53 autocollants

MON CAHIER

Grande Section

5-6 ANS



BABAR

LES AVENTURES DE BADOU



GRAPHISME ÉCRITURE



LECTURE



COLORIAGE



MATHS



Hatier



Digitized by the Internet Archive
in 2023 with funding from
Kahle/Austin Foundation

https://archive.org/details/babartoutenungra0000mari

Grande Section
5-6 ANS

MON CAHIER



Marie-Françoise MORNET
enseignante en maternelle



GRAPHISME
ÉCRITURE
LECTURE
MATHS
COLORIAGE

Hatier

PRÉSENTATION

Badou, l'intrépide petit-fils de Babar, est le héros de ce cahier d'activités de **Grande Section de maternelle**. En compagnie du futur souverain de Célesteville, votre enfant va découvrir ses premiers apprentissages en **graphisme**, **écriture**, **lecture**, **maths**, **coloriage**...

Peu importe le temps qu'il passe sur une activité, **encouragez** toujours votre enfant et mettez en valeur ses réussites. C'est ainsi qu'il pourra acquérir une solide **confiance en lui**, indispensable tout au long de sa scolarité.



Prévoyez un crayon à papier, des crayons de couleur ou des feutres, et les autocollants situés au centre du cahier, pour que votre enfant s'amuse avec les nombreuses activités animées par **Badou** et ses amis Jake, Zawadi, Monroe et Chikou !

© Hatier – 8 rue d'Assas, 75006 Paris – 2012 – ISBN : 978-2-218-95314-9.
Tous droits de reproduction, de traduction et d'adaptation réservés pour tous pays.
Loi n° 49 956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.

MATHS





Compte et colle le nombre de cadeaux que porte chaque personnage.







Compte et colle
le nombre de cadeaux
avec un couvercle vert.

Compte et colle
le nombre de cadeaux
posés sur le sol.

Compte combien il y a de cadeaux en tout et colorie ce nombre
sur la bande numérique.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

GRAPHISME



Colorie les petites fleurs du tee-shirt de Chikou
d'une couleur et les grandes fleurs d'une autre couleur.
Dessine des bracelets à un bras, une fleur dans ses cheveux, des rayures sur son pantalon, des pois sur ses chaussures et le reste comme tu veux...



MATHS



Colle les autocollants au bon endroit dans le tableau pour associer chaque personnage à son objet.

LECTURE



Observe bien les deux images
et entoure les 7 différences sur l'image du bas.





MATHS



Colorie le masque afin qu'il soit identique de chaque côté.

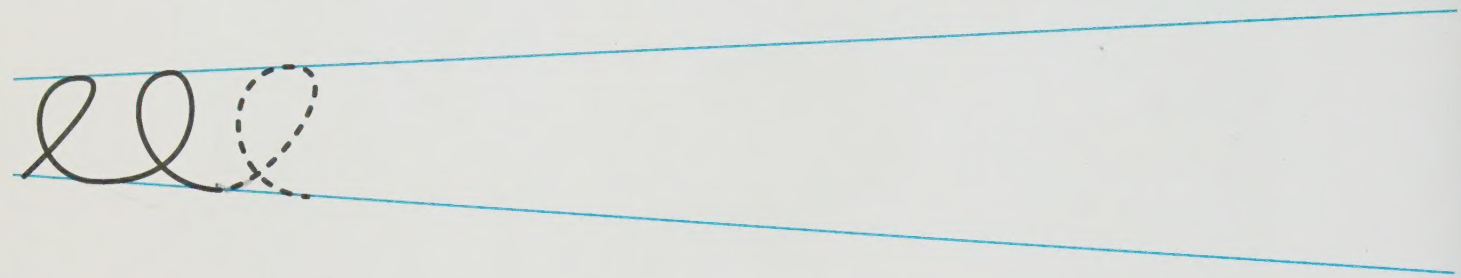


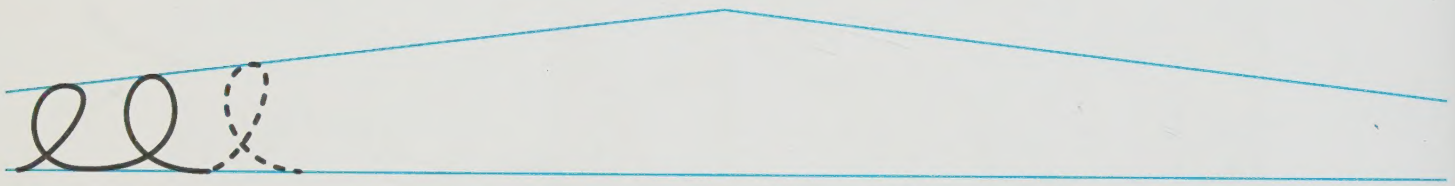


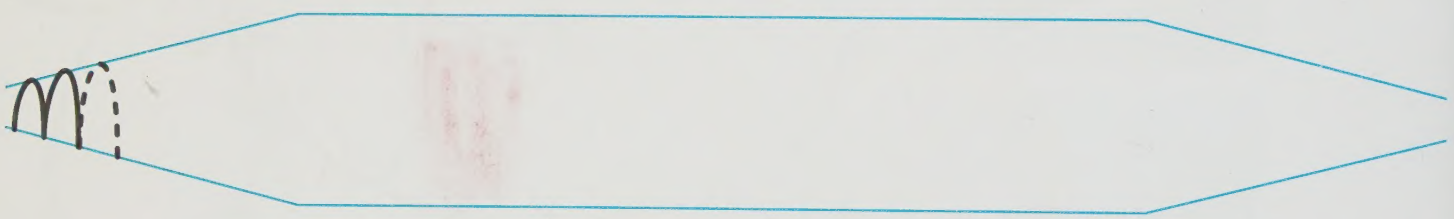
GRAPHISME

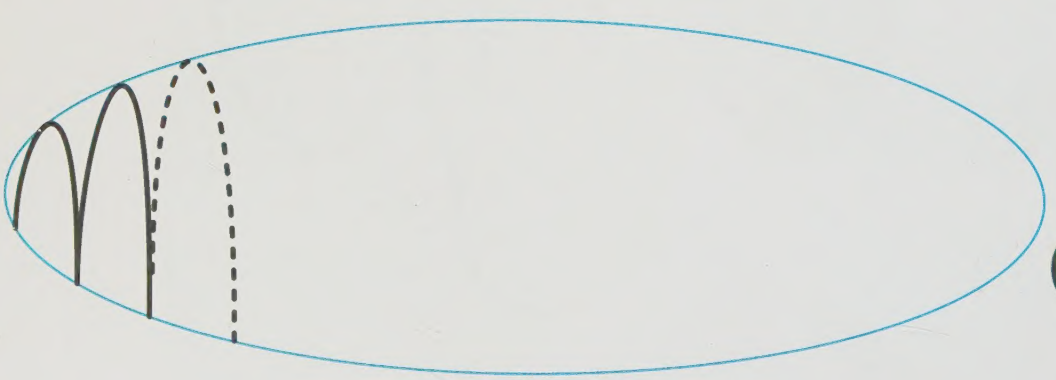


Continue de tracer des boucles et des ponts.











MATHS



Colle à côté de chaque chiffre l'autocollant qui correspond.

9

7

5



8

6







LECTURE





Colle l'autocollant de chaque voyelle écrite en « cursive » à côté de celle écrite en « script ».

a	e	i
o	u	y

Entoure les voyelles que tu reconnais. le pique-nique

Entoure les mots qui contiennent la lettre **a**.

palmier île banane mer bateau

MATHS



Trace de trois couleurs différentes un des chemins que peut prendre chaque personnage pour retrouver son instrument de musique.









GRAPHISME



Continue de contourner le plus possible la forme du palmier sans que les traits se touchent.

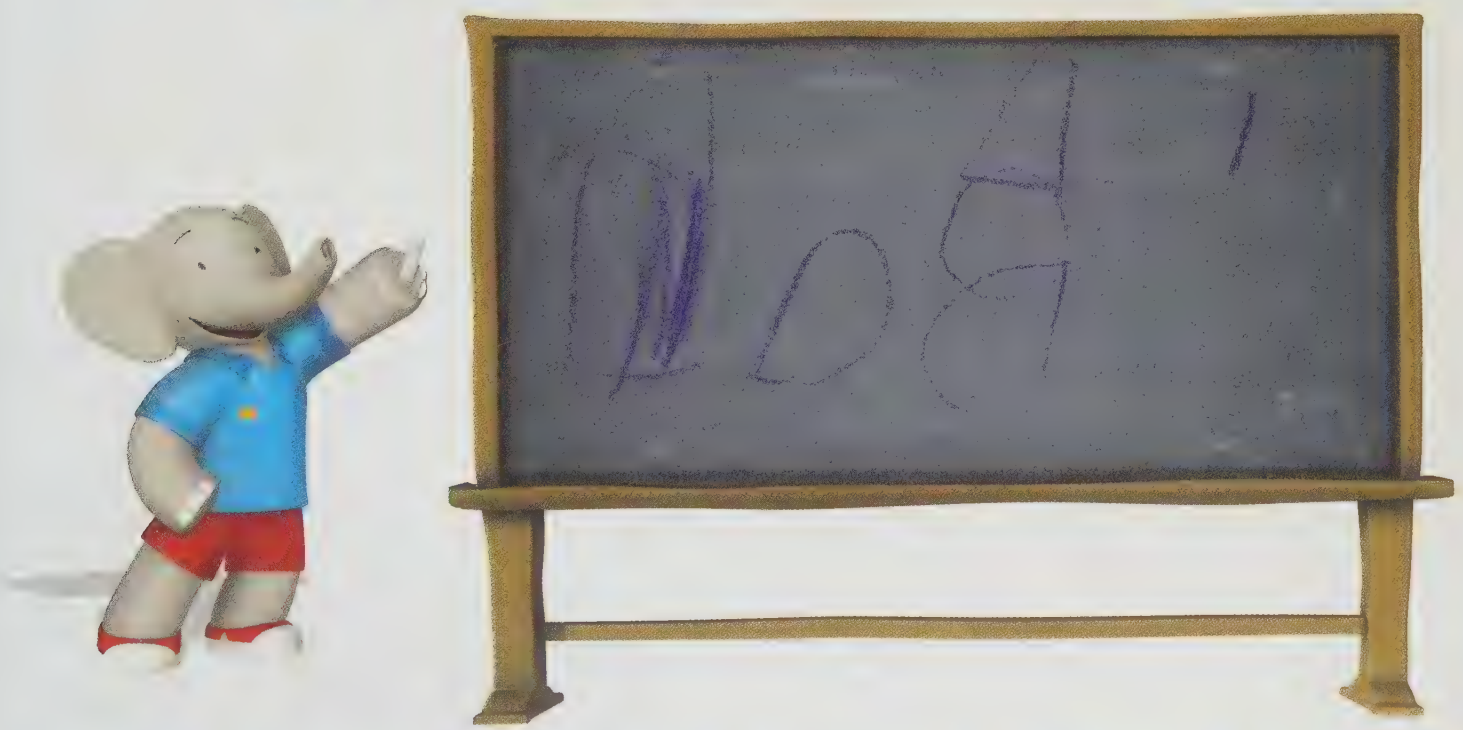


MATHS



Reproduis le modèle avec les autocollants.





LECTURE



Entoure uniquement les lettres de l'alphabet.



A	!	4	g	ɒ	2
l	b	?	8	W	)
r	D	...	a	:	3
m	(	p	7	h	«

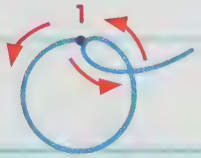
ÉCRITURE



Écris les lettres o, a, d et q entre les lignes en respectant le sens indiqué par les flèches.



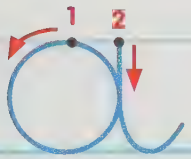
oiseau





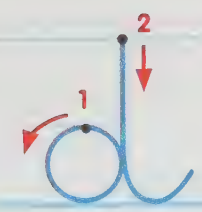


arbre



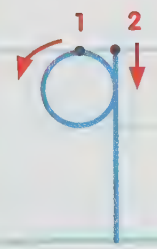


doudou





quatre





LECTURE



Entoure d'une même couleur les 3 mots identiques écrits dans différentes écritures.



BADOU	Babar	*Chikou*
Chikou	Jake	Badou
Jake	CHIKOU	JAKE
BABAR	*Badou*	*Babar*

Tes autocollants pour compléter les exercices

Page 3

8 0 1 5 4

Page 5



Page 9



Page 10

e a u y o i

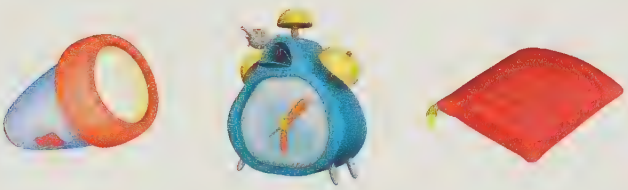
Page 13



Page 18



Page 21



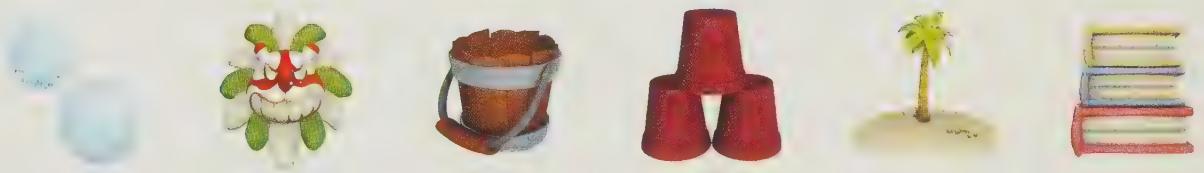
Page 22



Page 25



Page 26



Page 30

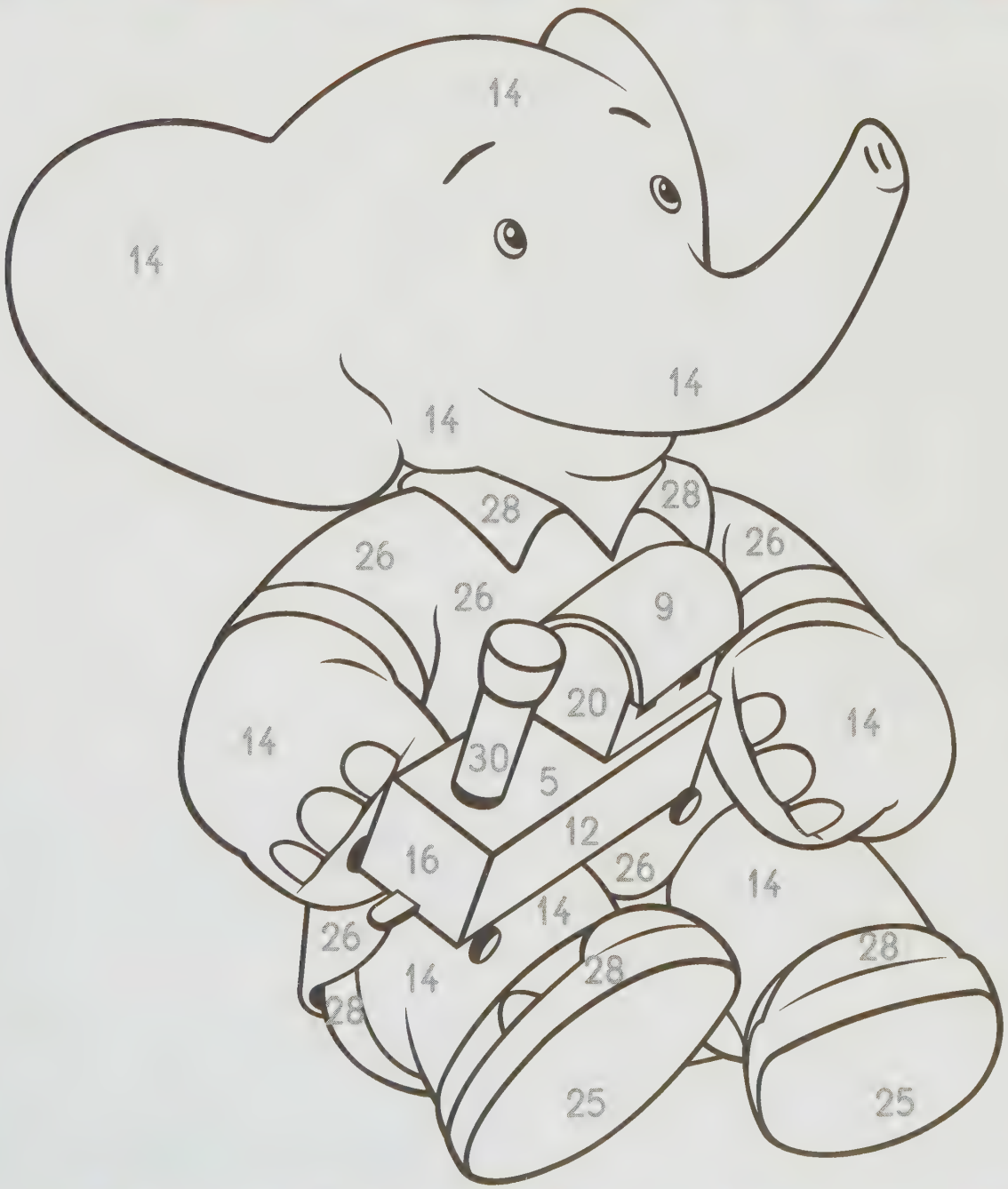
1 2 3

COLORIAGE



Colorie le dessin avec les couleurs indiquées.

5	9	12	14	16	20	25	26	28	30



MATHS



Observe bien ces rythmes puis continue les lignes en coloriant ou en collant les autocollants.

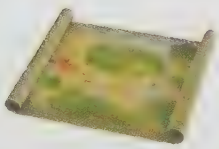




ÉCRITURE



Écris les lettres *i*, *u*, *t* et *p* entre les lignes en respectant le sens des flèches.



image



ustensile





trompette



parapluie

MATHS



Range les collections de livres, de la plus petite quantité à la plus grande quantité, en les numérotant de 1 à 4.
Tu peux t'aider de la bande numérique.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10











LECTURE



Suis l'ordre des mots pour tracer le chemin de Badou jusqu'à son lit. Puis colle sous ces mots le dessin qui correspond.

Badou → torche → coussin → réveil → lit





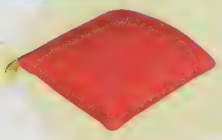


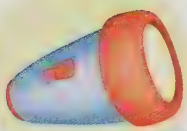
Badou



télévision

coussin

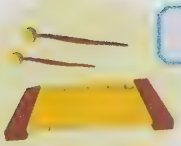




torche



livre



xylophone



réveil



fauteuil



lit

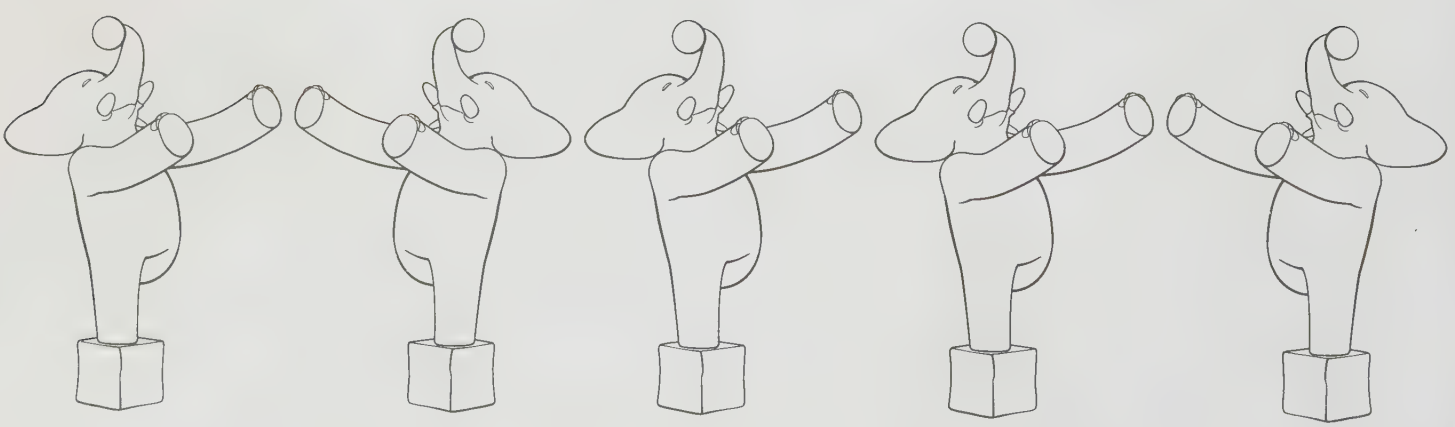
MATHS



Colle l'autocollant de Monroe à droite sur l'image,
celui de Babar à gauche sur l'image et celui de Chikou au milieu de l'image.



Colorie en orange les statues qui regardent vers la droite
et en vert celles qui regardent vers la gauche.



ÉCRITURE



Écris les lettres *j*, *g* et *h* entre les lignes en respectant le sens des flèches.



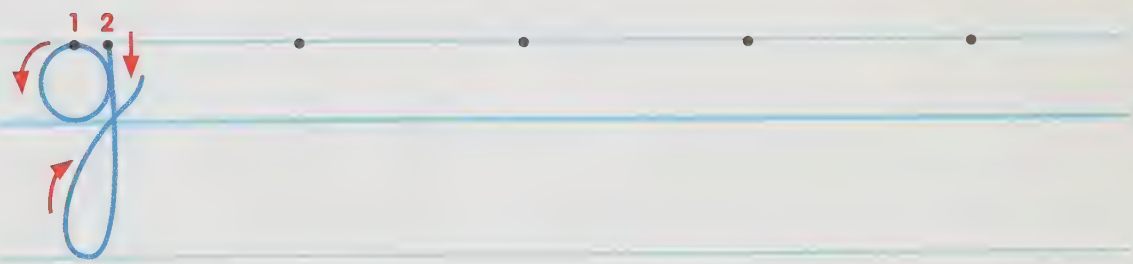
jumelles







gourde





hamac





LECTURE



Reconnais et entoure le mot oiseau écrit dans différentes écritures.

oiseau

OURS

oiseau

OIE

ONCLE

orange







objet

oreille





OISEAU

MATHS



Colle sur ce calendrier les autocollants indiquant ce que va faire Badou aux dates qui conviennent.

- Le 2 mai, Badou ira à la bibliothèque.
- Le 7 mai, Badou mangera au restaurant.
- Le 11 mai, Badou assistera à un spectacle de danse.
- Le 20 mai, Badou ira à l'anniversaire de Babar.
- Le 24 mai, Badou partira camper quelques jours.

Mai

lundi	mardi	mercredi	jeudi	vendredi	samedi	dimanche
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				



LECTURE



Colle chaque autocollant dans la bonne maison des sons.



[a]

[o]

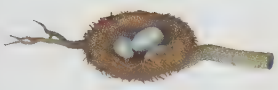
[i]

[u]

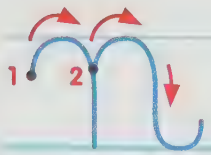
ÉCRITURE



Écris les lettres n, m, v et y entre les lignes en respectant le sens des flèches.

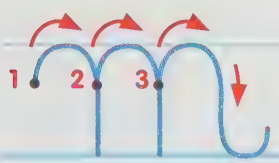


nid

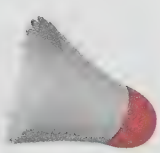




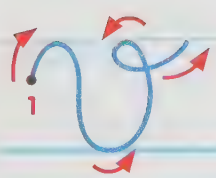
miel





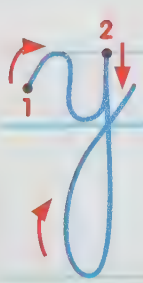


volant





yoyo



MATHS



Dessine ou barre un objet pour que la quantité corresponde au chiffre indiqué.



4



7







8



6

ÉCRITURE



Écris le mot spectacle entre les lignes en respectant le sens des flèches.



le spectacle

LECTURE



Relie les mots qui ont le même nombre de syllabes.



ballons



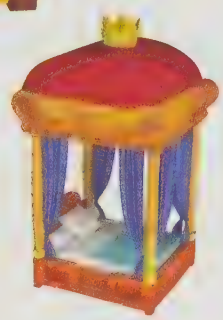
parapluie



xylophone



banc



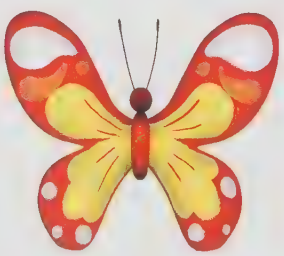
lit



panier

Colle sous chaque dessin l'autocollant qui correspond au nombre de syllabes.







MATHS



Relie les points dans l'ordre de 1 à 30
puis colorie Badou comme tu veux.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

21	22	23	24	25	26	27	28	29	30



L'ALPHABET

Repasse sur les lettres en pointillés.

a b c d e

f g h i j

k l m n o

p q r s t

u v w

x y z



Mise en page : Ici et ailleurs. Édition : Stéphanie Simonnet.
Achevé d'imprimer par Loire Offset à Saint-Étienne – France.
Dépôt légal : 95314 - 9/01 - Novembre 2011.

Grande Section
5-6 ANS

MON CAHIER BABAR

LES AVENTURES DE BADOU

Découvre avec **BADOU** de nombreuses activités simples et ludiques !

53 autocollants

Pour apprendre à :

- tracer des motifs graphiques et les lettres,
- reconnaître des lettres et des mots,
- écrire les chiffres, compter, comparer des quantités, te repérer dans l'espace.



Entraîne-toi encore avec Badou :



Retrouve Badou dans plein d'aventures !



Hachette Jeunesse

50 8362 1 4,95 € P.V. France
ISBN 978-2-218-95314-9

9 782218 953149

08-ADE-93

Conception graphique : Valer

THE CLIFFORD ROSS COMPANY

™ and © Nelvana Jointly Licensed by Nelvana Limited and The Clifford Ross Company, Ltd. All Rights Reserved.