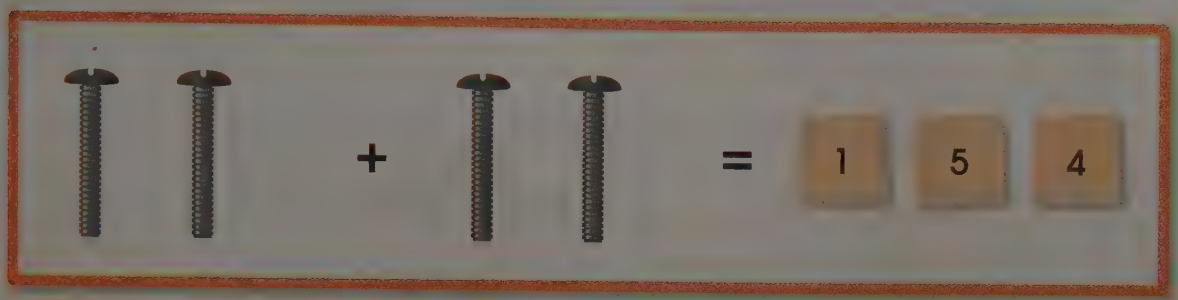


Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

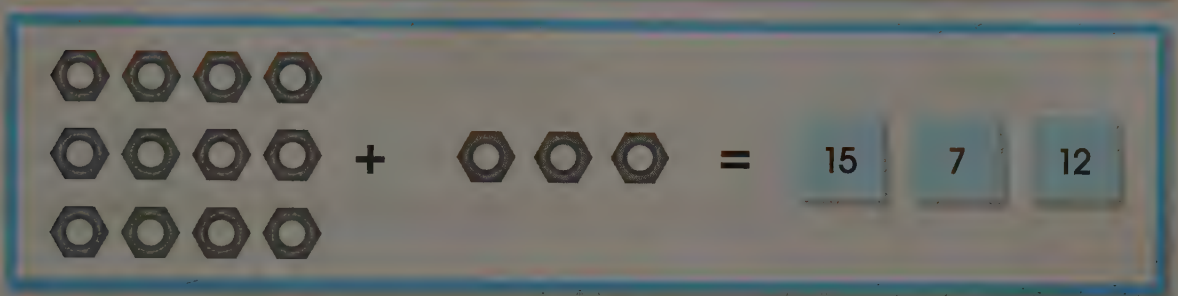
Un menuisier bien outillé

Additionne et entoure le bon résultat.

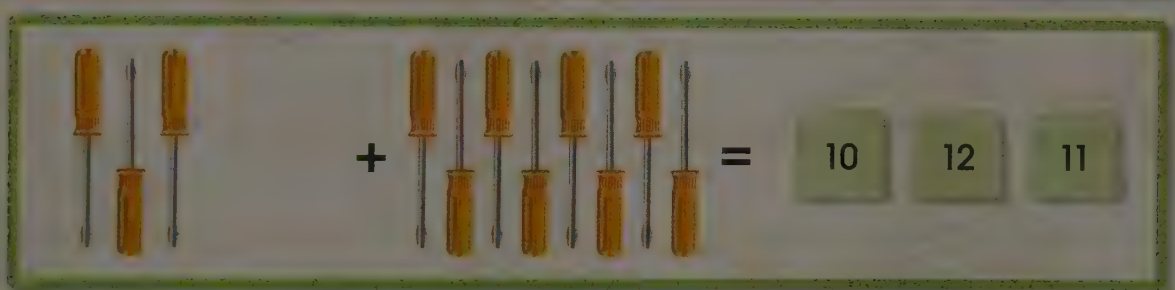
a)



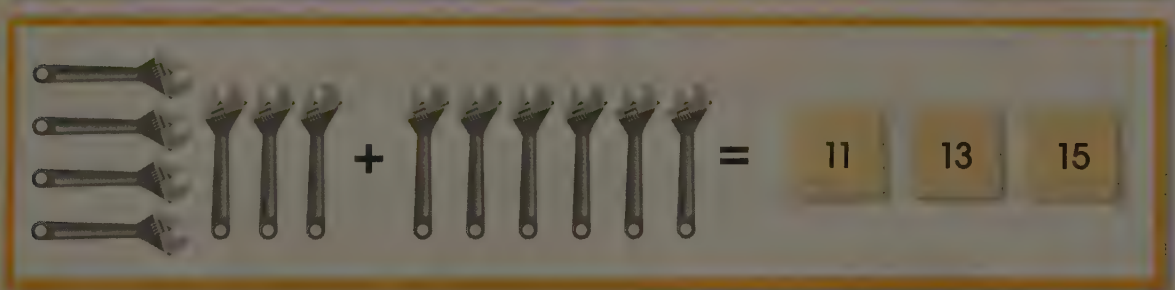
b)



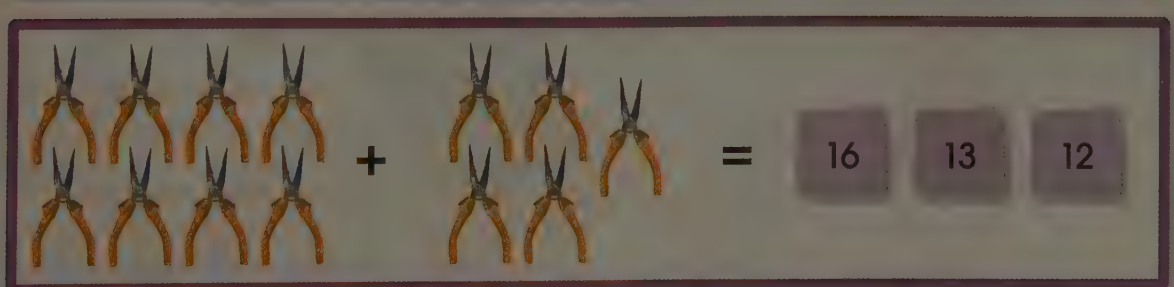
c)



d)



e)



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le son « é » comme dans pompier



Entoure les images représentant des métiers dans lesquels tu entends le son « é » comme dans **pompier**.



cuisinier



policier



boulanger



poissonnier



enseignante



fleuriste



épicier



dentiste



menuisier

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Tape des mains !

Nomme l'élément représenté sur l'image et tape des mains à chaque syllabe. Colorie le nombre de pastilles correspondant.



médecin



pansement



bobo



médicament



lit



vaccin

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Chez le coiffeur

Trace le chemin que doit prendre Max pour aller chez le coiffeur.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le peintre de l'arc-en-ciel

Trace les pointillés et colorie l'image en respectant le code de couleurs.

1 indigo
2 jaune
3 orange
4 vert
5 bleu
6 rouge
7 violet



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Travailler à l'école

1. Entoure en **rouge** le mot **enseignante**.
2. Entoure en **bleu** le mot **directrice**.
3. Entoure en **vert** le mot **concierge**.

directrice

concierge

enseignante

enseignante

concierge

directrice

directrice

concierge

enseignante

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Pilote automobile

1 Découpe les lettres du mot **pilote**. Colle-les au bon endroit.

p	i	l	o	t	e

i o t l p e

2 Trace les lettres du mot **course**.

c	o	u	r	s	e
c	o	u	r	s	e

3 Vrai ou faux? Coche la bonne réponse.



	Vrai	Faux
a) La voiture bleue est à droite de la voiture jaune.	○	○
b) La voiture jaune est à gauche de la voiture rouge.	○	○
c) La voiture jaune est au centre.	○	○

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Chaque métier a ses objets

Relie les ensembles au nombre correspondant.



- 8
- 9
- 10
- 11
- 7
- 12

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Compte bien !



Compte les pièces de 1 $ et entoure la bonne réponse.

a)



13 $ 14 $ 15 $

b)



12 $ 13 $ 14 $

c)



7 $ 8 $ 9 $

d)



9 $ 10 $ 11 $

e)



6 $ 7 $ 8 $

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des fleurs multicolores

Colorie le bouquet de fleurs du bas comme celui du haut.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Près de chez moi, il y a...



Ma **coiffeuse** Juliette, qui me coupe les couettes.



Le **brigadier** Édouard, qui me fait traverser le boulevard.



La **serveuse** Julie, qui me sert des spaghettis.



Le **dentiste** Bertrand, qui examine bien mes dents.



Mon **éducatrice** Daphné, qui aime bricoler et dessiner.



Le **pompier** Denis, qui est prêt à éteindre un incendie.



Le **vétérinaire** Albert, qui soigne mon chien Hubert.



Le **menuisier** Olivier, qui adore tout réparer.

Tous ces gens sont bien gentils et je leur dis merci !

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Sur la piste

Trace le chemin que Max doit prendre pour se rendre à la ligne d'arrivée.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

De A à Z

Écris les lettres manquantes.

A _ _ C _ _

_ _ F _ _ _ _

I J _ _ _ _

M _ _ O _ _

Q _ _ _ _ TU

V _ _ _ _ Y _ _



A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le camion de livraison

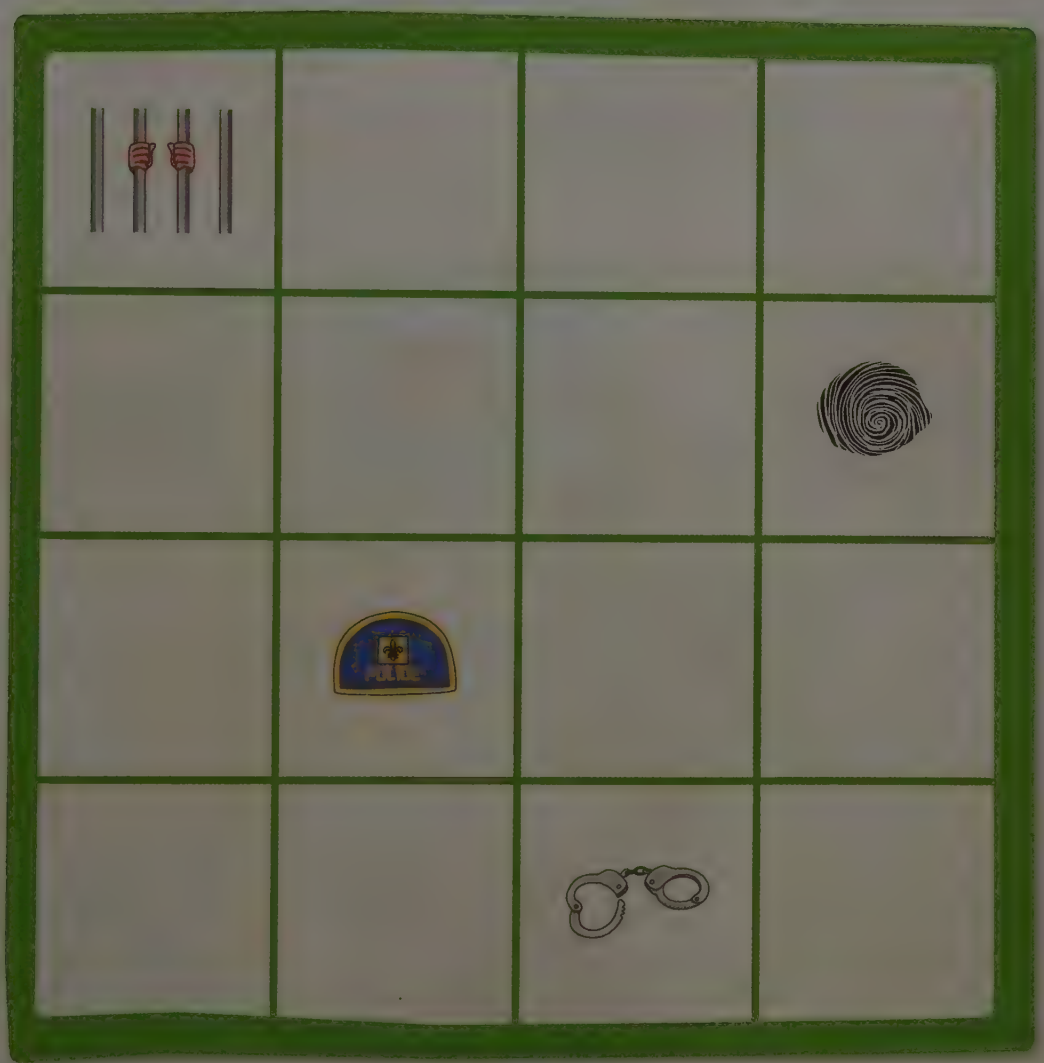
Trouve les 6 différences entre ces deux illustrations.



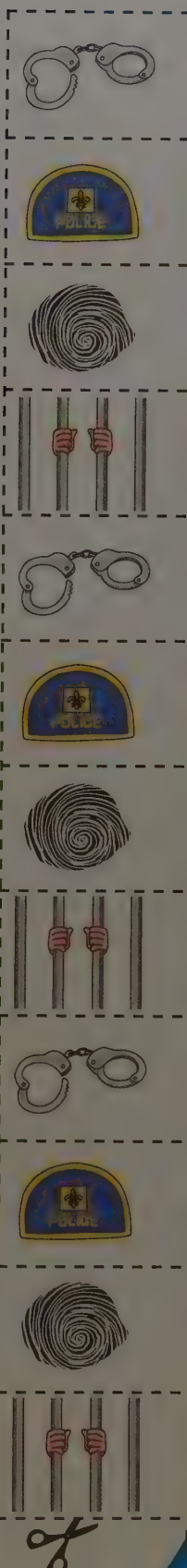
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Au poste de police

Découpe les images et colle-les dans la grille.
Attention ! Il ne peut y avoir deux images identiques sur la même ligne ou dans la même colonne.







Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Dans l'atelier de couture

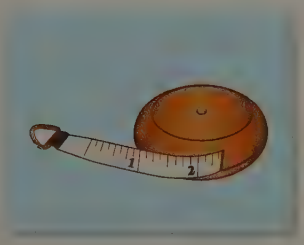


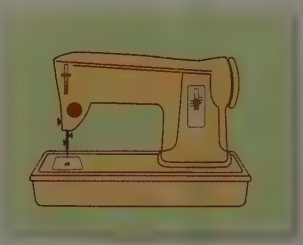
Entoure les objets qui appartiennent au couturier.



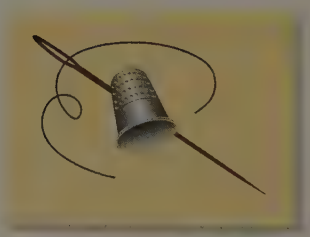




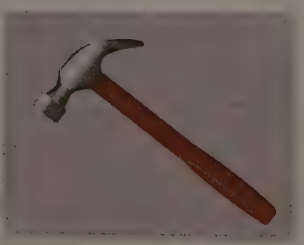


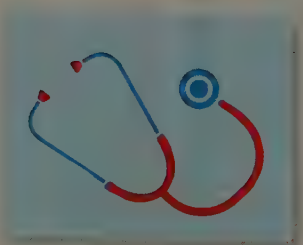
















Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Les bons outils

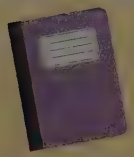
Relie les objets utiles pour chaque métier.



arrosoir



dentiste



cahier



tableau



fleuriste



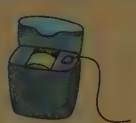
sécateur



miroir



enseignante



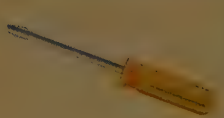
soie dentaire



marteau



menuisier



tournevis

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Détective en herbe

Lis les indices, puis observe les personnages. Entoure le coupable.

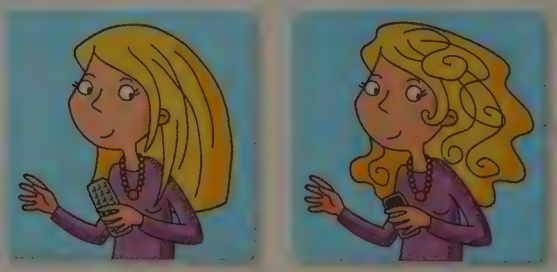
a)

1. Il a les cheveux bruns.
2. Il porte des lunettes.
3. Il porte une moustache.



b)

1. Elle a des cheveux blonds frisés.
2. Elle porte un collier.
3. Elle porte un chandail mauve.



c)

1. Il a une fourrure douce.
2. Il a de longues oreilles.
3. Il a de grandes dents.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Plus tard, je serai...

Quel métier aimerais-tu exercer plus tard ?
Écris le nom de ce métier et dessine un personnage qui fait ce métier.

_____

_____

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le corps humain et les sports

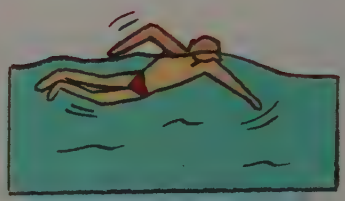
Mon imagier



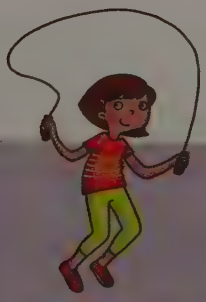
lancer



courir



nager



sauter



danser



skier



patiner



pédaler



escalader

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

De la tête aux pieds

Tête, épaules, genoux, orteils,

Genoux, orteils, genoux, orteils,

Tête, épaules, genoux, orteils,

Yeux, nez, bouche, oreilles.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Que d'émotions !

Dessine les émotions demandées sur les visages.

la joie



la colère



la peine



la peur



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le visage de Max

Écris les mots suivants.



cheveux

yeux

nez

oreille

joue

langue

bouche



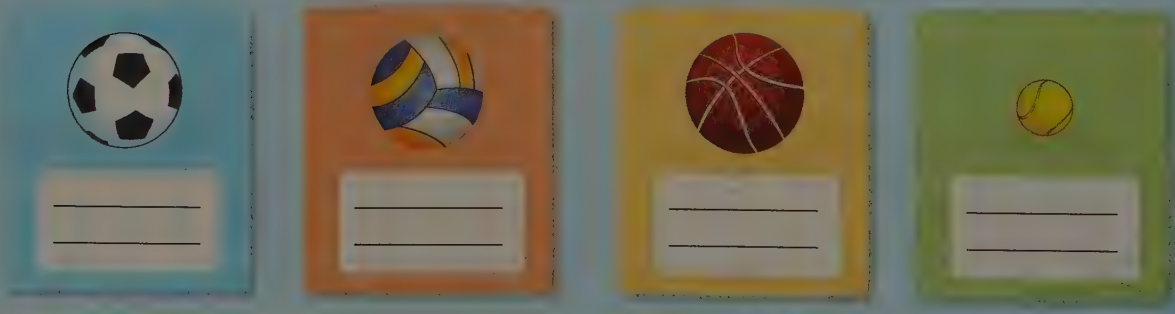
Mais où est sa langue ? Dessine-la !

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Balles et ballons

1 Compte les balles et les ballons. Écris le résultat.





2 Entoure en **bleu** la catégorie qui est en moins grand nombre.

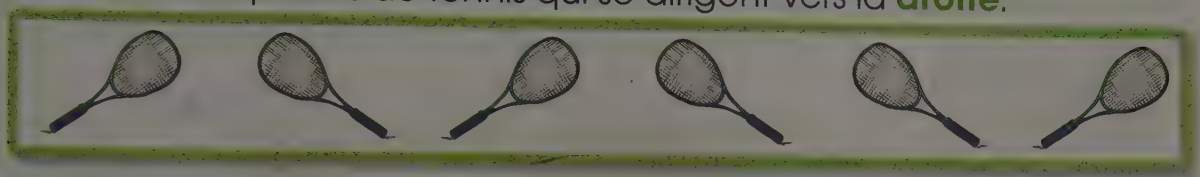
3 Entoure en **rouge** celle qui est en plus grand nombre.

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

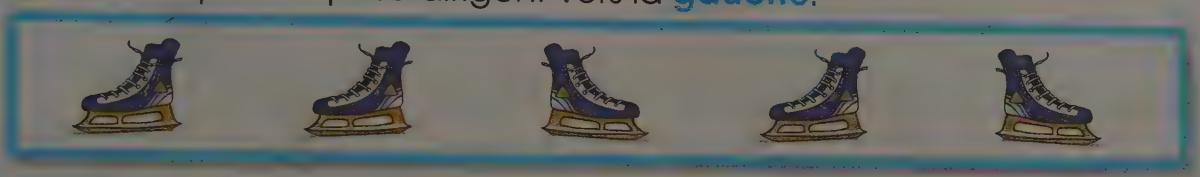
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Gauche ou droite ?

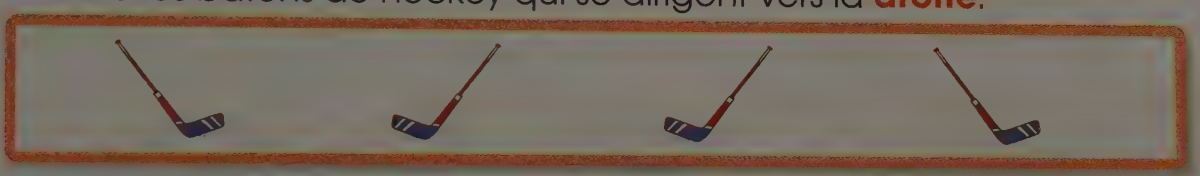
a) Entoure les raquettes de tennis qui se dirigent vers la **droite**.



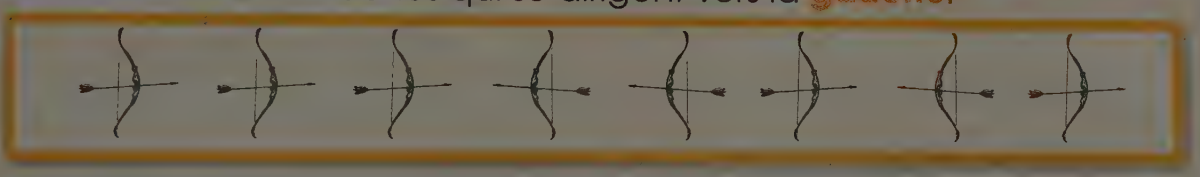
b) Entoure les patins qui se dirigent vers la **gauche**.



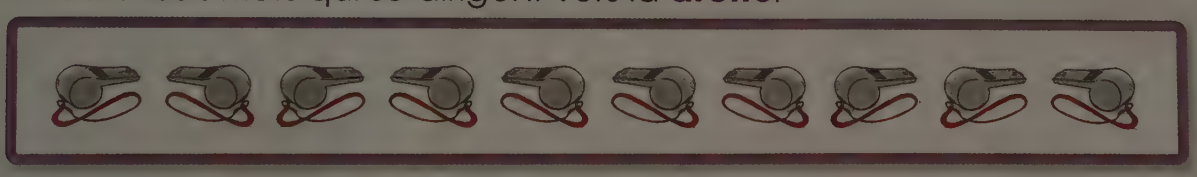
c) Entoure les bâtons de hockey qui se dirigent vers la **droite**.



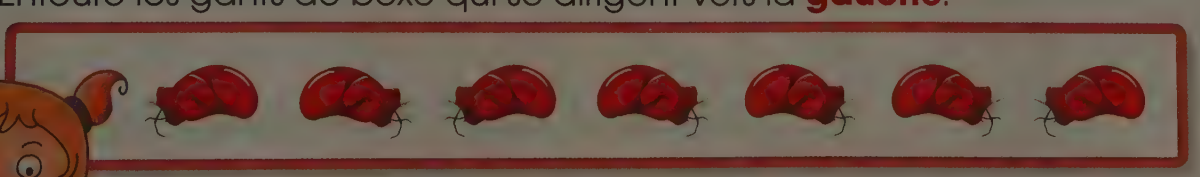
d) Entoure les arcs et flèches qui se dirigent vers la **gauche**.



e) Entoure les sifflets qui se dirigent vers la **droite**.



f) Entoure les gants de boxe qui se dirigent vers la **gauche**.



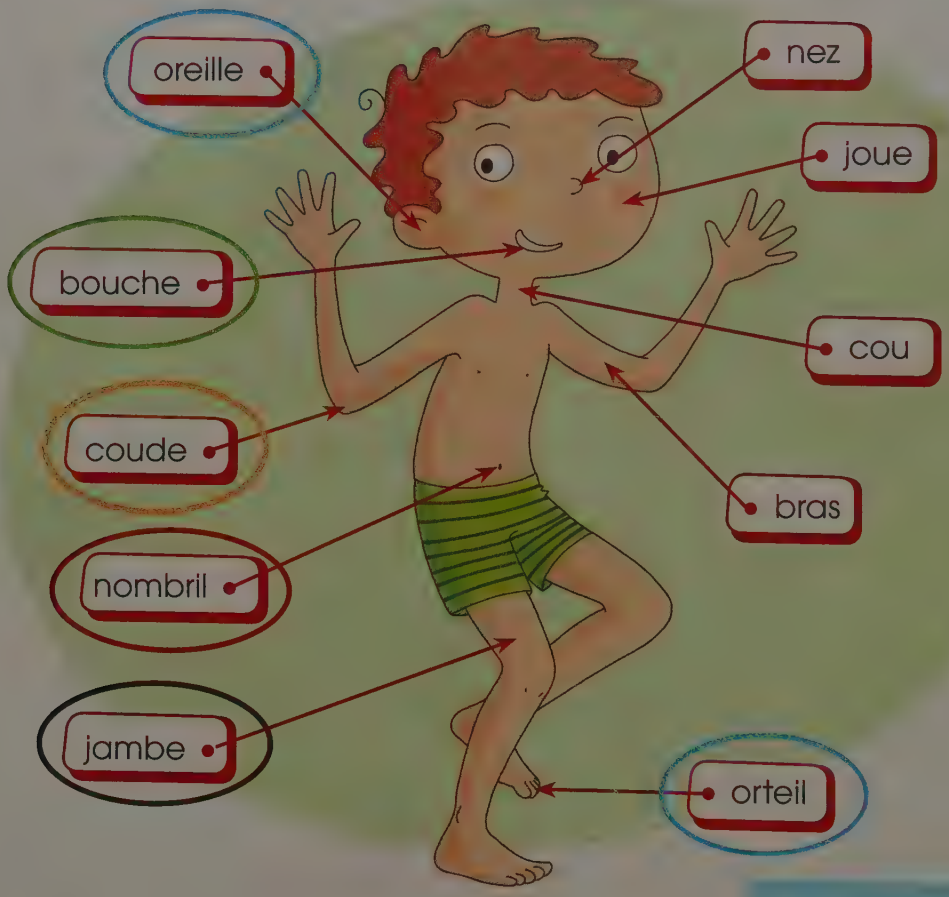


Est-ce que tu tiens ton crayon de la main gauche ou de la main droite ?

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Écoute le son

Entoure de la même couleur les mots qui commencent par la même lettre.





Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Tape des mains !

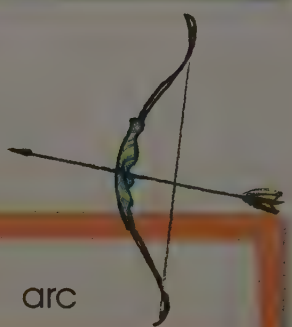
Dis le mot à voix haute et tape des mains à chaque syllabe.
Colorie le nombre de pastilles correspondant.



escalader



patin



arc



bâton



gant



ski

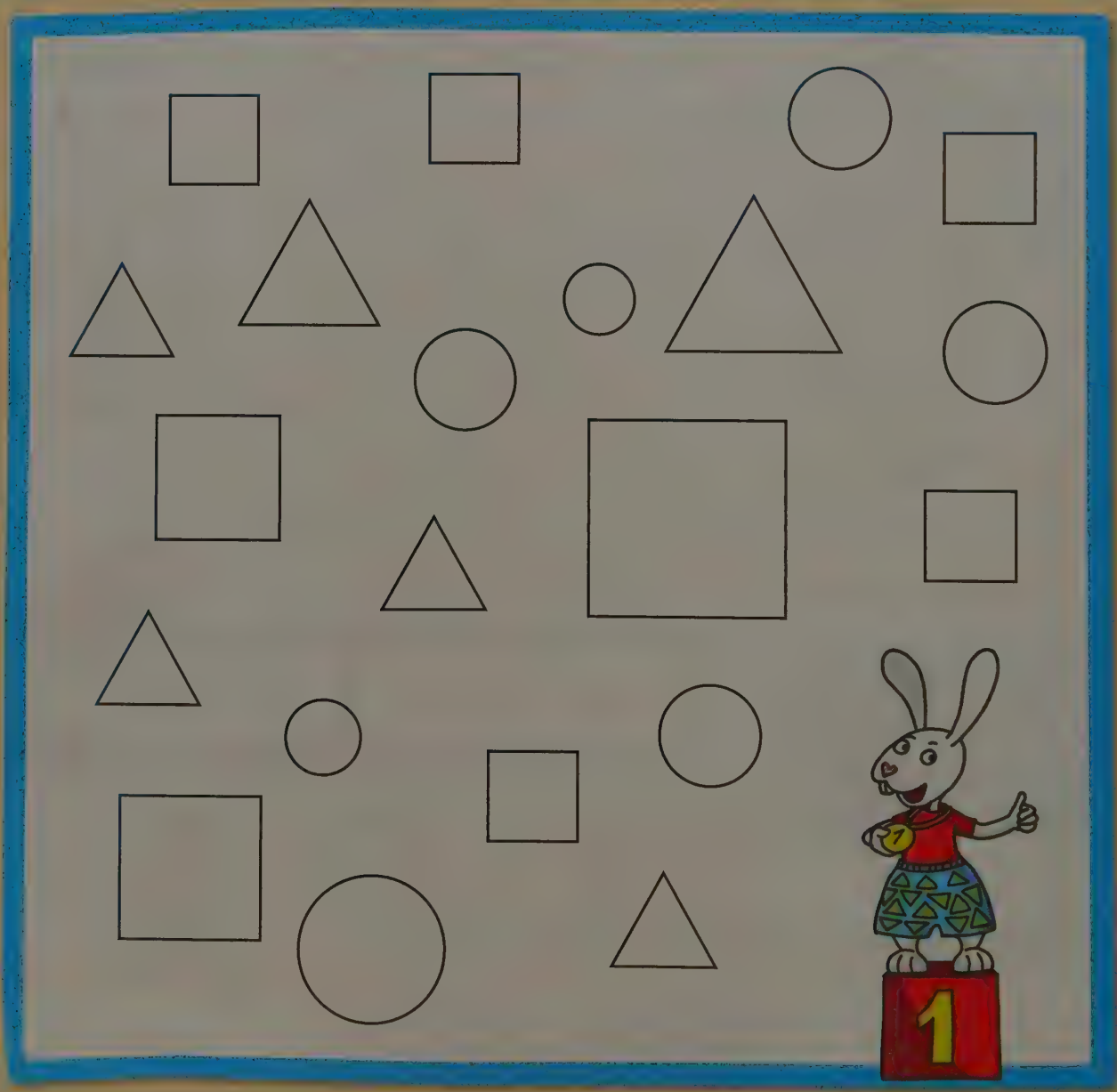


pédaler

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des formes pour Flocon

1. Colorie les ■ en **rouge**.
2. Colorie les ▲ en **vert**.
3. Colorie les ● en **jaune**.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Les anneaux olympiques

Colorie les anneaux en suivant les indices.

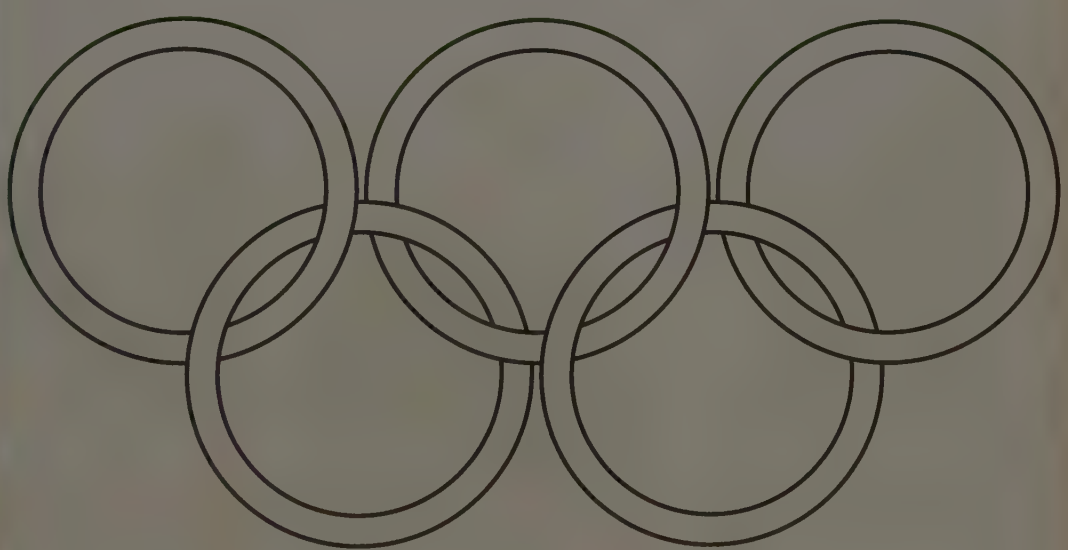
a) L'anneau **bleu** est en haut à gauche.

b) L'anneau **noir** est en haut au centre.

c) L'anneau **vert** est en bas à droite.

d) L'anneau **jaune** est en bas à gauche.

e) L'anneau **rouge** est en haut à droite.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Journée ensoleillée

Habille Flocon. Tu peux lui mettre un bracelet, une chemise, des lunettes de soleil…



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des sports pour tous les goûts!

Découpe les mots et colle-les au-dessous des mots identiques.



cyclisme



course



escrime



hockey



soccer



ski

ski

cyclisme

course

hockey

escrime

soccer

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Trouve les intrus

Trace un X sur les objets qui ne servent pas à faire du sport.












Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des pieds bien chaussés

Entoure le nombre de paires de chaussures de sport indiqué.

5



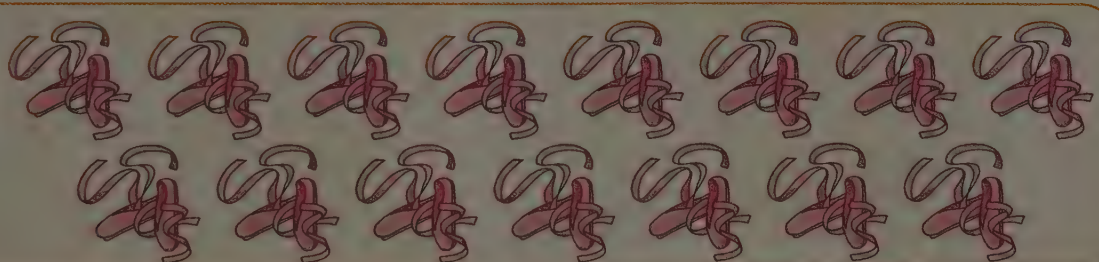
7



12



14



10



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

C'est le but !

Remets l'histoire en ordre. Numérote les cases de 1 à 4.









1234

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Les Olympiques des lapins



Flocon est un lapin exceptionnel. En plus d'être un merveilleux




compagnon pour **Chloé** et **Max**, c'est un grand sportif.

Chaque année, il participe aux Olympiques des lapins.

Voici quelques compétitions auxquelles il participe :



- Le lancer de la **carotte**.



- La course à travers les **laitues**.



- Le saut en hauteur au-dessus des plants de **maïs**.



- Le tennis joué avec les **oreilles**.



- La nage dans une piscine de jus de **framboises**.



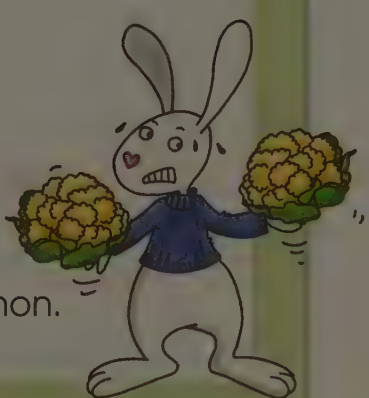
- Le lever du **chou-fleur**.



Même si **Flocon** n'a jamais gagné de compétition,



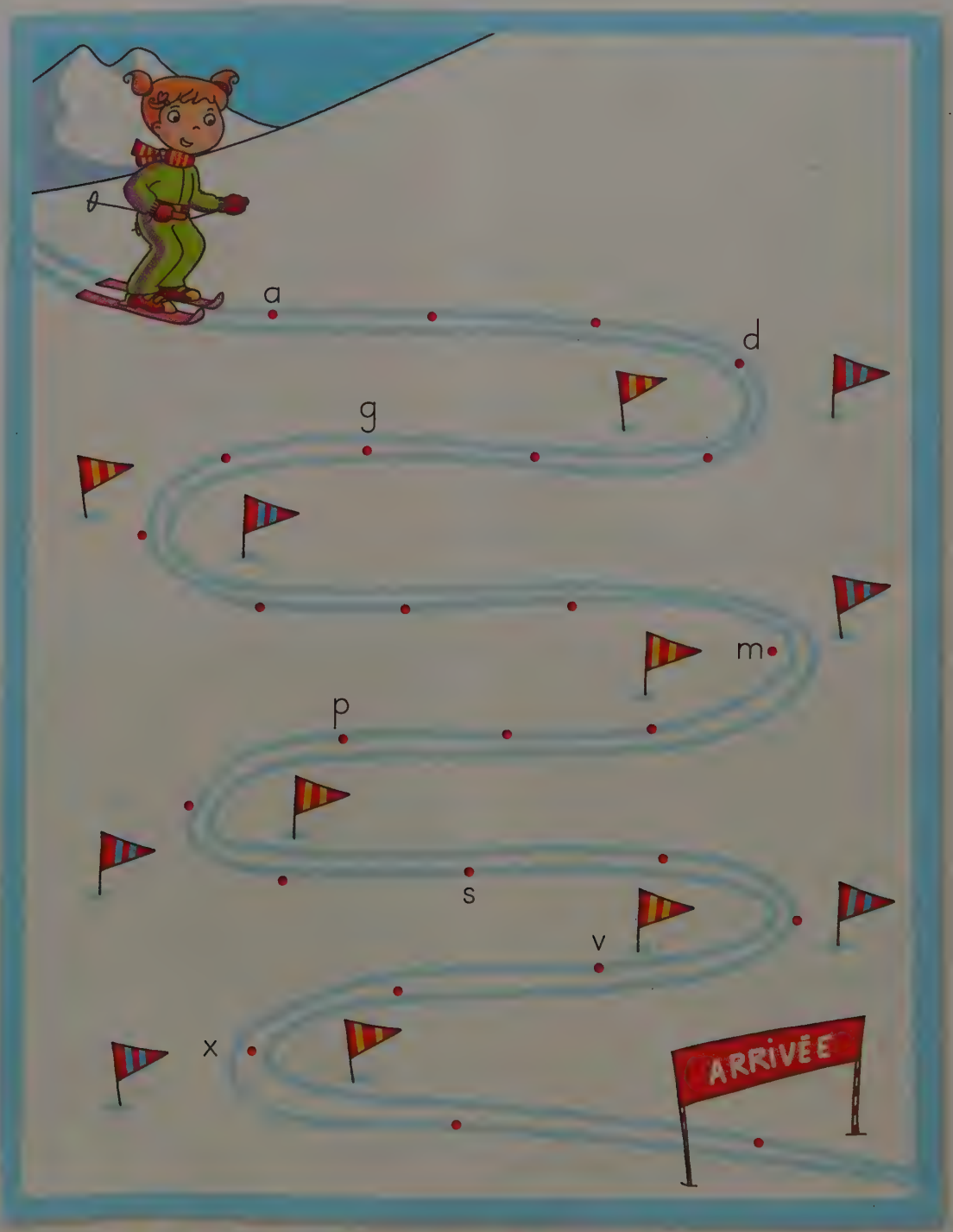
ses amis lui ont remis la **médaille** du meilleur compagnon.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des lettres sur la piste

Écris les lettres manquantes.

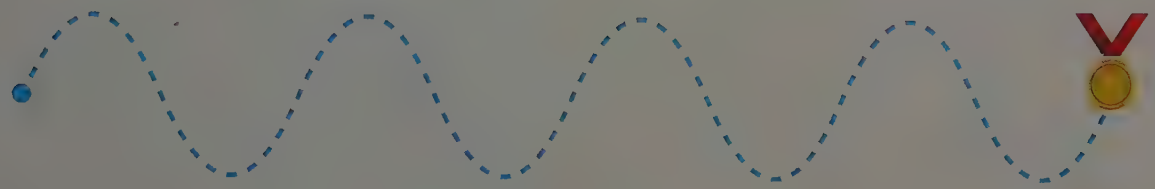


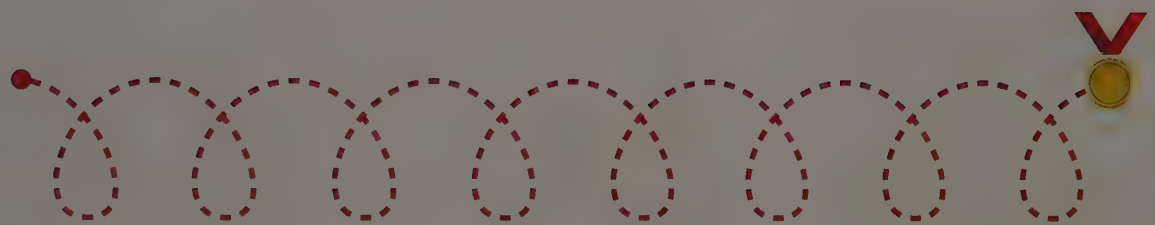
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

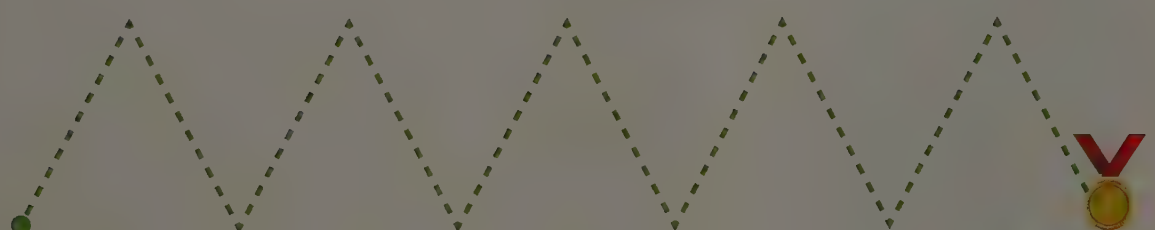
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

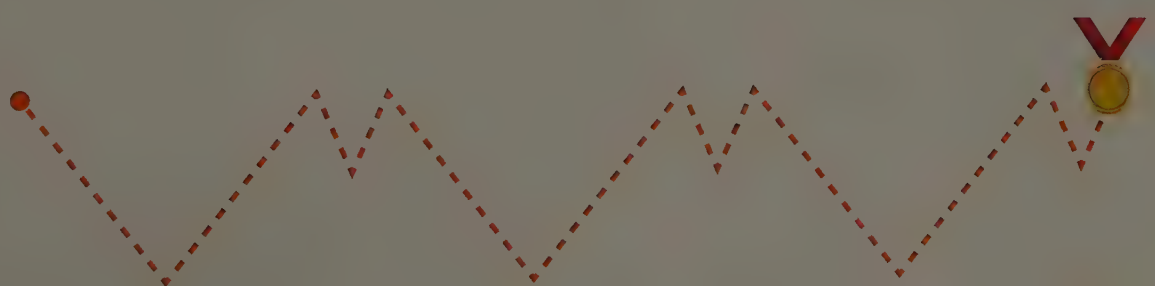
1, 2, 3, partez !

Trace les pointillés.





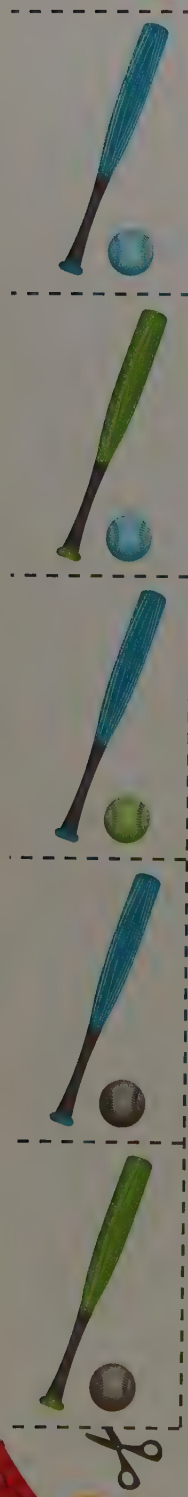




Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Coup de circuit !

Découpe les images. Colle-les au bon endroit.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Chloé s'amuse

Colorie les cerceaux en respectant la suite.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Équipement sportif

Entoure l'objet qui va avec celui de la première colonne.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Dans l'ombre

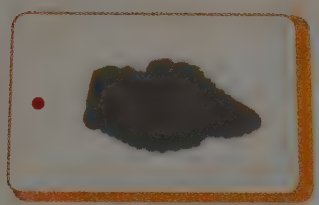
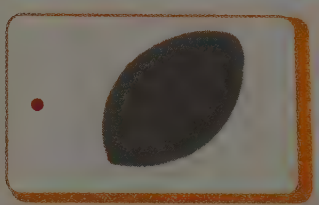
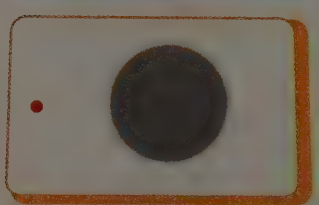
Relie chaque ombre à l'objet approprié.



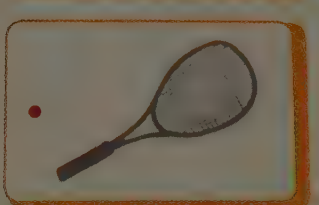










Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Au gymnase



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Dessine les éléments suivants :

1. Un ballon **rouge** dans les mains du garçon en fauteuil roulant.
2. Un cerceau **orange** autour de la taille de la fille qui porte un chandail **vert**.
3. Un bâton de hockey et une balle pour la fille aux cheveux roux.
4. Une corde à sauter pour la fille qui porte une barrette dans ses cheveux **bruns**.
5. Une corde et un sifflet **rouge** dans le cou de l'éducateur physique.
6. Un ballon **jaune** sur le banc.
7. Un tapis **bleu** sous le garçon qui se tient sur ses mains.
8. Un ballon **orange** à droite de l'éducateur physique.
9. Un ballon **vert** à droite de la fille qui porte un chandail **rouge**.

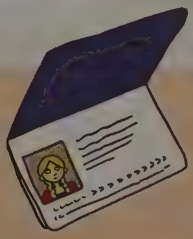
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Autour du monde

Mon imagier



drapeau



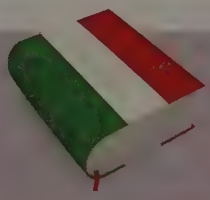
passeport



valise



appareil photo



guide de voyage



carte routière



avion



train



auto



roulotte

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le tour du monde



Ma petite valise va faire
Le tour de la terre
Elle voyagera longtemps
Sur tous les continents





Elle visitera d'abord
L'Amérique du Nord
Elle découvrira aussi
L'Europe et l'Asie

Ça sera magique
Après de traverser l'Afrique,
Puis l'Océanie, ensuite,
Retour en Amérique !

Joëlle Mailhot

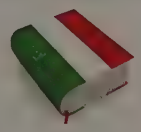




Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Un code secret

Découvre le message à partir du code secret.

					
L	É	B	O	C	H
					
A	V	G	E	Y	N









Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Les cinq continents

Écris les noms des continents.



Afrique _____

Amérique _____

Asie _____

Europe _____

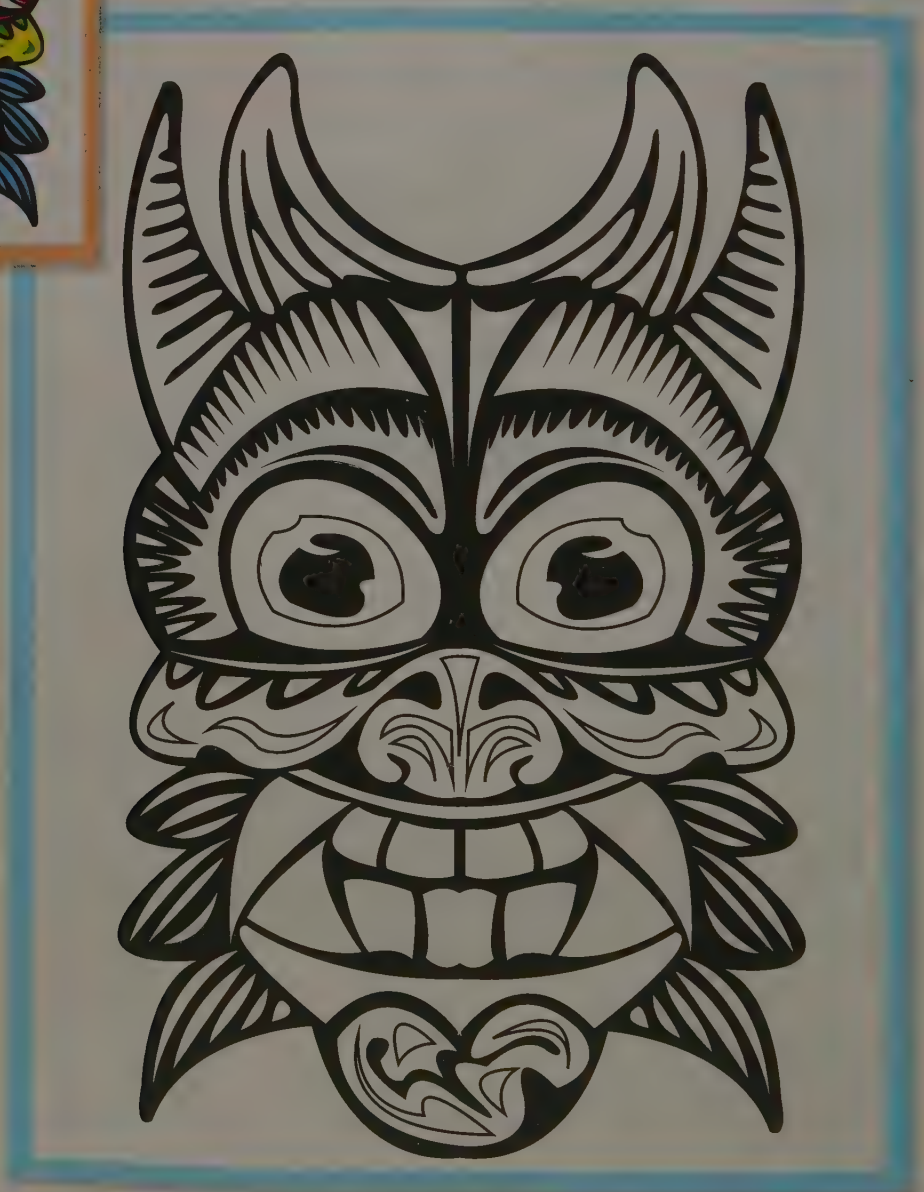
Océanie _____

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Masque du Tibet

Colorie le masque tibétain en suivant le modèle en couleurs.

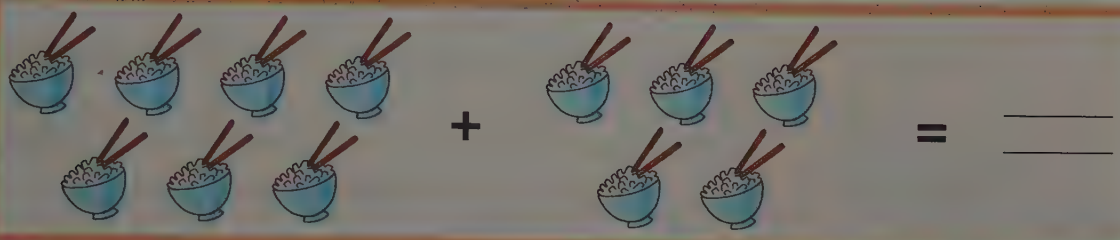


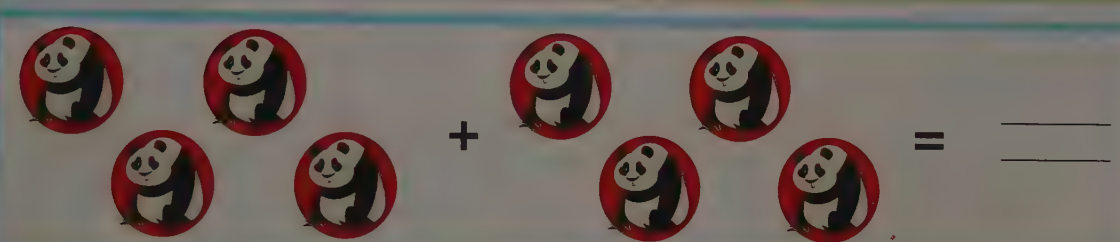


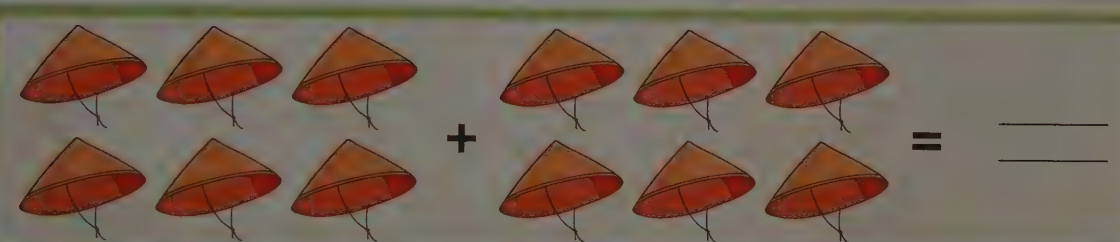
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

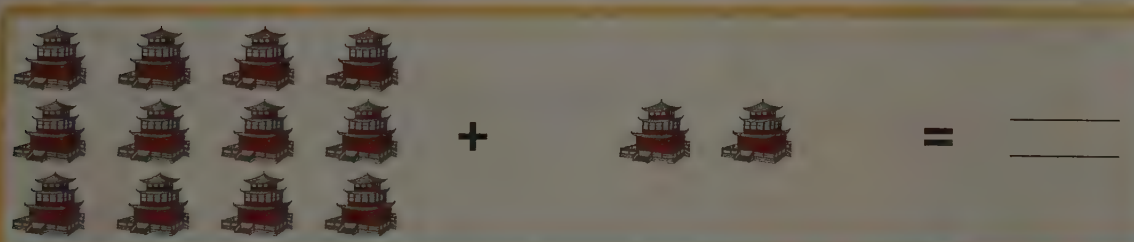
Voyage en Chine

Additionne et écris le résultat.

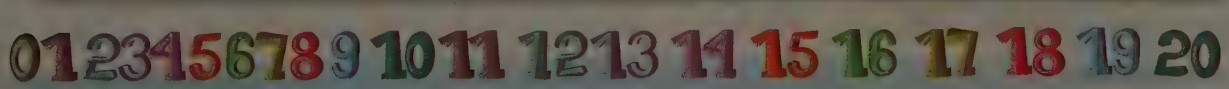
a) 

b) 

c) 

d) 

e) 

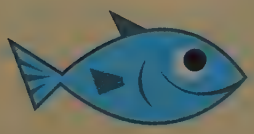


Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des mots qui riment

Relie les mots qui finissent par le même son.

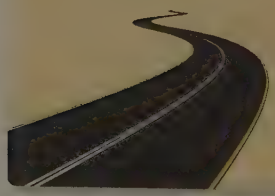
poisson



chemise



chemin



maillot



bateau





auto



avion



photo



train



valise

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Tape des mains !

Dis le mot à voix haute et tape des mains à chaque syllabe.
Colorie le nombre de pastilles correspondant.



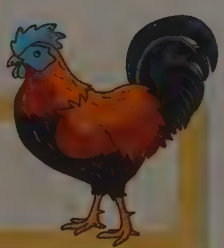
paresseux



ours



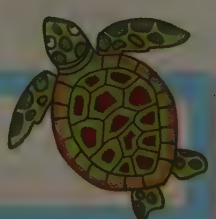
koala



coq



toucan



tortue



cacatoès



panda

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Safari en Afrique

Relie les animaux à leur ombre.

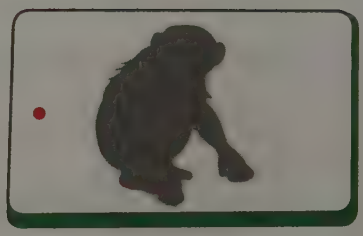










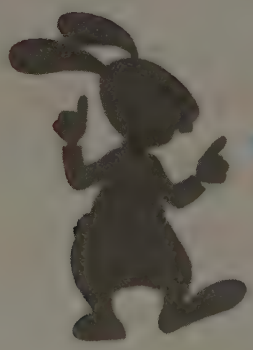












Tu me reconnais ?

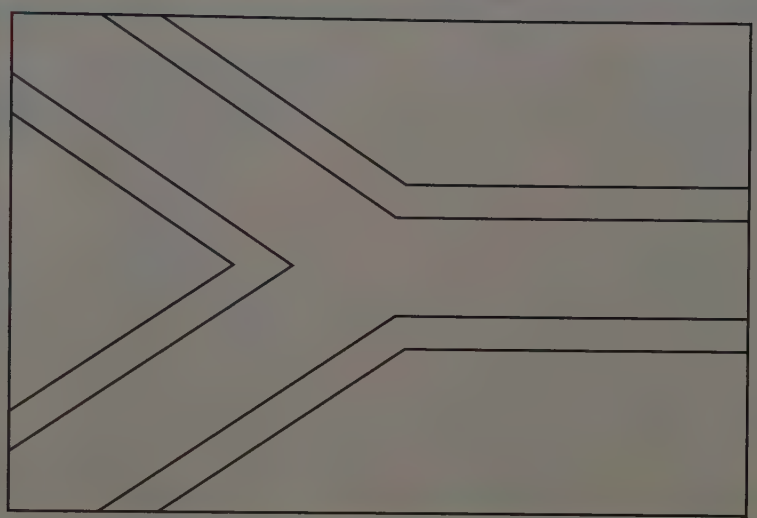
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

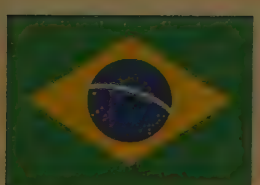
Des drapeaux identiques

Colorie les drapeaux selon les modèles.

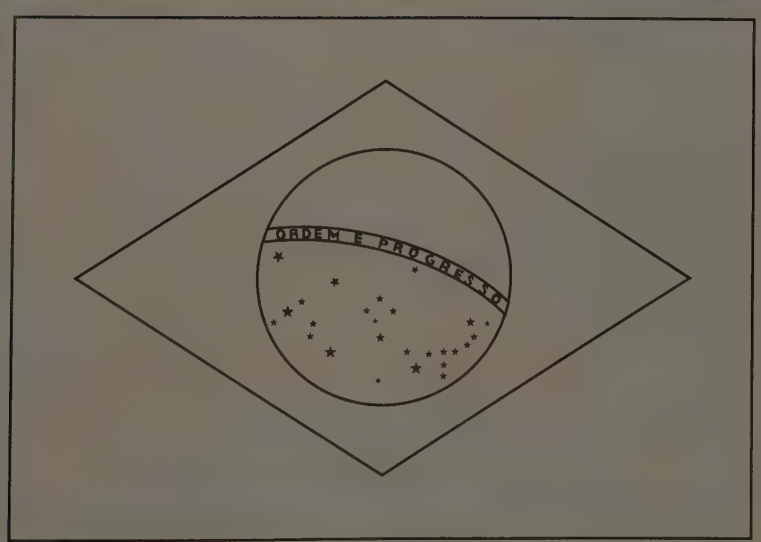


Afrique du Sud





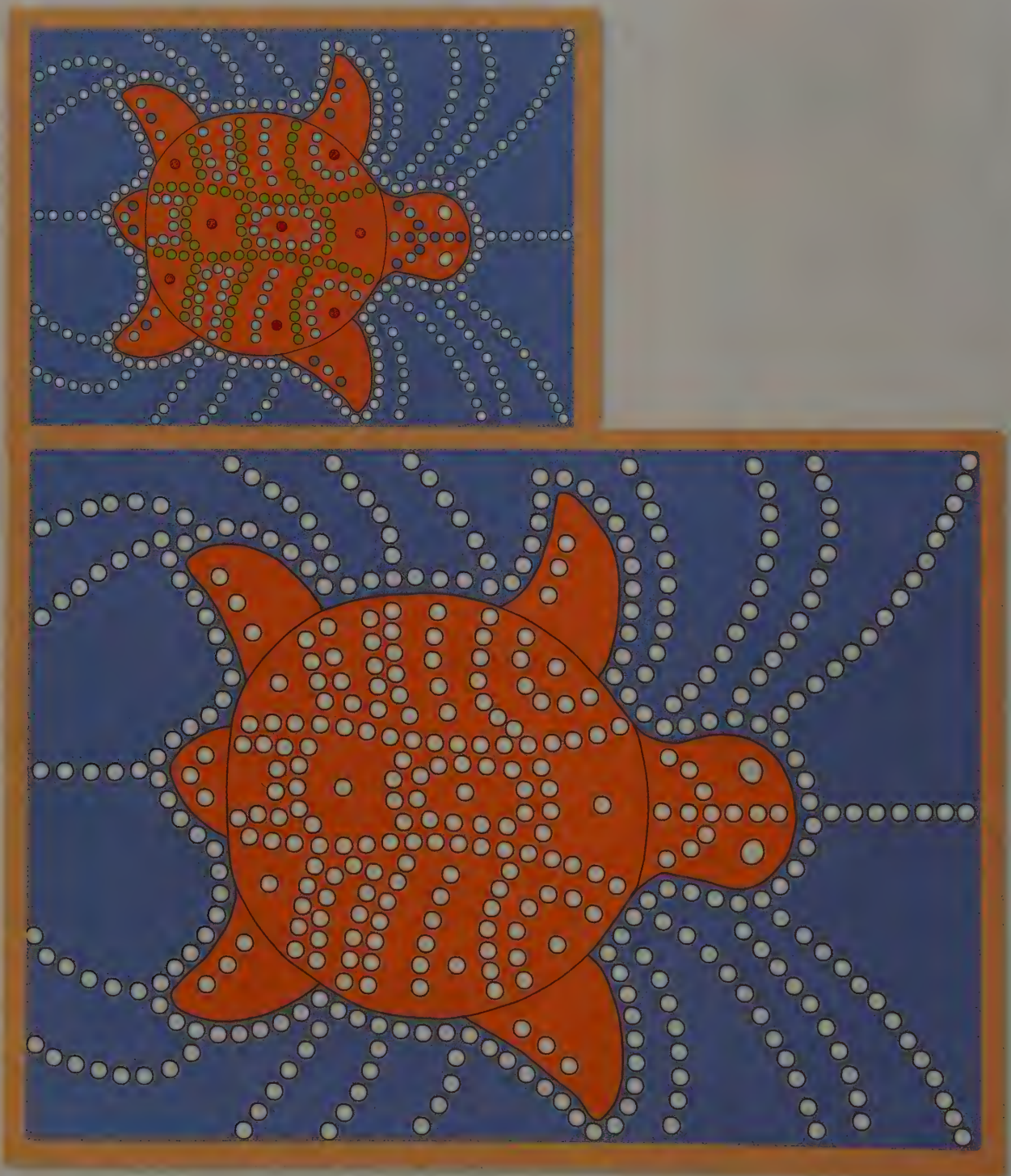
Brésil



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

L'art aborigène

Colorie les petits points de la tortue comme le font les aborigènes en Australie.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Les baleines en Amérique

1 Découpe les lettres du mot **baleine** et colle-les au bon endroit.



b	a	l	e	i	n	e

2 Découpe les lettres du mot **kayak** et colle-les au bon endroit.



k	a	y	a	k

b e i n e a l y a a k k

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

En taxi à New York

Reproduis le chemin suivi par le taxi pour se rendre au café.





Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Olé !

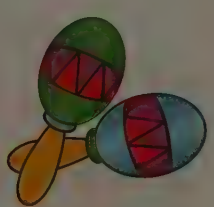
1. Dessine une fille portant un chandail jaune et un short rouge sous le plus petit sombrero.

2. Dessine un garçon portant un chandail bleu et un short vert sous le plus grand sombrero.









Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Une vue magnifique !

Écris les numéros 1 à 4 pour remettre l'histoire en ordre.









1234

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Voyage autour du monde

Bonjour Flocon,

Mon voyage autour du monde est fabuleux! J'ai mangé



de délicieux **spaghettis** en Italie. Je me suis promenée



à dos d'**éléphant** au Kenya. J'ai fait de la plongée parmi



les **dauphins** au Mexique. J'ai vu des **kangourous** et des





koalas en Australie. J'ai mangé beaucoup de **riz** en Chine



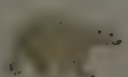


et du **poisson** au Japon. J'ai visité de vieux **châteaux**





en France. J'ai embarqué sur un **bateau** pour voir



les glaciers et des **ours** en Alaska.

Je serai de retour bientôt! Je te montrerai plein

de **photos.**

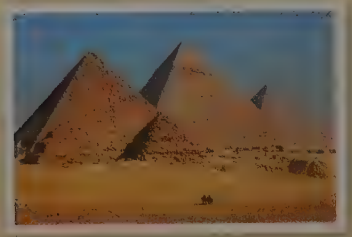


Ton amie Chloé

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des photos souvenirs

Trace les noms des pays.



Égypte



Chine



Kenya



Canada



Italie



Australie

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

À l'aéroport

Observe l'horloge de gauche et dessine les aiguilles à la même heure sur l'horloge de droite.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Dans le désert



Entoure les cactus par groupes de cinq.

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Plongée dans les Caraïbes

Dessine le nombre de rayures indiqué pour chaque poisson.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Dans ma valise

Entoure les vêtements et les objets que Chloé doit apporter pour son voyage au bord de la mer.















Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le bon chemin

Trace les chemins que doivent prendre Max, Chloé et Flocon.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Des enfants du monde

Trace le nom des pays associés aux costumes.
Écris le numéro de l'élément correspondant au pays.



Japon



Maroc



Mexique

1



2



3



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Le pays de tes rêves

À quoi ressemblerait le pays de tes rêves?
Fais un dessin pour le représenter.

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Calligraphie

a A

1 Trace les lettres pointillées.

a a a a a a a a a

A A A A A A A A A

2 Entoure les éléments qui commencent par la lettre «**a**».



ananas



toucan



avion



appareil photo

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

b B

1 Trace les lettres pointillées.

b b b b b b b b b

B B B B B B B B B

2 Entoure les éléments qui commencent par la lettre «**b**».



bicyclette



billes



ballon



pompier

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Calligraphie

c C

1 Trace les lettres pointillées.

c c c c c c c c c

C C C C C C C C C

2 Colorie le camion.



camion

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

dD

1 Trace les lettres pointillées.

d d d d d d d d d

D D D D D D D D D

2 Entoure les éléments qui commencent par la lettre «**d**».



drapeau



bicyclette



dragon



dentiste

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

e E

1 Trace les lettres pointillées.

e e e e e e e e e

E E E E E E E E E

2 Colorie les lettres « **e** » et leur accent.

é è ê ë



épée



fête



père Noël

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

f F

1 Trace les lettres pointillées.

2 Entoure les éléments qui commencent par la lettre «**f**».


fusée


fromage


fourmi


couronne

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

gG

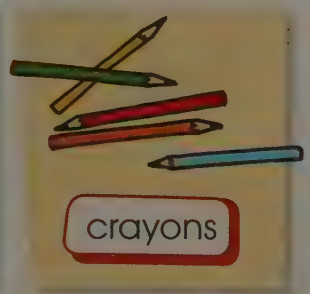
1 Trace les lettres pointillées.

g g g g g g g g g

G G G G G G G G G

2 Entoure les éléments qui commencent par la lettre «**g**».


grue


crayons


poivron


globe terrestre

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

h H

1 Trace les lettres pointillées.

h h h h h h h h h

H H H H H H H H

2 Colorie les hippocampes.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

il

1 Trace les lettres pointillées.

2 Colorie l'iguane.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

j J

1 Trace les lettres pointillées.

2 Entoure les éléments qui commencent par la lettre « **j** ».



bouclier



jaguar



yogourt



jus

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

k K

1 Trace les lettres pointillées.

k k k k k k k k

K K K K K K K K

2 Entoure les éléments qui commencent par la lettre « **k** ».


kayak


koala


camion de pompier


carambole



Le son « k » peut être entendu dans les mots qui commencent avec « ca » comme « camion » et « cu » comme « cultivateur ».

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

IL

1 Trace les lettres pointillées.

2 Entoure les éléments qui commencent par la lettre «**l**».



lait



jus



tableau



livres

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

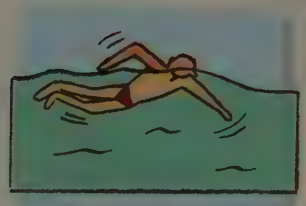
m M

1 Trace les lettres pointillées.

m m m m m m m m m

M M M M M M M M M

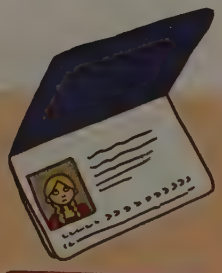
2 Entoure les éléments qui commencent par la lettre «**m**».



nager



médecin



passeport



menuisier

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

n N

1 Trace les lettres pointillées.

n n n n n n n n n

N N N N N N N N N

2 Colorie les notes de musique de cinq couleurs différentes.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

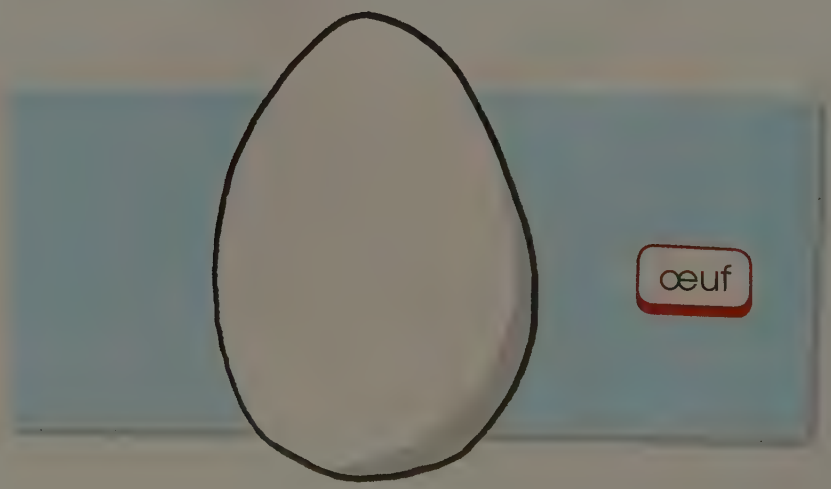
o O

1 Trace les lettres pointillées.

o

O

2 Dessine des motifs sur l'œuf et colorie-le à ton goût !



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

p P

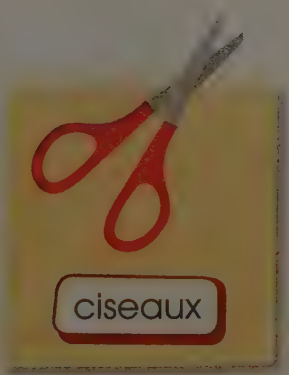
1 Trace les lettres pointillées.

p p p p p p p p p

P P P P P P P P P

2 Fais un X sur le mot qui ne commence pas par le son «**p**».


pansement


ciseaux


poulet


princesse

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

q Q

1 Trace les lettres pointillées.

q q q q q q q q q

Q Q Q Q Q Q Q Q

2 Voici des quintuplés : combien sont-ils ?



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

r R

1 Trace les lettres pointillées.

r r r r r r r r r r

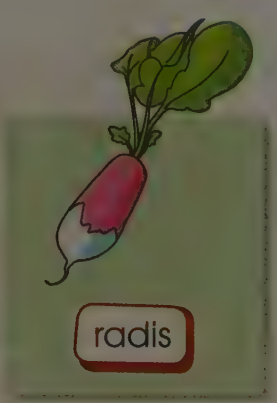
R R R R R R R R R R

2 Fais un X sur le mot qui ne commence pas par le son «r».









Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

s S

1 Trace les lettres pointillées.

s s s s s s s s s

S S S S S S S S S

2 Entoure les éléments qui commencent par la lettre «**s**».


drapeau


sous-marin


sacs d'école


singe

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

t T

1 Trace les lettres pointillées.

2 Entoure les éléments qui commencent par la lettre «**t**».


train


jaguar


moto


troubadour

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

u U

1 Trace les lettres pointillées.

u u u u u u u u u

U U U U U U U U U

2 Colorie l'uniforme.



uniforme

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

v V

1 Trace les lettres pointillées.

v v v v v v v v v

V V V V V V V V V

2 Fais un X sur le mot qui ne commence pas par le son « **v** ».



valise



poisson

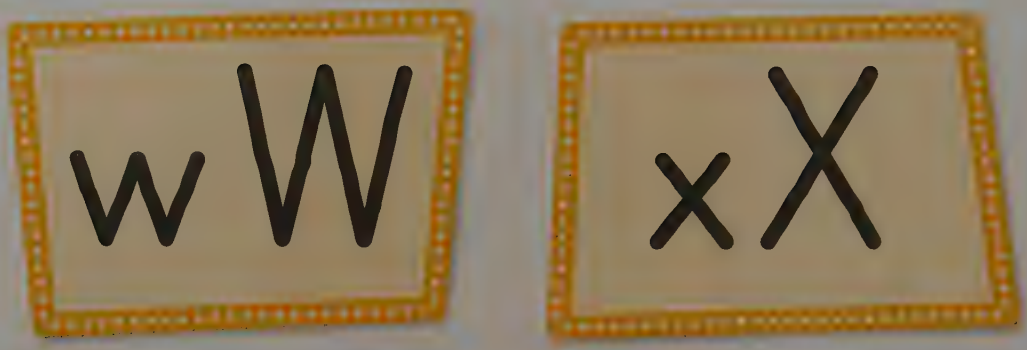


ver de terre



verre

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.



1 Trace les lettres pointillées.

w w w w w w w w w w

W W W W W W W W W W



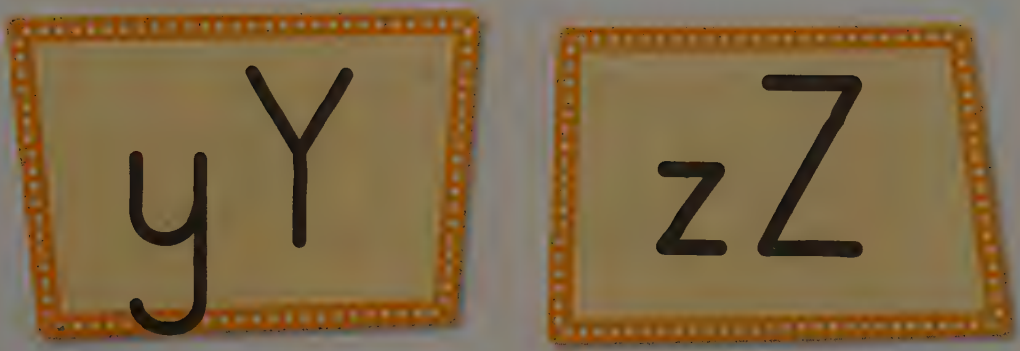
2 Trace les lettres pointillées.

x x x x x x x x

x x x x x x x x

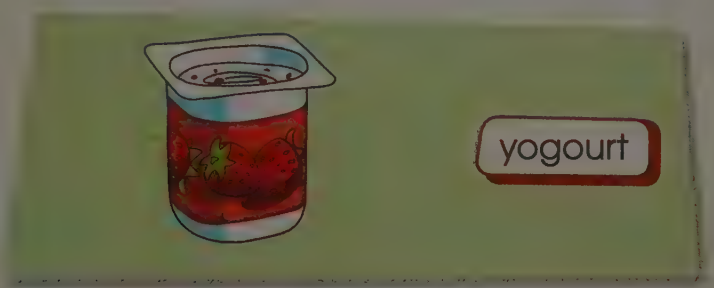


Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.



1 Trace les lettres pointillées.

y Y



2 Trace les lettres pointillées.

z Z



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

01234

Trace les chiffres de 0 à 4.

0 0 0 0 0 0

1 1 1 1 1 1

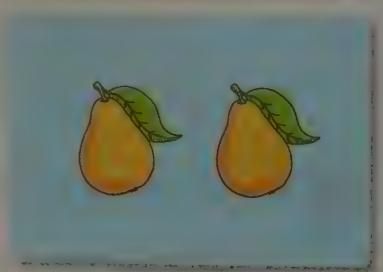
2 2 2 2 2 2

3 3 3 3 3 3

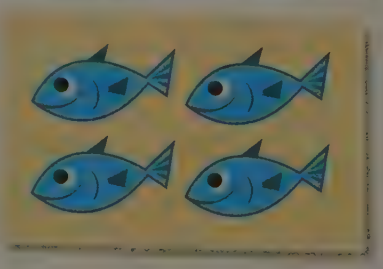
4 4 4 4 4 4









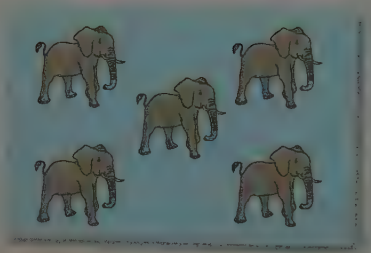


Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

56789

Trace les chiffres de 5 à 9.

5 5 5 5 5 5



6 6 6 6 6 6



7 7 7 7 7 7



8 8 8 8 8 8



9 9 9 9 9 9



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Corrigé



Autour de moi

Page 14 – Dans ton sac d'école

a) 7 b) 9 c) 13 d) 15 e) 17

Page 15 – L'heure de la collation



Page 16 – Le son « on » comme dans bonbon



télévision, poisson, maison, jambon, ballon

Page 17 – Tape des mains !

Nombre de syllabes :

ordinateur : 4 ; télévision : 4 ; téléphone : 4 ;
caméra : 3 ; souris : 2 ; télécommande : 5

Page 18 – Plein de triangles

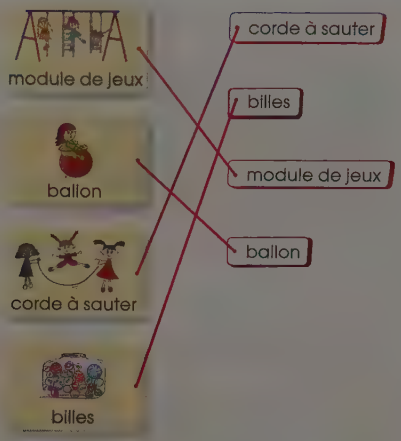
2.



Page 19 – Flocon s'amuse



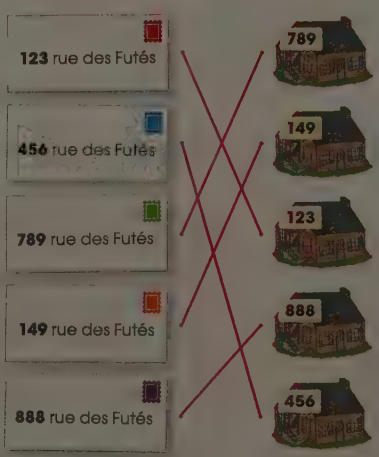
Page 20 – La récréation



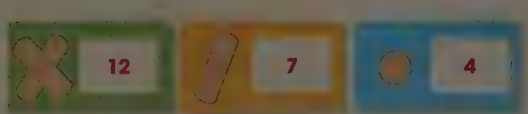
Page 21 – Des mots qui se ressemblent



Page 22 – Joue au facteur



Page 23 – Petite, moyenne ou grosse blessure ?



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

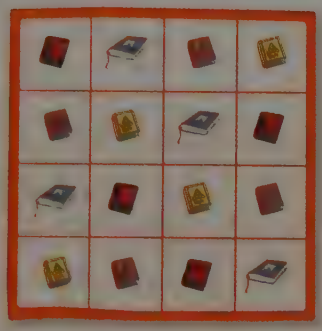
Page 24 – Sur le chemin de l'école



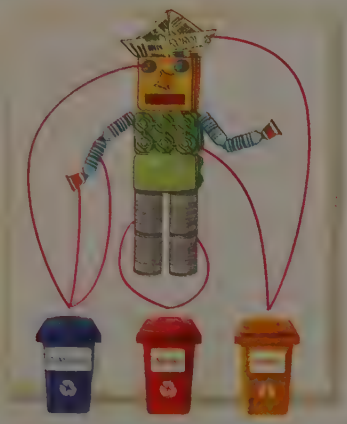
Page 28 – Flocon est malade



Page 29 – À la bibliothèque



Page 30 – Un robot fait de matières recyclées



Page 31 – En toute sécurité !



Les aliments

Page 36 – Des jus rafraîchissants

a) 12 b) 9 c) 5 d) 15

Page 37 – Le verger

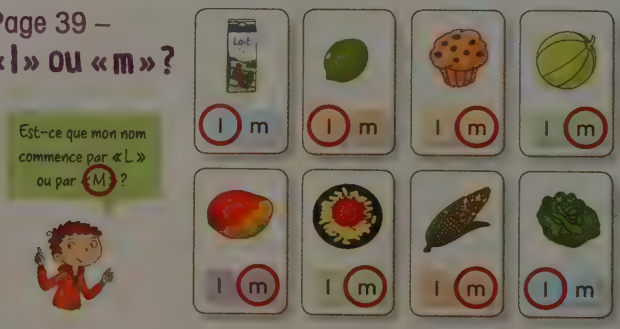


Page 38 – Le son « i » comme dans citron



macaroni, haricots, spaghetti, pizza, radis, kiwi

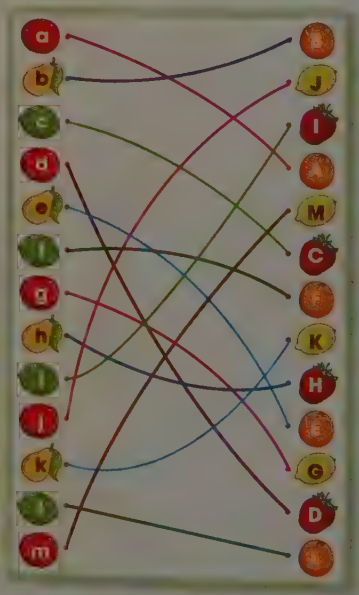
Page 39 – « l » ou « m » ?



Page 40 – Plein de cercles

2. citrouille, tomate, pomme

Page 42 – Minuscules et majuscules



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Page 43 – La cuisine autour du monde



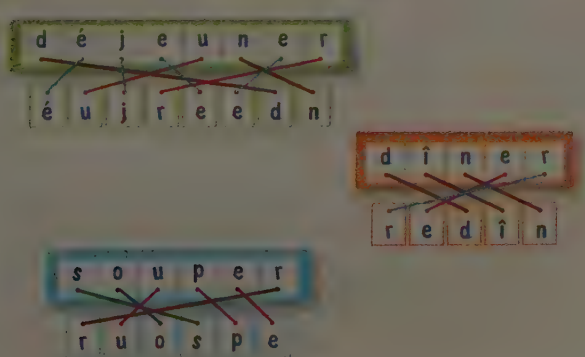
Page 44 – Au restaurant



Page 45 – Dans le panier, il y a...



Page 48 – Chloé, viens manger !



Page 50 – Un garde-manger bien rempli



Page 51 – Des cupcakes colorés



Page 52 – La danse des fruits et des légumes

Écris le nombre de fruits.

10

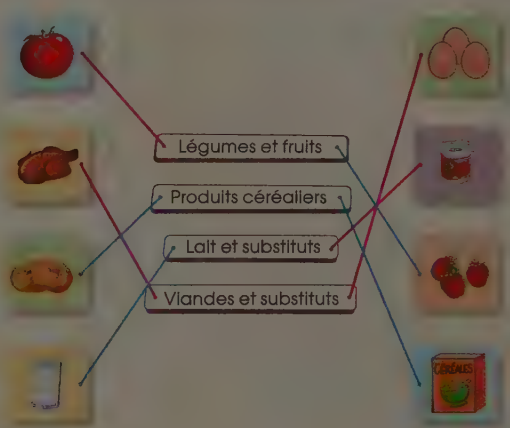
Écris le nombre de légumes.

6



Note : La tomate peut être considérée comme un fruit ou un légume. Nous l'avons considéré comme un légume selon son usage en cuisine.

Page 53 – Les quatre groupes alimentaires



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Page 54 –
Un ver de terre gourmand

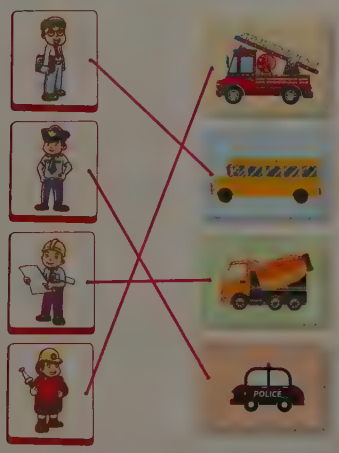


Page 55 –
Une scène très étrange !

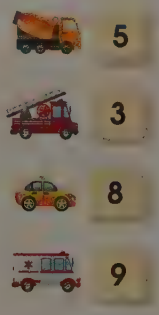


Les transports

Page 59 –
À chacun son véhicule



Page 60 –
Urgence !



Page 61 –
Coccinelles fleuries



Page 62 – **Le son « o » comme dans vélo**



moto, bateau, métro, radeau, auto, canot

Page 63 – **Tape des mains !**

Nombre de syllabes :

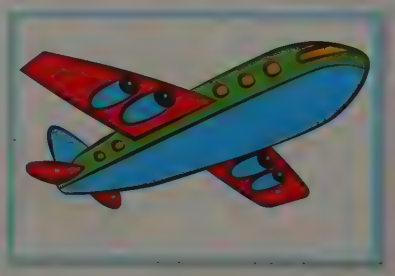
moto : 2 ;
fusée : 2 ;
autobus : 3 ;
train : 1 ;
tracteur : 2 ;
ambulance : 4 ;
sous-marin : 3

Page 64 –
Plein de rectangles

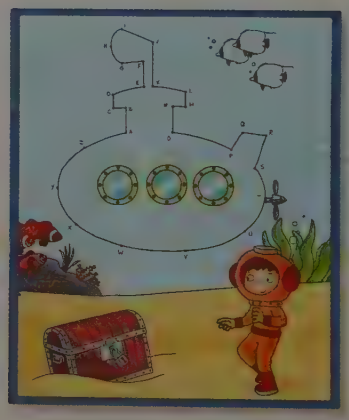
2.



Page 65 –
Un avion haut en couleur



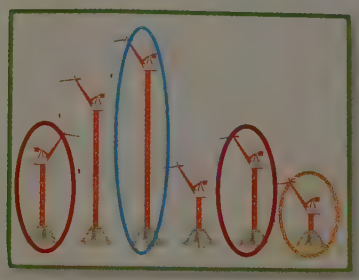
Page 66 –
Véhicule mystère



Page 68 –
Ça roule !

a) 9 c) 15
b) 12 d) 16

Page 69 –
Des grues différentes



Page 70 – **Une promenade en vélo**



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Page 75 –
Au chantier de construction



Page 76 –
Air-terre-mer



Page 78 – En route vers l'école

1. 12
2. ÉCOLIERS
3. 8 lapins
4. bleu
5. une carotte
6. une boîte à lunch
7. rouge

Page 79 – Sur la route de l'abécédaire

Vérifie tes réponses à l'aide de l'abécédaire au début de ton cahier.

La jungle

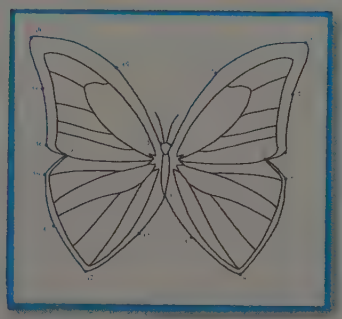
Page 83 –
Un bouquet de fleurs



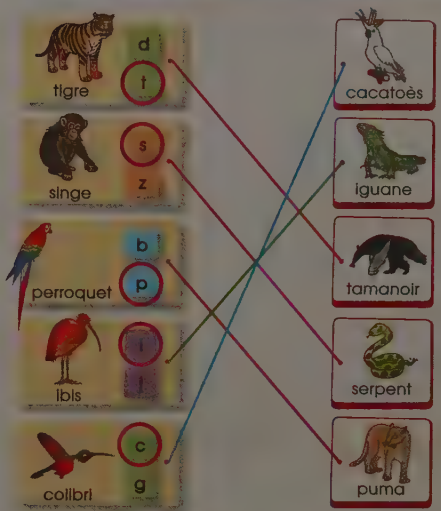
Page 84 – La chasse aux papillons

a) 8 b) 10 c) 7 d) 13 e) 15

Page 85 –
Le morpho bleu



Page 86 –
Promenade au zoo



Page 87 –
Tape des mains !

	1 syllabe	2 syllabes	3 syllabes
serpent		X	
colibri			X
paresseux			X
papillon			X
fleur	X		
ananas			X

Page 88 –
Plein de carrés

2.



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Page 89 – Un bec très coloré



Page 91 – Des fruits exotiques

a) mangue, menthe, melon, mangue, maïs

c) ananas, asperge, abricot, avocat, ananas

e) carambole, clémentine, champignon, ciboulette, carambole

b) banane, bleuet, banane, biscuit, beigne

d) papaye, patate, papaye, poivron, pomme

f) citron, céleri, carotte, citron, cerise

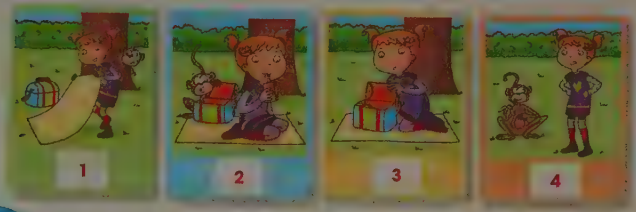
Page 92 – Observation d'oiseaux

8 | 12 | 5 | 14

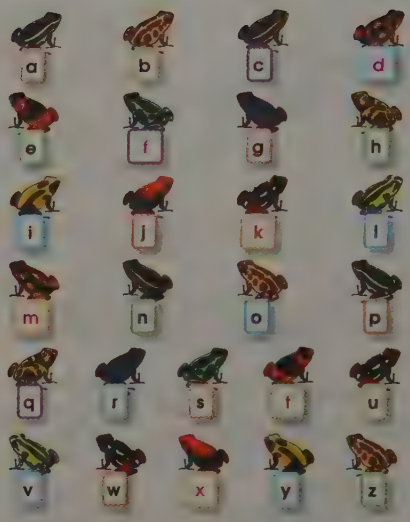
Page 93 – De belles orchidées



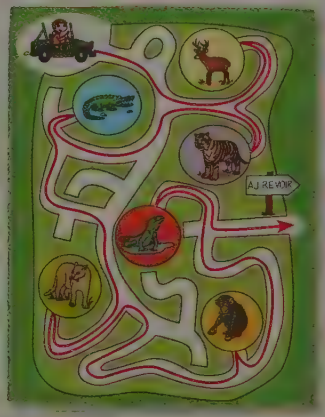
Page 94 – Un singe bien malin



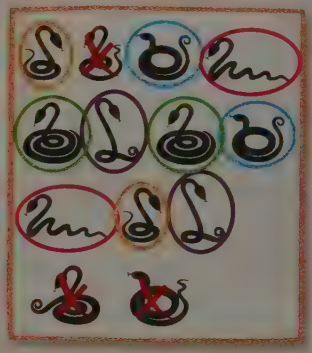
Page 96 – Le saut des grenouilles



Page 98 – Un safari-photo



Page 99 – Des serpents



Page 100 – Le musée des insectes



Page 101 – Chloé à la chasse aux papillons



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Pages 102 et 103 – **Promenade dans la jungle**



Les chevaliers et les princesses

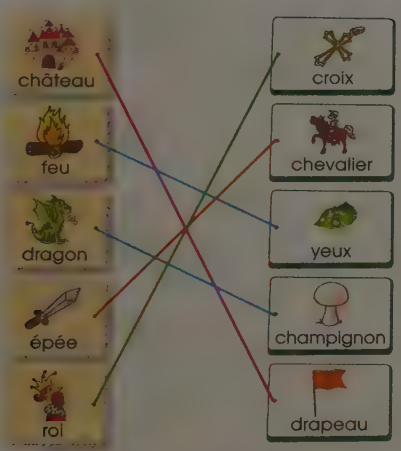
Page 108 – **Vaillants chevaliers**

a) 6 b) 10 c) 10 d) 13 e) 13

Page 109 – **Les bijoux du royaume**

a) 7 b) 13 c) 18 d) 8 e) 6

Page 110 – **Des mots qui riment**



Page 111 – **Tape des mains !**

	1 syllabe	2 syllabes	3 syllabes
château		X	
dragon		X	
bouclier			X
tour	X		
armoiries			X
troubadour			X
chevalier			X

Page 112 – **Plein de cœurs**

2.



Page 114 – **Un animal impressionnant**



Page 116 – **Sa Majesté**

1.



2.

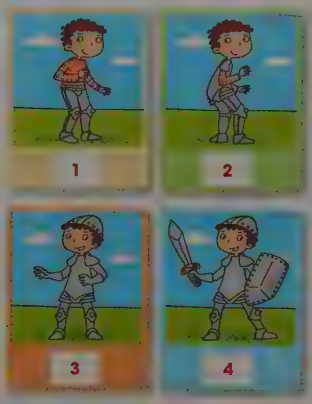


Page 117 – **« b » ou « d » ?**



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Page 120 –
Le chevalier Max



Page 121 –
Flocon le troubadour



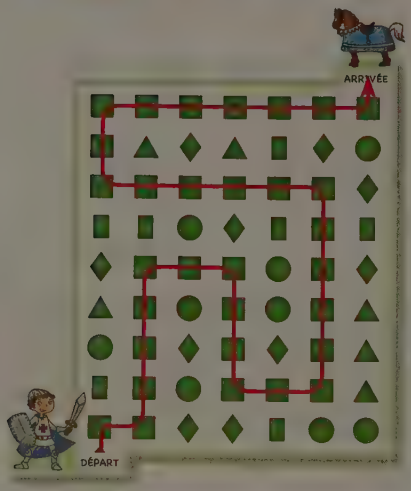
Page 122 –
Un peu d'ordre



Page 124 –
Des épées de la bonne couleur



Page 125 –
Un cheval pour Max



Page 126 –
La vie au château

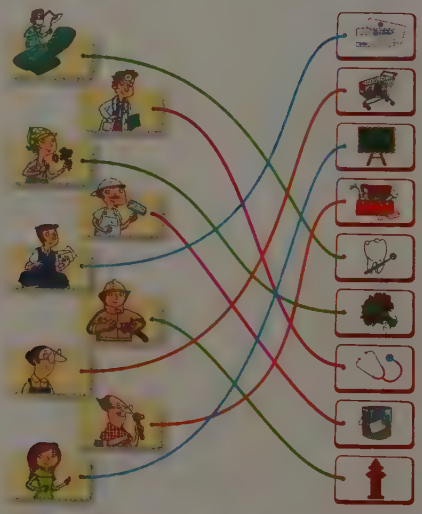


Page 127 –
Aux portes du château

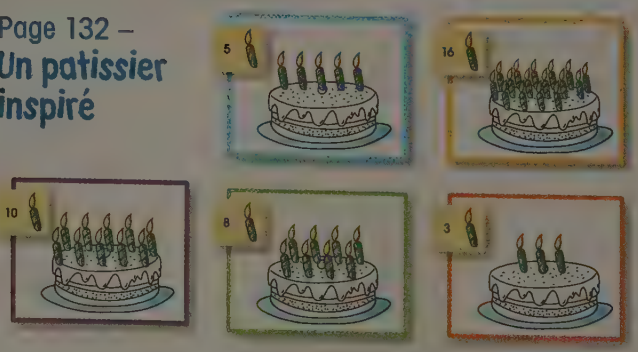


Les métiers

Page 130 –
C'est à qui ?



Page 132 –
Un patissier inspiré



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Page 133 – Un menuisier bien outillé

a) 4 b) 15 c) 11 d) 13 e) 13

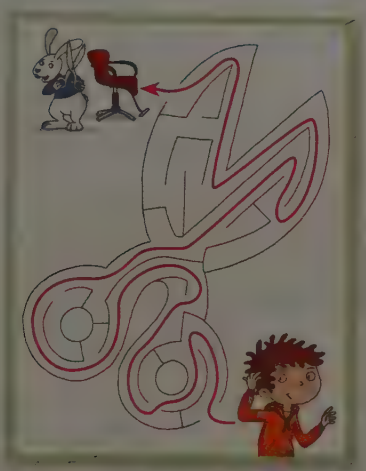
Page 134 – Le son « é » comme dans pompier

cuisinier, policier, boulanger, poissonnier, épicier, menuisier

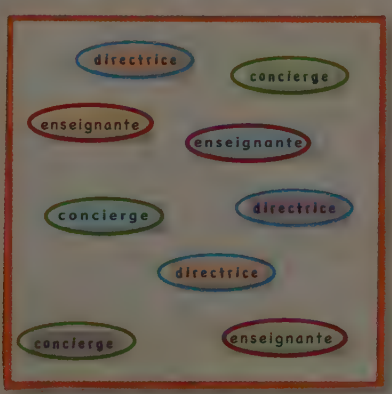
Page 135 – Tape des mains !

Nombre de syllabes :
médecin : 3 ; bobo : 2 ; lit : 1 ;
pansement : 3 ; médicament : 4 ; vaccin : 2

Page 136 – Chez le coiffeur



Page 138 – Travailler à l'école



Page 139 – Pilote automobile

3. a) faux b) vrai c) vrai

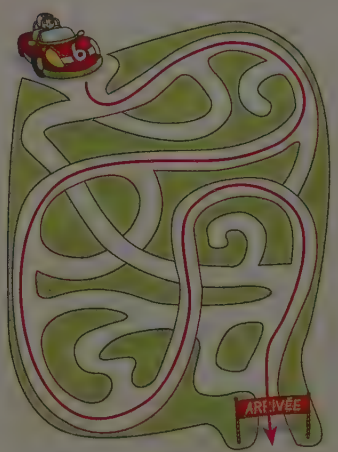
Page 140 – Chaque métier a ses objets



Page 141 – Compte bien !

a) 14 $ b) 12 $ c) 9 $ d) 10 $ e) 8 $

Page 144 – Sur la piste



Page 145 – De A à Z

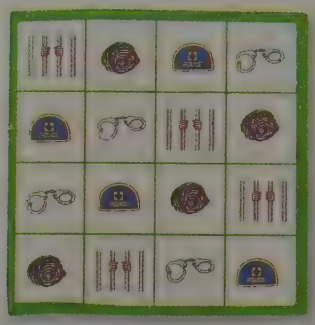
B, D, E, G, H, K, L, N, P, R, S, W, X, Z

Page 146 – Le camion de livraison



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

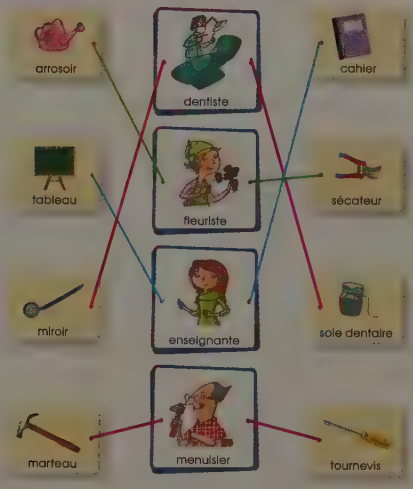
Page 147 –
Au poste de police



Page 148 –
Dans l'atelier de couture



Page 149 –
Les bons outils



Page 150 – **Détective en herbe**

a)



b)

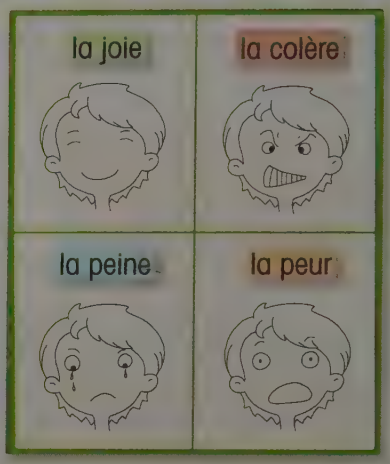


c)



Le corps humain et les sports

Page 154 –
Que d'émotions !



Page 156 – **Balles et ballons**



Page 157 – **Gauche ou droite ?**

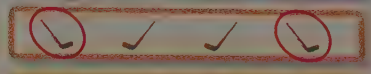
a)



b)



c)



d)



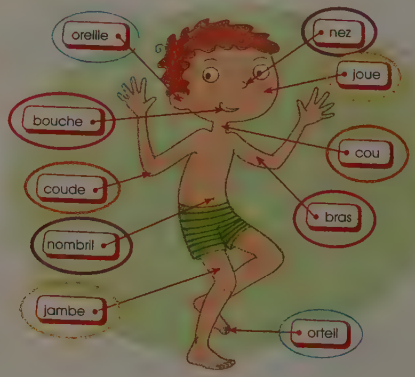
e)



f)



Page 158 –
Écoute le son



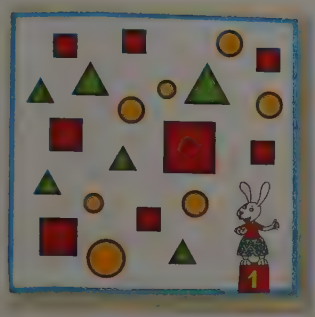
Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Page 159 – Tape des mains !

Nombre de syllabes :

escalader : 4 ; bâton : 2 ; ski : 1 ;
patin : 2 ; gant : 1 ; pédaler : 3
arc : 1 ;

Page 160 – Des formes pour Flocon



Page 161 – Les anneaux olympiques



Page 164 – Trouve les intrus

Intrus : bague, chaise, couronne, marionnette, toupie

Page 165 – Des pieds bien chaussés



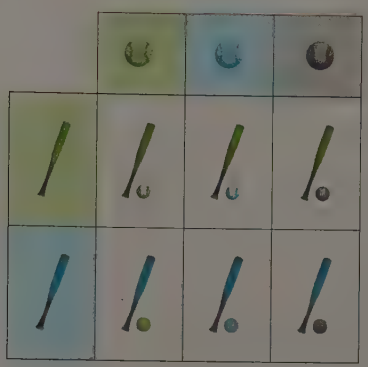
Page 166 – C'est le but !



Page 168 – Des lettres sur la piste

b, c, e, f, h, i, j, k, l, n, o, q, r, t, u, w, y, z

Page 170 – Coup de circuit !



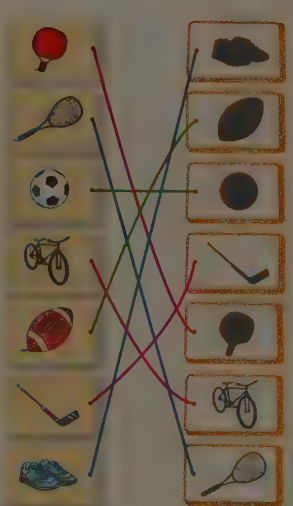
Page 171 – Chloé s'amuse



Page 172 – Équipement sportif



Page 173 – Dans l'ombre



Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Page 174 – Au gymnase



Autour du monde

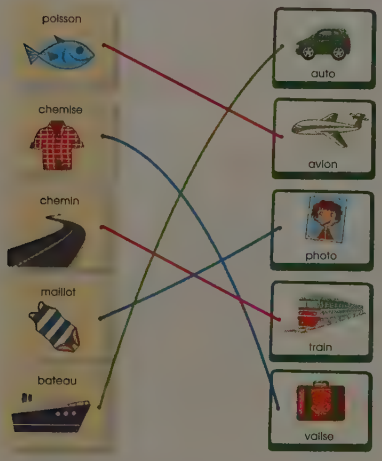
Page 178 – Un code secret

Bon voyage Chloé

Page 181 – Voyage en Chine

a) 12 b) 8 c) 12 d) 14 e) 11

Page 182 – Des mots qui riment



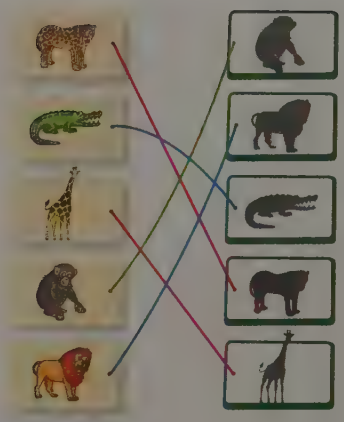
Note : On peut aussi relier maillot et auto, bateau et photo, puisque les 4 mots finissent par le son « o ».

Page 183 – Tape des mains !

Nombre de syllabes :

paresseux : 3 ; coq : 1 ; cacatoès : 4 ;
ours : 1 ; toucan : 2 ; panda : 2
koala : 3 ; tortue : 2 ;

Page 184 – Safari en Afrique



Page 190 – Une vue magnifique !



Page 194 – Dans le désert



Page 195 – Plongée dans les Caraïbes

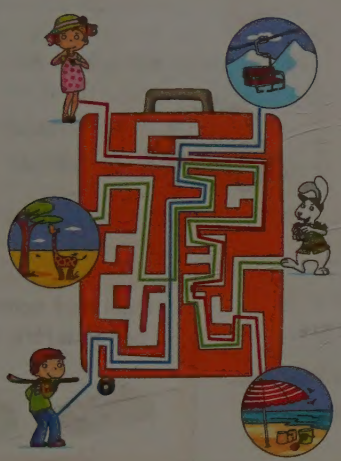


Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.

Page 196 – Dans ma valise



Page 197 – Le bon chemin



Page 198 – Des enfants du monde

Japon : 2 ; Maroc : 3 ; Mexique : 1

Calligraphie

Page 200 – A

2. ananas, avion et appareil photo

Page 201 – B

2. bicyclette, billes et ballon

Page 203 – D

2. drapeau, dragon et dentiste

Page 204 – E

2. épée, fête, père Noël

Page 205 – F

2. fusée, fromage et fourmi

Page 206 – G

2. grue et globe terrestre

Page 209 – J

2. jaguar et jus

Page 210 – K

2. kayak et koala

Note : Le mot carambole se prononce « ka » et s'écrit « ca » comme « camion ».

Page 211 – L

2. lait et livres

Page 212 – M

2. médecin et menuisier

Page 215 – P

2. ciseaux

Page 216 – Q

2. 5 enfants

Page 217 – R

2. gant de boxe

Page 218 – S

2. sous-marin, sacs d'école et singe

Page 219 – T

2. train et troubadour

Page 221 – V

2. poisson

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.



Le quiz futé



Voici la fin de ton cahier de maternelle.
Tu t'es bien amusé et tu as appris beaucoup de choses.
À toi maintenant de tester tes connaissances!

1 Quel mot a le son «on»?



2 Compte les crayons.



3 Comment appelle-t-on ce fruit?



une cerise
une framboise

4 De quelle couleur est la tomate?



5 Ce véhicule est utilisé par:



le pompier
le policier

6 Nomme le véhicule qui a le son «o».

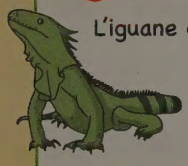


7 Le serpent a des pattes.

VRAI FAUX

8 Quelle lettre vient après «r» dans l'alphabet?

9 L'iguane est un reptile.



VRAI
FAUX

10 Compte les objets.



11 On appelle ce personnage...

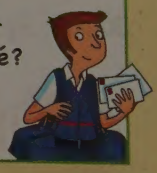


un troubadour
un prince

12 Quel mot commence par la lettre «d»?

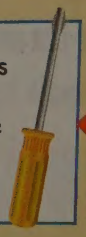


13 Quel métier est représenté?



un facteur
un peintre

14 Nomme l'objet et tape des mains à chaque syllabe. Entoure la bonne réponse



1 2 3 4

15 Nomme les voyelles du mot «marteau».

16 La flèche se dirige vers la droite



VRAI
FAUX

17 Quel sport est associé à ces bottes?



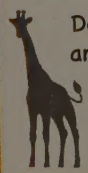
le ski alpin
le hockey

18 Quel mot rime avec cet objet?



chemise
chemin

19 Devine de quel animal il s'agit.



une girafe
un perroquet

20 Quel objet apporterais-tu au bord de la mer?



Corrigé – Le quiz futé

1. poisson
2. 5
3. une framboise
4. rouge
5. le policier
6. paquebot
7. faux
8. s
9. vrai
10. 5 objets
11. un troubadour
12. le dragon
13. un facteur
14. 3 syllabes
15. a, e, a, u
16. faux
17. le ski alpin
18. chemise
19. une girafe
20. le seau

Reproduction interdite © Éditions Caractère inc.



Tablette

Tout ce qu'il faut pour apprendre les lettres, les nombres, les formes et les couleurs se trouve dans ces tablettes spécialement adaptées pour les enfants qui entreront au préscolaire et en maternelle. Elles incluent également de nombreux autocollants et des activités effaçables.

Prêt pour le préscolaire
Prêt pour la maternelle

Cartes-puzzles

Deux valisettes de cartes-puzzles pour apprendre, tout en manipulant, les lettres et les nombres. Les cartes-puzzles sont un moyen privilégié pour connaître l'alphabet et l'écriture de centaines de mots, mais aussi pour faire des additions, des soustractions et compter par bonds.





À vos marques !

Les livres de cette collection contiennent plus de 200 activités présentées sous forme de jeux et de problèmes à résoudre qui renforcent l'idée que l'apprentissage est amusant et enrichissant ! Entièrement en couleurs et accompagnés de nombreux autocollants, ***À vos marques !*** est la collection idéale pour la poursuite du cheminement scolaire.

256 pages
Prêt pour le préscolaire
Prêt pour la maternelle
Prêt pour la 1re année – Mathématique et français
Prêt pour la 1re année – Encore plus de mathématique et science
Prêt pour la 2e année – Français
Prêt pour la 2e année – Mathématique et science

Tous les détails sont disponibles sur notre site web.
editionscaractere.com

Les Futés

Conforme au Programme du ministère de l'Éducation

Le cahier **Les Futés – Maternelle** permettra à votre enfant de se préparer à l'école. En tout, une vingtaine d'objectifs pédagogiques ont été ciblés par les auteures, deux enseignantes et orthopédagogues dynamiques et qualifiées.

Les exercices sont regroupés autour de huit thèmes variés : **Autour de moi**, **Les aliments**, **Les transports**, **La jungle**, **Les chevaliers et les princesses**, **Les métiers**, **Le corps humain et les sports**, et **Autour du monde**. La dernière section, **Calligraphie**, est consacrée à l'écriture des lettres et des nombres.

Avec sa présentation colorée et attrayante, le cahier d'apprentissage ***Les Futés*** guidera votre enfant dans sa réussite scolaire.

Voici les personnages de ton cahier Maternelle :



Dans la même collection :

Les Futés – Préscolaire
Les Futés – Maternelle
Les Futés – 1re année
Les Futés – 2e année
Les Futés – 3e année
Les Futés – 4e année
Les Futés – 5e année
Les Futés – 6e année

KS-279-471

editionscaractere.com

CARACTÈRE tc • MEDIA

ISBN 978-2-89642-766-6